

Du 6 au 10 mars 2023

Cycle : 1

Niveau : 2

Défi n° 3 Fiche « Jeu des sacs » Canopé

Objectifs :

- Dénombrer les collections sur les cartes en faisant abstraction des propriétés des objets (couleurs, formes).
- Identifier ce cardinal avec son écriture chiffrée (écrite sur le sac).
- Dénombrer les cartes (en faisant, là encore, abstraction de leur « valeur » pour dire « il y a trois cartes 3 » par exemple) afin de déterminer quand il y a bien le même nombre de cartes que le nombre inscrit.
- Argumenter le choix du critère qui rend licite le choix du nombre.

Matériel disponible (par atelier) :

- Plateau des sacs
- Un jeu de cartes : 15 cartes 3, 16 cartes 4, 20 cartes 5, 18 cartes 6 et 14 cartes 7
(Retirer les cartes qui mélangent les différents critères :






Règle du jeu :

L'élève doit trouver, pour une carte donnée, le critère qui **lui permette d'associer le nombre le plus intéressant pour gagner.**

Il doit également déterminer combien de cartes sont déjà posées et combien sont nécessaires pour remporter le sac.

Des difficultés variables :

La lecture des nombres est directe (trois bananes identiques)	La lecture des nombres nécessite de faire abstraction de la couleur (trois lapins de trois couleurs différentes)	La lecture des nombres nécessite de faire abstraction de la taille (cinq étoiles : une grande et quatre petites)
		

Une vidéo de présentation du jeu :

<https://mediacenter.univ-reims.fr/videos/?video=MEDIA201011170129839&autostart=true>