académie
Orléans-Tours
direction des services
départementaux
de l'éducation nationale
Indre-et-Loire

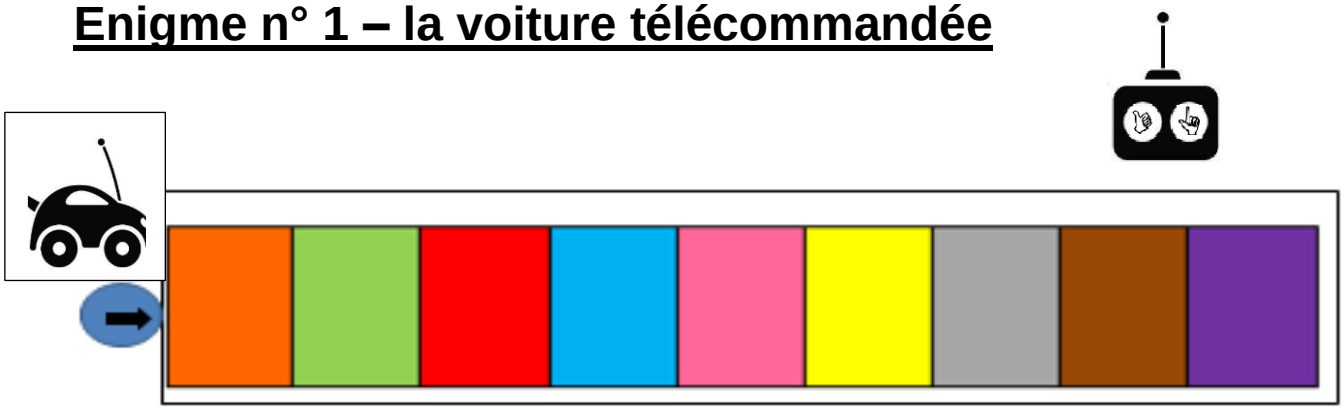
Semaine des Mathématiques

Du 12 au 18 mars 2018

Cycle : 1

Niveau : 1

Enigme n° 1 – la voiture télécommandée



1ère partie : appropriation de la situation de jeu

Au départ, la voiture est placée sur la flèche.

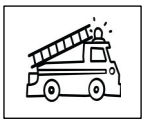
Pour la faire avancer sur la piste de couleur, il faut utiliser une télécommande.

La voiture peut avancer d' 1 case si tu appuies sur le bouton ou de 2 cases si tu appuies sur le bou .

Joue avec ton groupe à faire avancer la voiture jusqu'au bout de la piste.

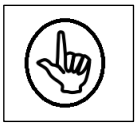
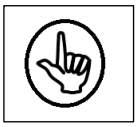
2ème partie : le défi

Maintenant tu as une télécommande, un camion de pompier et une ambulance.
Chaque véhicule part de la flèche.

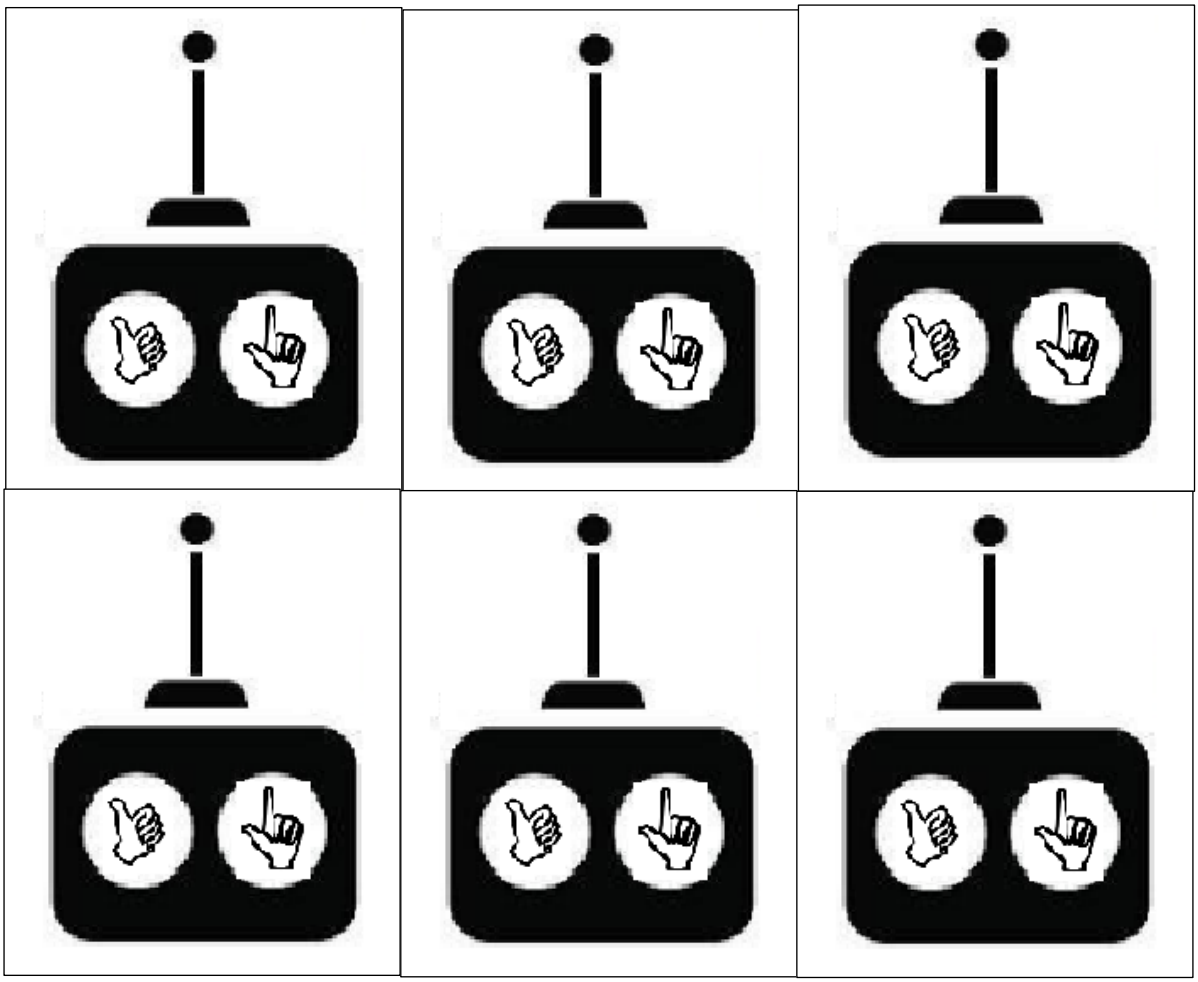
Trouve sur quelle case arrivera le camion de pompier  si tu appuies sur le bouton puis sur le bouton puis encore sur le bouton

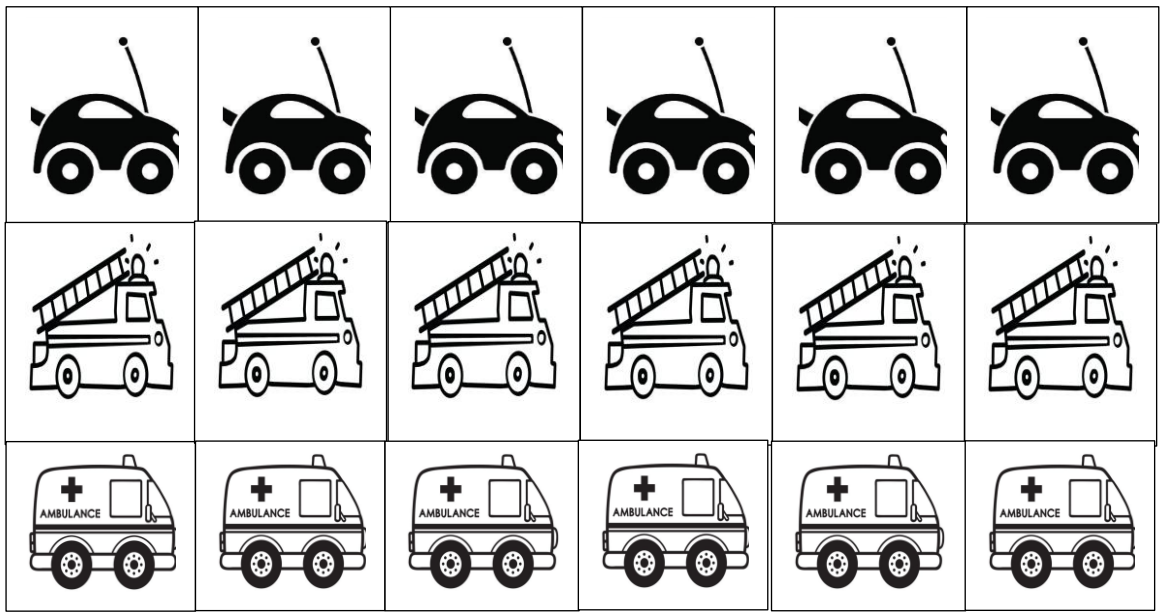
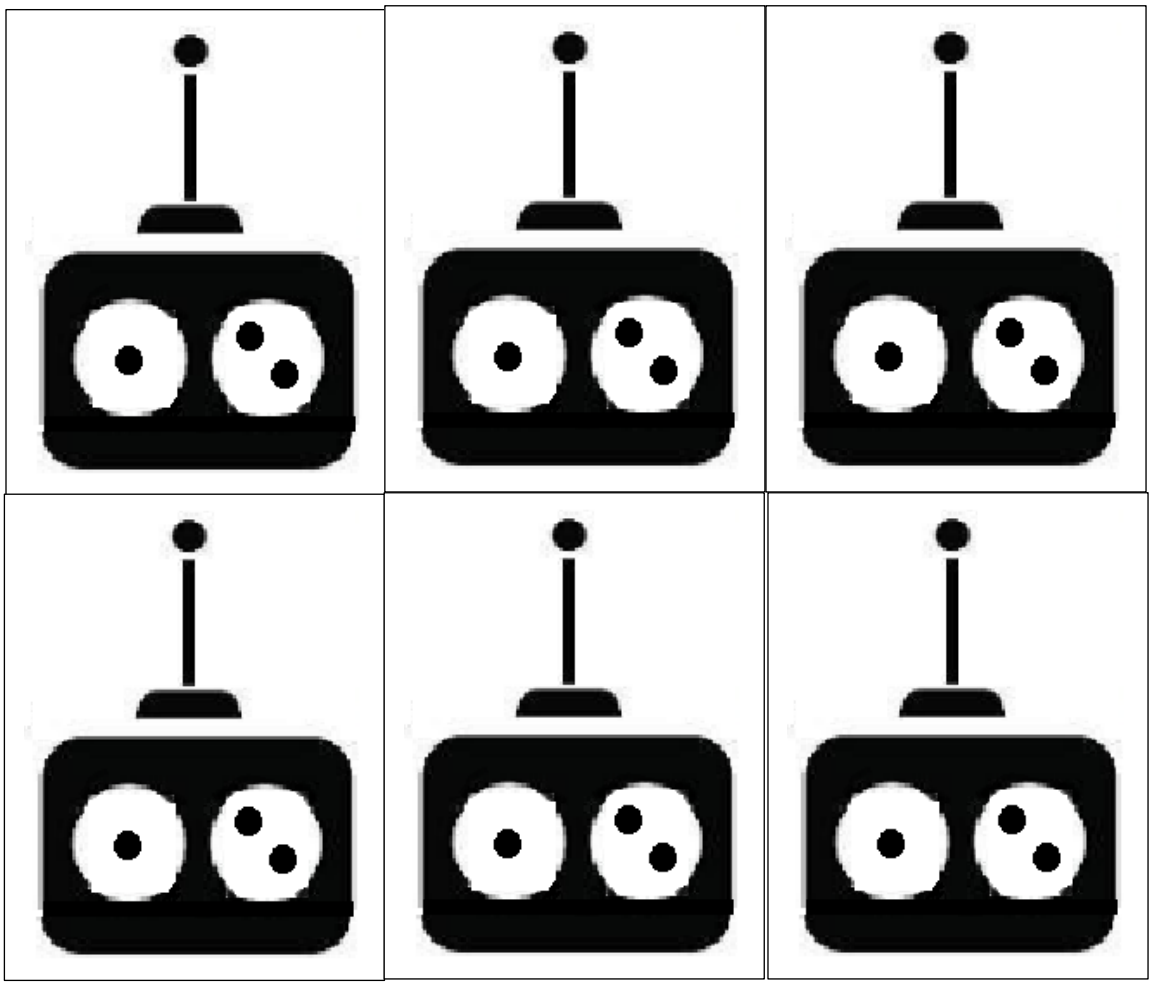
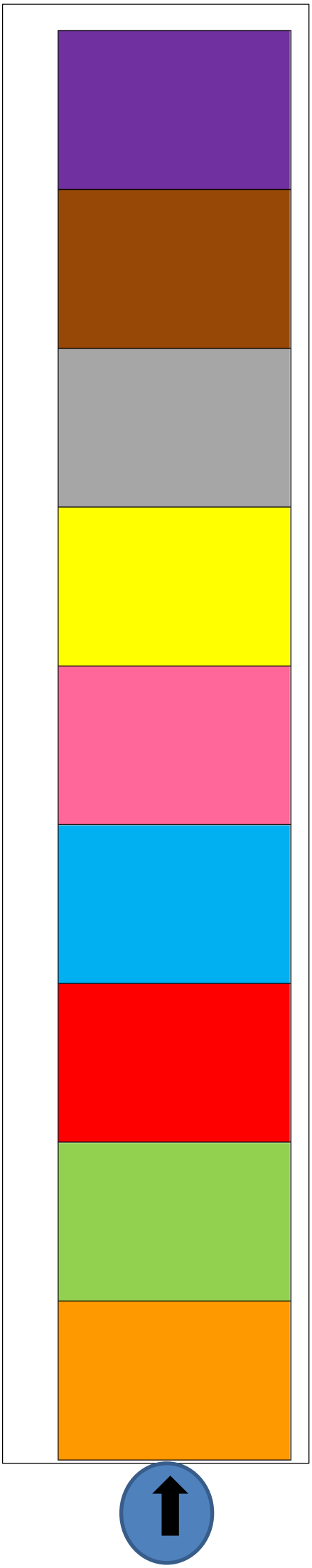
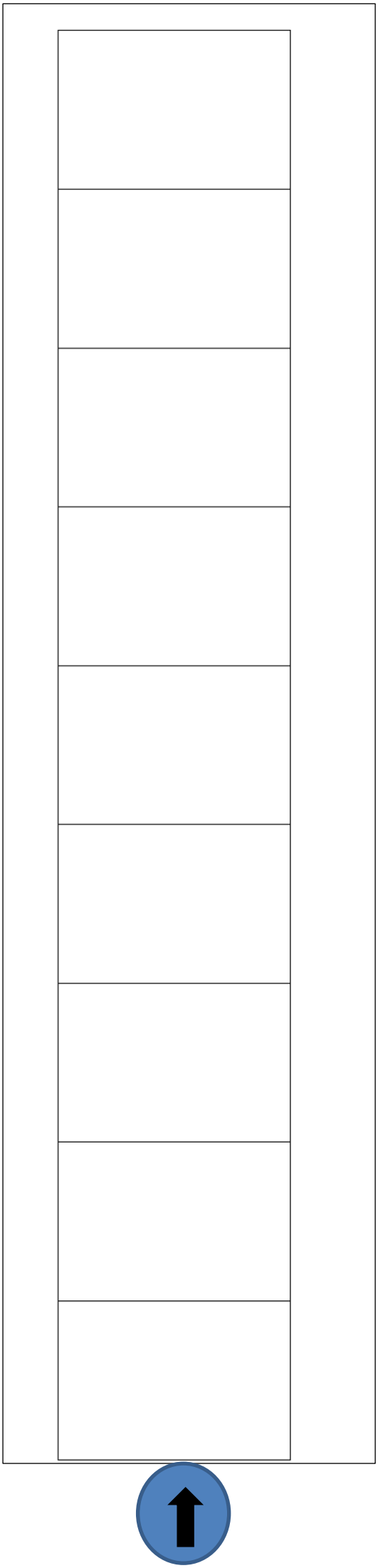
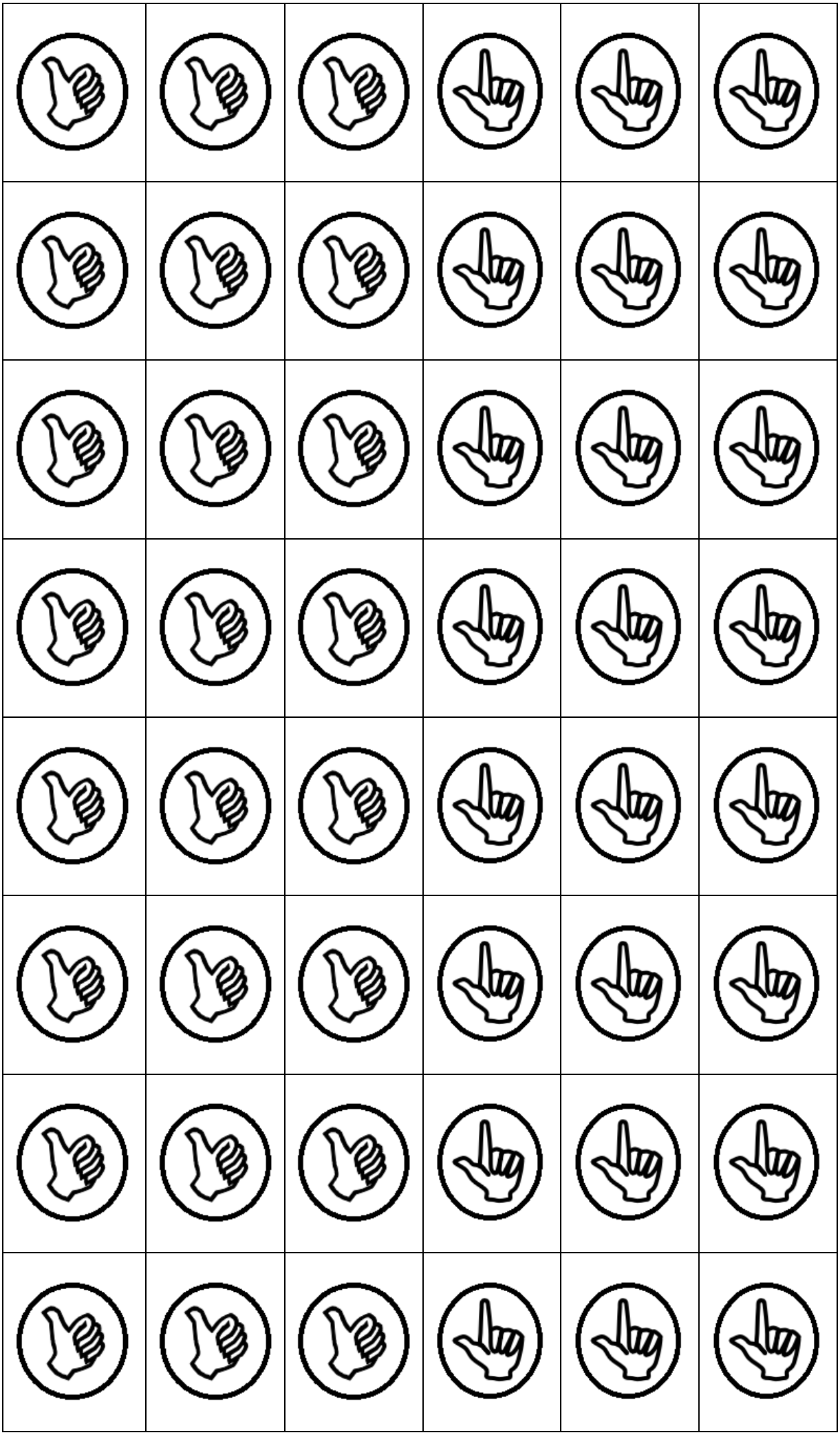
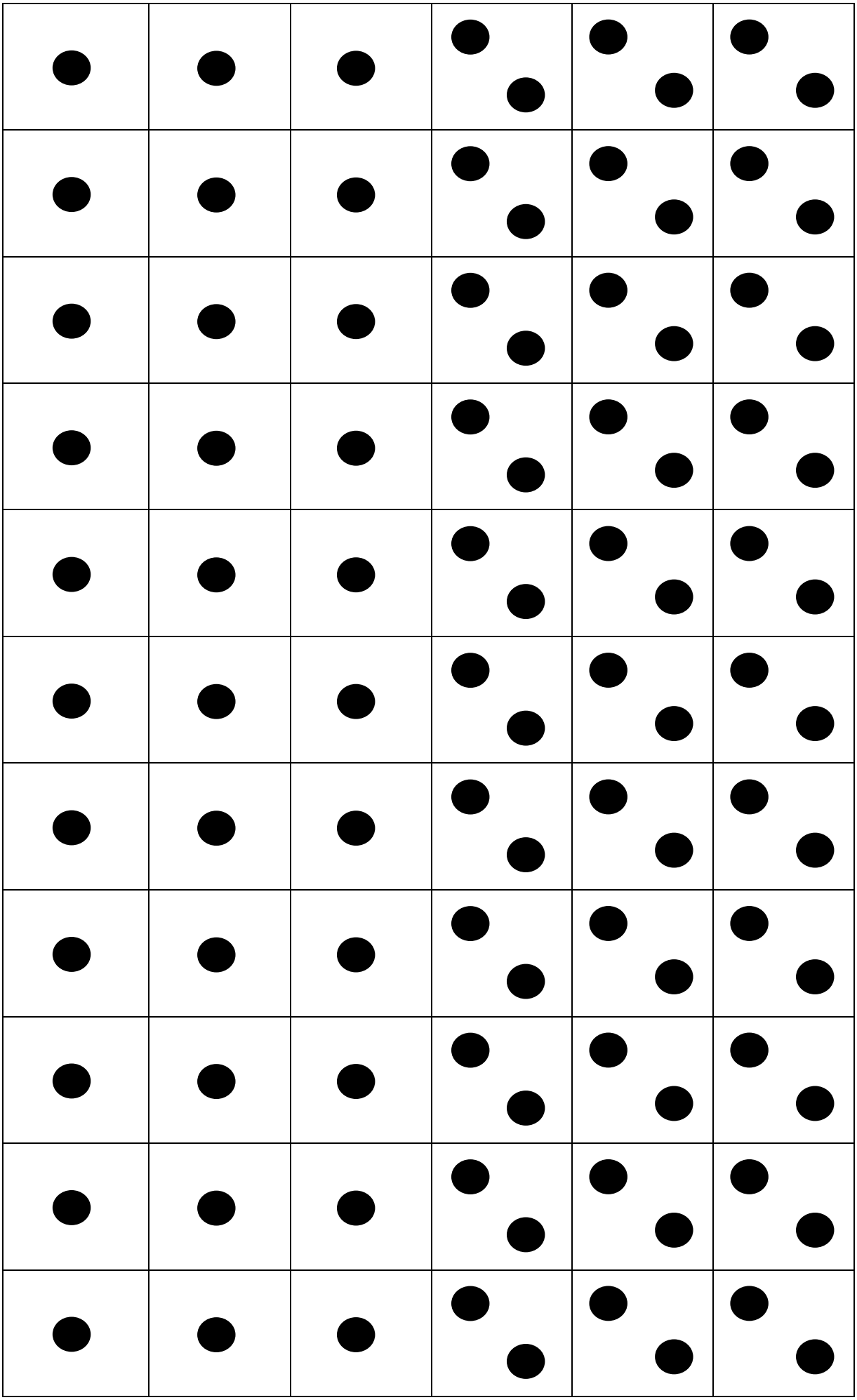
puis encore une fois sur le bouton .

Trouve sur quelle case arrivera l'ambulance

si tu appuies sur le bouton puis encore sur le bouton  puis encore sur le bouton  .

Quel véhicule est allé le plus loin sur la piste de couleur ?




AMBULANCE