

Énigme n° 4 – Correction

La correction peut être imprimée sur du papier transparent/calque pour une validation rapide.

Le jeu en équipe, de 2 à 4 élèves, favorise l'argumentation, la confrontation des hypothèses.
Pour les classes ne maîtrisant pas du tout le principe du jeu, faire d'abord le niveau 1 du cycle.

5	1	2	4	6	3
3	6	4	2	1	5
4	2	6	3	5	1
1	5	3	6	2	4
6	4	5	1	3	2
2	3	1	5	4	6

Aide :

Chercher à compléter en commençant par les rectangles 3x2 où il manque le moins de chiffres : AX ou BZ, essayer de placer le 6, il restera une seule case vide dans chaque zone.

	A			B		
X		1	2		6	
	3	●	4		1	
Y		2	6			
				6		4
Z	6			1		2
	2			5	4	●