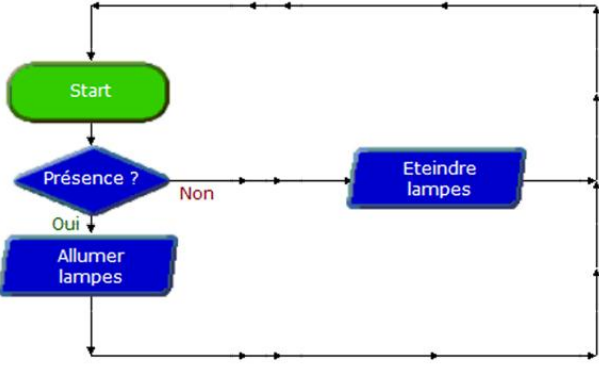
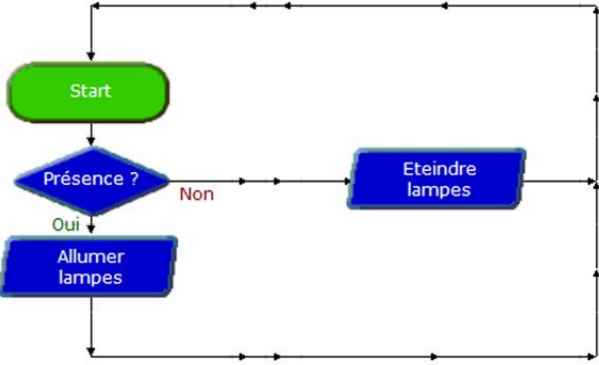
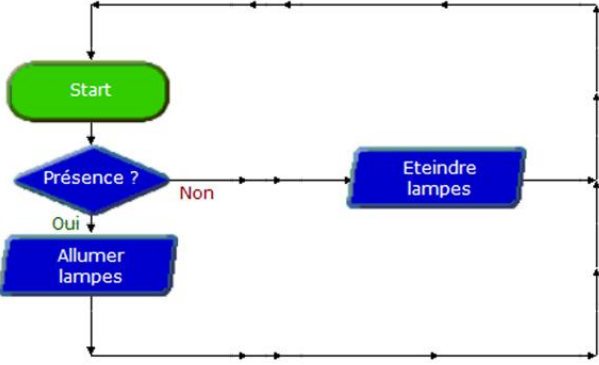
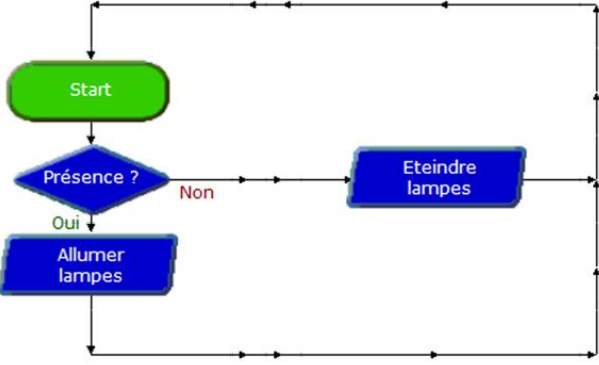


<p><b>ALGORHYTHME :</b></p> <p>Si quelqu'un est détecté dans le couloir, alors les lampes s'allument.</p> <p>S'il n'y a personne, alors les lampes restent éteintes.</p>	<p><b>ORGANIGRAMME :</b></p>  <pre> graph TD     Start([Start]) --&gt; Presence{Présence ?}     Presence -- Oui --&gt; Allumer[Allumer lampes]     Presence -- Non --&gt; Eteindre[Eteindre lampes]     Allumer --&gt; Loop(( ))     Eteindre --&gt; Loop     Loop --&gt; Presence   </pre>	<p><b>PROGRAMME :</b></p> <pre> main: label_1:     if pin2 = 1 then label_8     low 0     low 1     goto label_1  label_8:     high 0     high 1     goto label_1   </pre>
<p><b>ALGORHYTHME :</b></p> <p>Si quelqu'un est détecté dans le couloir, alors les lampes s'allument.</p> <p>S'il n'y a personne, alors les lampes restent éteintes.</p>	<p><b>ORGANIGRAMME :</b></p>  <pre> graph TD     Start([Start]) --&gt; Presence{Présence ?}     Presence -- Oui --&gt; Allumer[Allumer lampes]     Presence -- Non --&gt; Eteindre[Eteindre lampes]     Allumer --&gt; Loop(( ))     Eteindre --&gt; Loop     Loop --&gt; Presence   </pre>	<p><b>PROGRAMME :</b></p> <pre> main: label_1:     if pin2 = 1 then label_8     low 0     low 1     goto label_1  label_8:     high 0     high 1     goto label_1   </pre>
<p><b>ALGORHYTHME :</b></p> <p>Si quelqu'un est détecté dans le couloir, alors les lampes s'allument.</p> <p>S'il n'y a personne, alors les lampes restent éteintes.</p>	<p><b>ORGANIGRAMME :</b></p>  <pre> graph TD     Start([Start]) --&gt; Presence{Présence ?}     Presence -- Oui --&gt; Allumer[Allumer lampes]     Presence -- Non --&gt; Eteindre[Eteindre lampes]     Allumer --&gt; Loop(( ))     Eteindre --&gt; Loop     Loop --&gt; Presence   </pre>	<p><b>PROGRAMME :</b></p> <pre> main: label_1:     if pin2 = 1 then label_8     low 0     low 1     goto label_1  label_8:     high 0     high 1     goto label_1   </pre>
<p><b>ALGORHYTHME :</b></p> <p>Si quelqu'un est détecté dans le couloir, alors les lampes s'allument.</p> <p>S'il n'y a personne, alors les lampes restent éteintes.</p>	<p><b>ORGANIGRAMME :</b></p>  <pre> graph TD     Start([Start]) --&gt; Presence{Présence ?}     Presence -- Oui --&gt; Allumer[Allumer lampes]     Presence -- Non --&gt; Eteindre[Eteindre lampes]     Allumer --&gt; Loop(( ))     Eteindre --&gt; Loop     Loop --&gt; Presence   </pre>	<p><b>PROGRAMME :</b></p> <pre> main: label_1:     if pin2 = 1 then label_8     low 0     low 1     goto label_1  label_8:     high 0     high 1     goto label_1   </pre>