
Enigme n°3 : Attention au lapin !

Cette énigme est construite sur le principe d'un jeu coopératif. C'est à dire que le défi repose sur la poursuite d'un objectif commun : gagner contre le lapin .Tout le monde gagne ou tout le monde perd.

Ce défi se joue en groupe de 3 ou 4 partenaires.

Objectifs :

- Construire une suite algorithmique
- Elaborer des premières stratégies

1. Phase préparatoire pour comprendre le principe de construction de l'algorithme

Matériel :

- Piste de jeu (piste à photocopier p.3 ou 4)
- Etiquettes légumes à photocopier et découper ou prévoir des pions, jetons, cubes... verts et orange pour symboliser les choux et les carottes.

Poursuive l'algorithme en plaçant les étiquettes ou pions légumes dans chaque case.

2. Phase de jeu

Le fermier doit finir de planter tous ses légumes sans que le lapin ait pu lui voler une seule carotte.

Matériel :

- 1 dé dont une face représente le lapin (image proposée ci-dessous), les autres faces indiquent que c'est le fermier qui joue (on ne tient pas compte des constellations)
- une piste à photocopier + un lapin
- des étiquettes légumes à photocopier ou prévoir des pions, jetons, cubes... verts et orange symbolisant choux et carottes

A tour de rôle, chaque joueur lance le dé.

- si le joueur tombe sur la face fermier, il peut prendre **1 à 3 jeton(s)** et le(s) placer sur la piste. Attention, il faut respecter l'algorithme ! Si le joueur se trompe, on retire ce qu'il vient de poser et il passe son tour.
- si le joueur tombe sur la face lapin, on donne au lapin le dernier légume posé uniquement si c'est une carotte.

Le groupe gagne s'il a reconstruit entièrement l'algorithme en respectant les contraintes et sans se faire prendre de carotte par le lapin.

3. Validation par le groupe classe ou par un autre groupe:

- en vérifiant que la piste entière est correcte

Stratégie à faire expliciter par les élèves:

Commencer par poser une carte sur la table, n'importe laquelle, puis continuer l'algorithme en posant **une, deux ou trois** cartes. Le principe étant de ne pas poser une carte carotte en dernier.







