

Du 9 au 15 mars 2020

Cycle : 1

Niveau 2

Situation n° 3 : Le train des animaux

Objectif :

- Utiliser le nombre pour désigner une position sur une file ordonnée

Déroulement :

Chaque enfant a une image d'un wagon contenant un animal.

(matériel à imprimer page suivante)

Le jeu consiste à se mettre en file indienne derrière la chaise locomotive pour reconstituer le train et remettre en ordre les animaux comme sur le train modèle.

Le meneur de jeu (le maître) a devant lui, invisible pour les élèves, un train constitué de 6 wagons avec des animaux. Il indique dans le désordre la position de chaque animal dans le train.

Le groupe qui a constitué en premier le bon train remporte le défi et explique comment il a fait.



