

Du 13 au 19 mars 2017

Cycle : I

Niveau I

## Enigme n° 4 : Le train des animaux (niveau 1)

### Objectifs :

- Repérer une position sur une file ordonnée et la communiquer sans ambiguïté.
- Donner un point de départ et une orientation à une file.

### Formulations attendues :

Vocabulaire topologique et spatial (devant derrière, au milieu, avant, après...), premier, dernier.

### Matériel :

- Un train vide par élève
- Une locomotive pour le train modèle
- Des wagons avec des animaux en plusieurs exemplaires

Le nombre de wagons sera de 3 ou de 4, il conviendra de prendre des animaux qui leur sont familiers.

### Déroulement :

Chaque enfant a un train vide et des wagons avec des animaux à disposition.

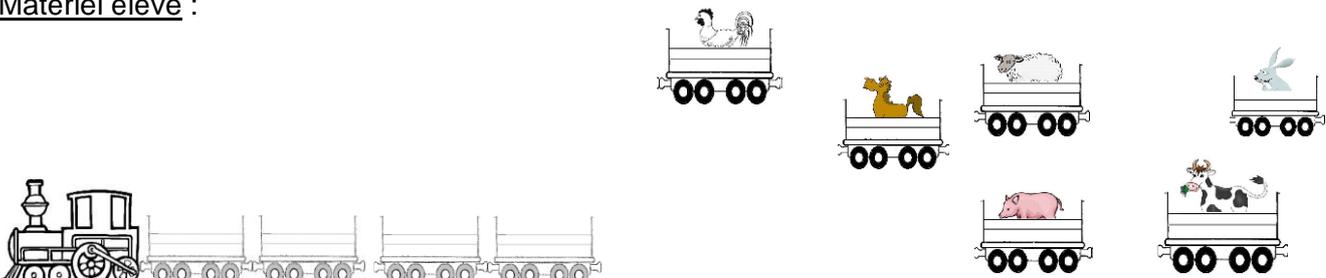
Le meneur de jeu (le maître) a devant lui, invisible pour les élèves, un train constitué de 3 ou 4 wagons avec des animaux.

Chacun son tour, un élève pioche un wagon et demande au maître sa position dans le train.

L'élève qui est le premier à remplir correctement son train remporte le défi.

Possibilité de faire évoluer le jeu en plaçant un élève comme meneur de jeu à la place du maître.

### Matériel élève :



### Matériel Maître :

