

Du 9 au 15 mars 2020

Cycle : 1

Niveau 3

Situation n° 3 : Le train des animaux

Objectif :

- Utiliser le nombre pour désigner une position sur une file ordonnée

Déroulement :

Chaque enfant a une image d'un wagon contenant un animal.

(matériel à imprimer page suivante)

Le jeu consiste à se mettre en file indienne derrière la chaise locomotive pour reconstituer le train et remettre en ordre les animaux comme sur le train modèle.

Le meneur de jeu (le maître) a devant lui, invisible pour les élèves, un train constitué de 10 wagons avec des animaux. Il indique dans le désordre la position de chaque animal dans le train.

Le groupe qui a constitué en premier le bon train remporte le défi et explique comment il a fait





