

Traitement du signal

Nom :

APPLICATION ORGANIGRAMME

Classe :

Date :

Programmation d'un système automatisé à l'aide du logiciel LOGICATOR.

1 : Animation lumineuse

Ouvrez la simulation « Celebrate » (MENU : Simuler/Ouvrir la simulation/Général/Celebrate)

Sélectionnez l'automate PICAXE08M (1entrée/4sorties) (MENU : Options/Sélectionner le type de PIC)



LEDs du haut – Sortie 4

LEDs du milieu – Sortie 1

LED du bas – Sortie 0

Câble de programmation (à
brancher)

Alimentation (à
brancher)

ALGORITHME :

Allumer successivement,
- LED du bas pendant 0,2 secondes
- LEDs du milieu pendant 0,4 secondes
- LEDs du haut pendant 0,6 secondes
Le résultat obtenu doit être un
clignotement allant du bas vers le
haut, se répétant à l'infini.

Commandes à utiliser pour
réaliser l'organigramme :

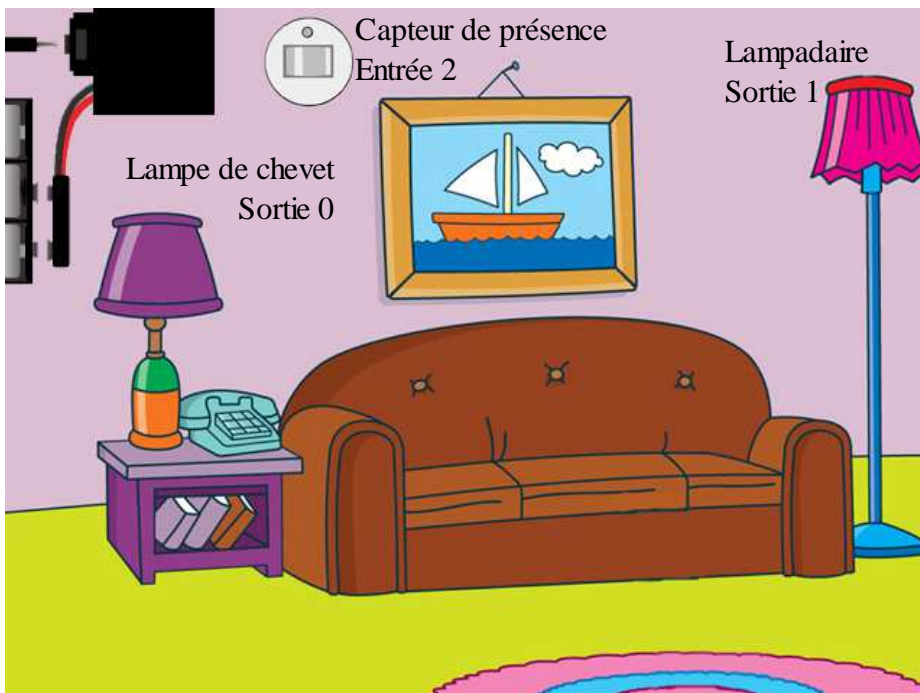


2 : Éclairage automatique

Ouvrez la simulation « Salon » (MENU : Simuler/Ouvrir un fichier de simulation...)

puis parcourir : *Chemin d'accès indiqué au tableau.*

Sélectionnez l'automate PICAXE14M (MENU : Options/Sélectionner le type de PIC)



ALGORITHME :

- S'il n'y a personne au salon,
les lampes sont éteintes.
- Si des personnes sont
présentes dans le salon, les
lampes doivent s'allumer.
- Quand les personnes quittent
le salon, les lampes doivent
rester allumer pendant 15
secondes avant de s'éteindre.

Commandes à
utiliser pour
réaliser
l'organigramme :

