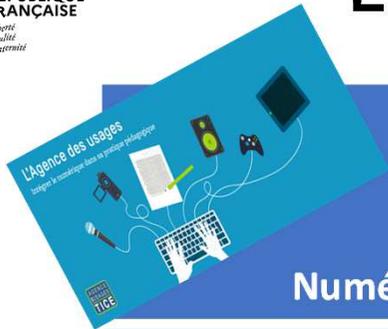


Enseigner le Numérique - Enseigner l'Informatique



Numérique

Recherche (s'informer)
Représentation
Outils, applications
Communication (produire, publier)
Compréhension des réseaux
(architecture, stockage)
Sécurité (se protéger)

*Usages du numérique, PIX
littératie numérique, TIC*



Pensée informatique

- Abstraction,
- Décomposition
- Modélisation d'un **problème**
- Représentation sous forme d'algorithme
- Simulation
- Résolution avec un dispositif de traitement

*Processus (cognitifs)
de pensée*



Informatique et programmation

Données, variables
Tests, boucles
Algorithme (suite logique de règles et d'opérations)
Langages
Codage
Programmation

Propédeutique NSI

← à associer →

littératie numérique : intégration du numérique dans les apprentissages.