

Questionner le monde cycle 2

La programmation reprend la prescription institutionnelle. Une séquence est proposée par période, soit 5 séquences sur l'année pour questionner le Monde de la matière et des objets. La matière (MAT) regroupe les thèmes **eau** et **air** et les objets techniques (OBJ) **l'électricité** et **les autres objets**.

En dehors des objets électriques, il n'y a pas d'objet imposé par les programmes. Une suggestion d'objets à étudier et/ou à fabriquer/ concevoir est proposée.

CP	CE1	CE2
MAT 1 Solide/Liquide	MAT 1 Changement d'état de l'eau : fusion/solidification	MAT 1 Changements d'état de l'eau : fusion, solidification, ébullition. Détermination des températures de changement d'état ; conservation de la masse et variation du volume.
MAT 2 Existence de l'air, différence entre air et vent ; fabrication d'un moulinet	MAT 2 Matérialité de l'air (premier niveau) : l'air est partout	MAT 2 Le cycle naturel de l'eau (fusion/solidification +évaporation/condensation) (cette séquence arrive après la précédente)
		MAT 3 L'air et les gaz, matérialité de l'air, l'air est pesant et compressible
OBJ 1 : Objets électriques ou non, alimentés par piles, secteur, usb... Premières règles de sécurité	OBJ 1 : Circuit électrique simple . Conducteur/isolant. Fabrication d'un jeu simple (phare, nez de clown...)	OBJ 1 Circuit électrique avec 2 ou plusieurs ampoules (montages en série ou en dérivation) Les dangers de l'électricité et les dispositifs de protection
OBJ 2 Etude d'objet et/ou fabrication à choisir parmi les propositions ci-dessous.	OBJ 2 : Thermomètre(s)	OBJ 2 Etude d'objet et/ou fabrication à choisir parmi les propositions ci-dessous.
OBJ 3 Etude d'objet et/ou fabrication à choisir parmi les propositions ci-dessous.	OBJ 3 Etude d'objet et/ou fabrication à choisir parmi les propositions ci-dessous.	

Séquences à choisir parmi les exemples de fabrications et d'études d'objets.

Réalisation/conception	Etude d'objets
<ul style="list-style-type: none"> - Parachute, propulser un objet grâce à l'air - Jeux électriques, maquettes de maison <ul style="list-style-type: none"> - Cartes animées... 	<ul style="list-style-type: none"> - Balance(s) - Objets fonctionnant avec le vent - Presse agrume, essoreuse, ... - Environnement numérique

