

Du 11 au 17 mars 2019

Cycle : 3


Niveau : 1

Enigme n° 2 : « Jeu de Hex »

Matériel :

- 3 plateaux de jeu (ci-joint) à agrandir en A3 (3 niveaux de difficulté)

- Des pions de deux couleurs différentes (à prévoir à l'avance)

 Vous pouvez remplacer les pions par des haricots (rouges/blancs), bouchons, cubes unité, jetons, etc

Règle du jeu :

Le joueur « blanc » doit relier les deux bords blancs par une chaîne continue de jetons blancs.

Le joueur « noir » doit relier les deux bords noirs par une chaîne continue de jetons noirs.

Chaque joueur pose, à tour de rôle, un pion de sa couleur n'importe où sur une case libre du plateau. Les pions ne peuvent plus être déplacés par la suite.

Le premier joueur qui parvient à relier les deux bordures de sa couleur gagne la partie.

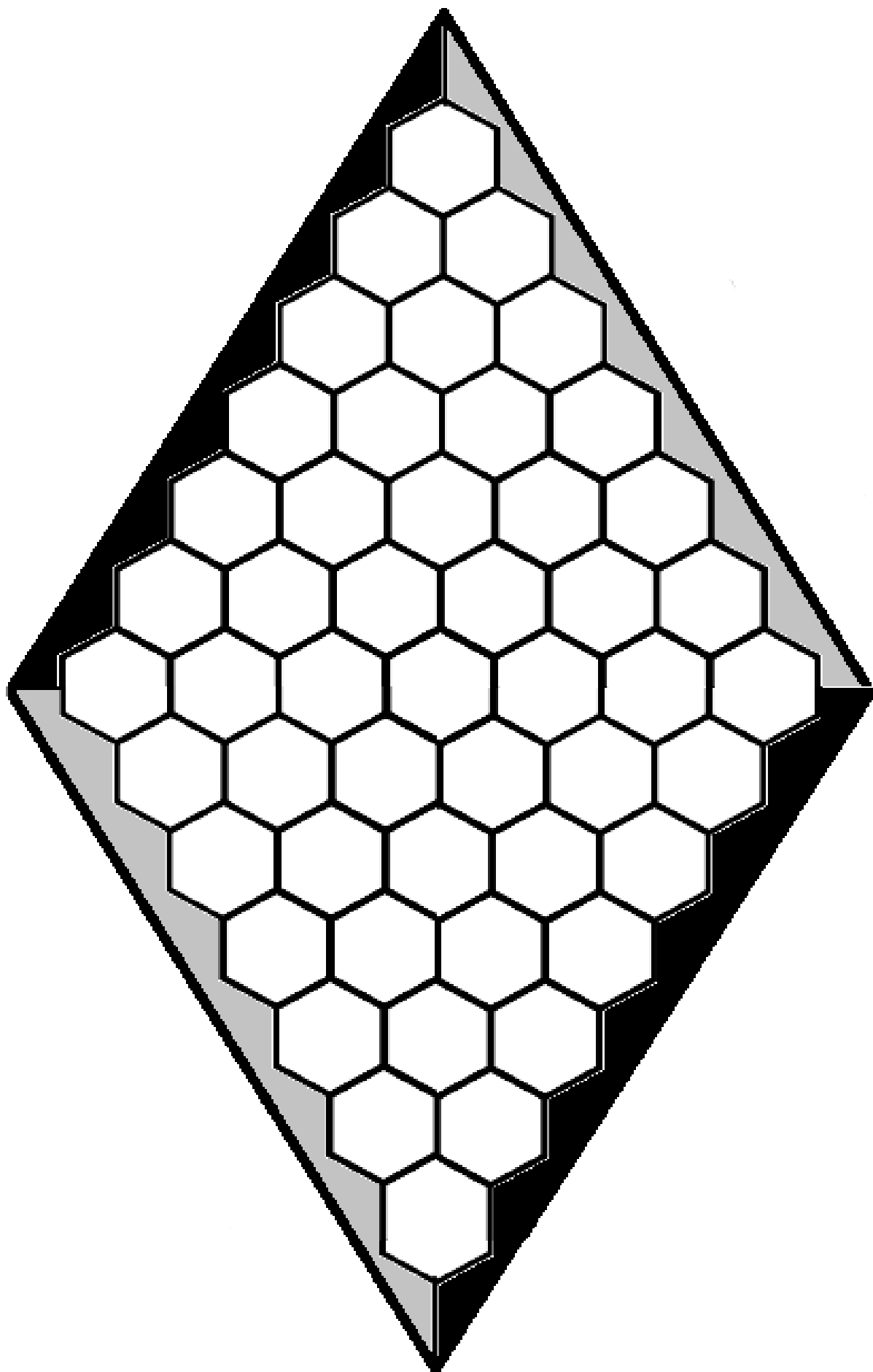
Les règles du jeu en ligne :

<https://www.youtube.com/watch?v=NL9imSjJi7o>

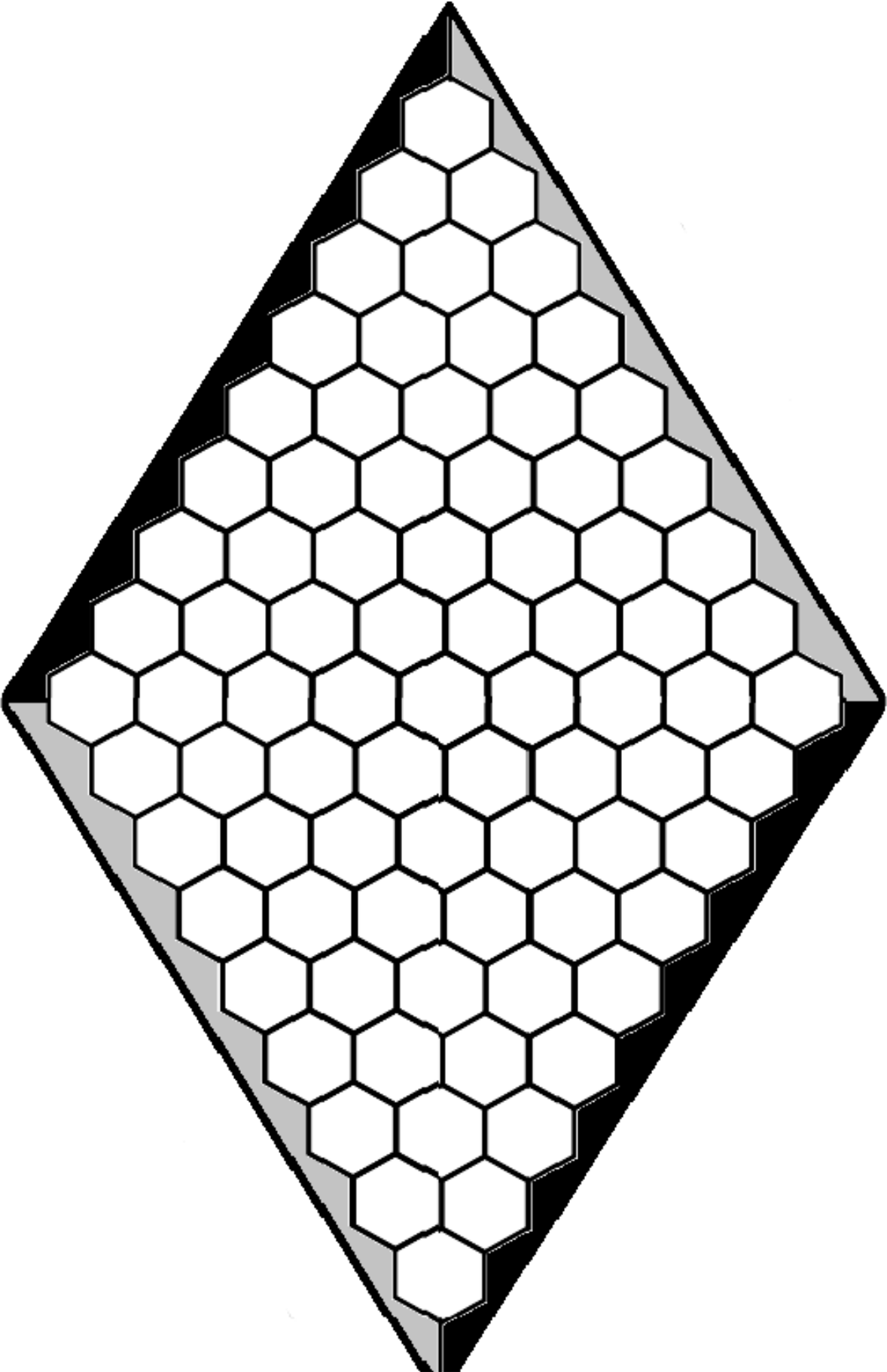
http://jeuxstrategieter.free.fr/Hex_complet.php

<https://fr.wikipedia.org/wiki/Hex>

A agrandir au format A3 (niveau 1)



A agrandir au format A3 (niveau 2)



A agrandir au format A3 (niveau 3)

