

Du 11 au 17 mars 2019

Document enseignant

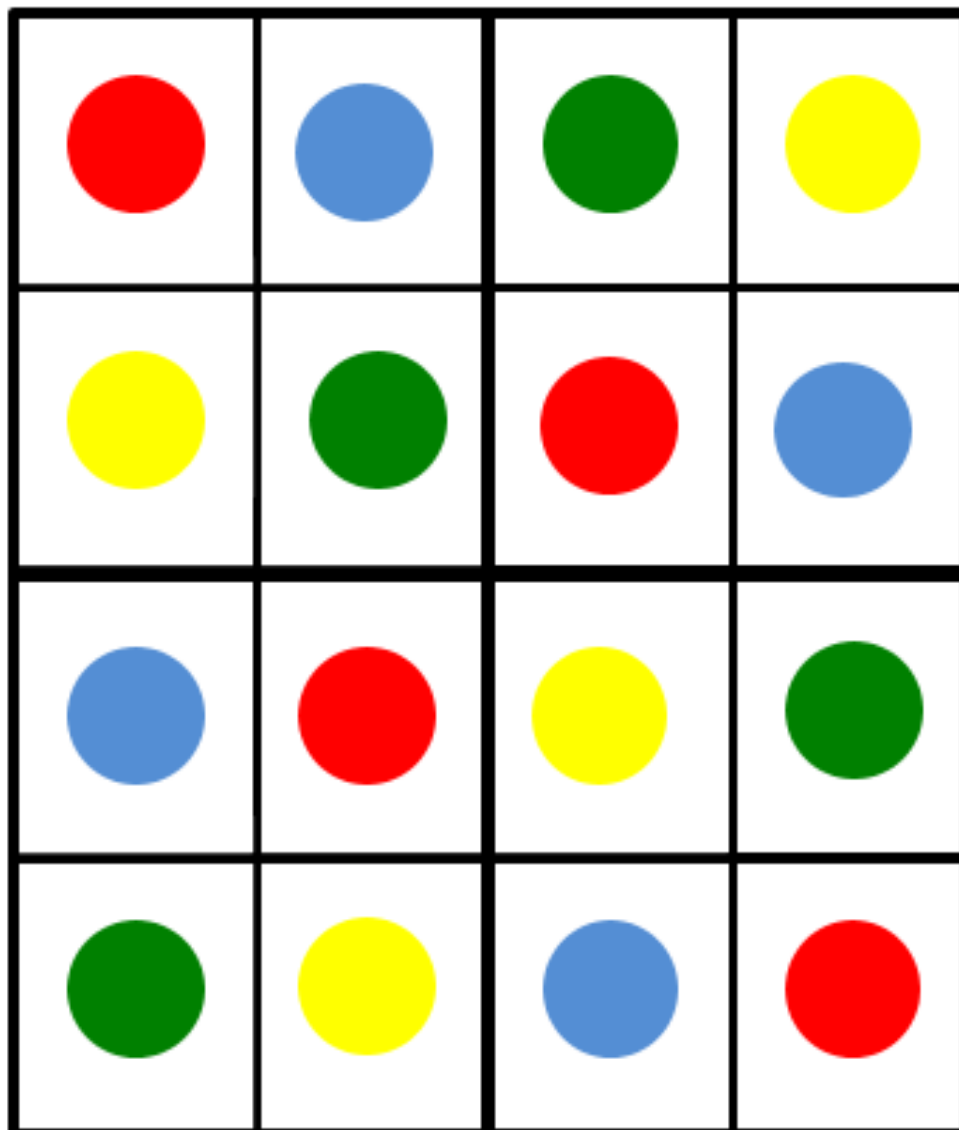
Cycle : 1

Niveau : 1

## Enigme n° 4 – Aide et correction

Cette activité peut se jouer par équipe de 2 ou 3 élèves.

La correction peut être imprimée sur du papier transparent/calque pour une validation rapide.



## **Aide**

Présenter aux élèves une grille constituée d'une seule région déjà remplie. Observer ce qu'il y a dans les cases et comment la région est organisée.

Puis à la manière d'un jeu de Kim, enlever un élément et les élèves doivent déduire quel motif manque.

Le jeu en équipe va favoriser les interactions entre pairs, l'argumentation pour justifier son choix.