

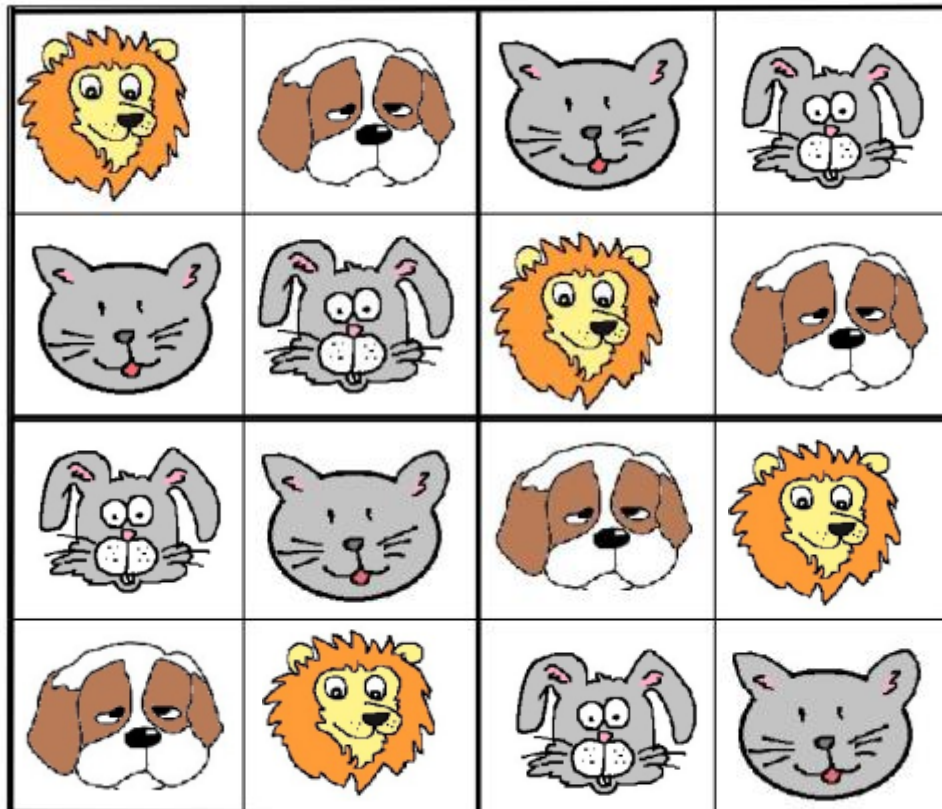
Du 11 au 17 mars 2019

Cycle : 2

Niveau : 1

Enigme n° 4 – Aide et correction







La correction peut être imprimée sur du papier transparent/calque pour une validation rapide.



Le jeu en équipe, de 3 ou 4 élèves, permet, outre le fait de coopérer, d'être dans l'obligation de justifier ses choix, d'argumenter, d'utiliser le lexique (case, ligne, colonne).

Aide n°1

Chercher à compléter en commençant par les carrés 2 x 2 où il manque le moins d'animaux : A1, B1 ou B2. Chercher à placer les animaux qui sont déjà le plus présents dans la grille (lion ou chat).







	A	B	
			
1			
			
2			

Aide n°2

- Il ne peut pas y avoir de lion caché dans un carré 2 X 2 qui en contient déjà un.
- Il ne peut y avoir aucun lion dans la colonne et dans la ligne d'un autre lion.
Pour trouver les lions cachés dans la grille, on va donc « éliminer » les lignes et les colonnes où l'on trouve déjà un lion (X). Les cases restées vides peuvent cacher un lion.

Dans cette grille, les cases vides étant les seules restantes sur la ligne ou la colonne, le lion y sera alors obligatoirement.

Il ne peut y avoir de lion caché dans ce carré de 2 x 2, puisqu'il y en a déjà un de placé.

	X	X	X
X			X
X			
X		X	

Il ne peut y avoir de lion caché dans ce carré de 2 x 2, puisqu'il y en a déjà un de placé.