

Fiche mathématique 3

Niveau 3

Pour certaines activités l'élève devra recopier, sur une feuille ou un cahier, ce qui est sur cette fiche. D'autres ne sont pas à faire sur papier et pourront être réalisées seul ou à plusieurs, une ou plusieurs fois.

Ces activités demandent de réfléchir autrement, de prendre son temps, d'émettre des hypothèses et de les vérifier et d'en émettre d'autres peut-être...

1/ Calcul (environ 15mn)

Matériel : ton cahier, un crayon

De nombreuses additions peuvent avoir pour somme 23.

Exemples : $12 + 6 + 5 = 23$ ou $5 + 13 + 5...$

Si tu multiplies les trois nombres composant chaque addition, tu obtiens des résultats plus ou moins grands.

Exemples : $12 \times 6 \times 5 = 360$ ou $5 \times 13 \times 5 = 325...$

Amuse-toi à chercher les trois nombres (dont la somme est égale à 23) qui te permettraient d'obtenir le plus grand résultat possible quand tu les multiplies.

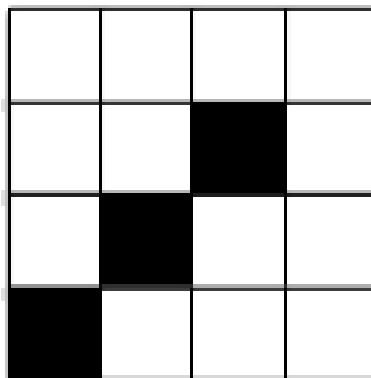
2/ Logique et numération (environ 10mn)

Matériel : ton cahier, un crayon

Observe les nombres de la liste ci-dessous.

Tu vas devoir chercher où les placer dans la grille, soit horizontalement (de gauche à droite), soit verticalement (de haut en bas).


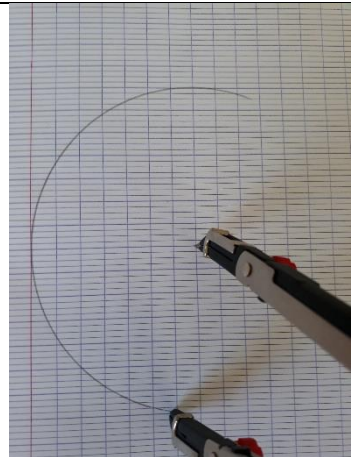
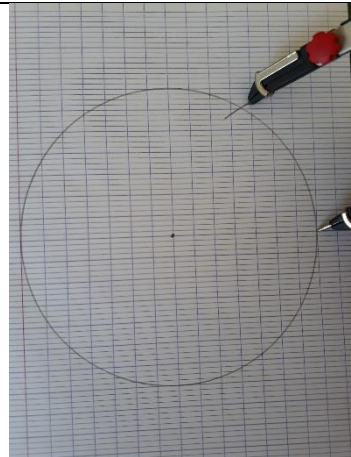
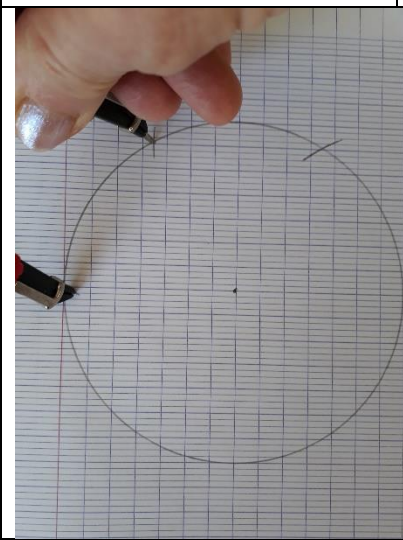
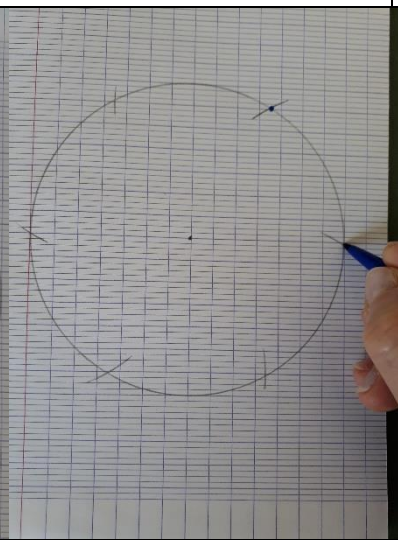
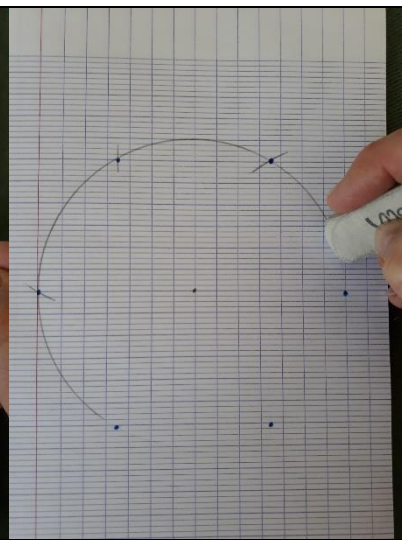
25
29
37
87
196
935
1 256
9 891



site jlsigrist.com

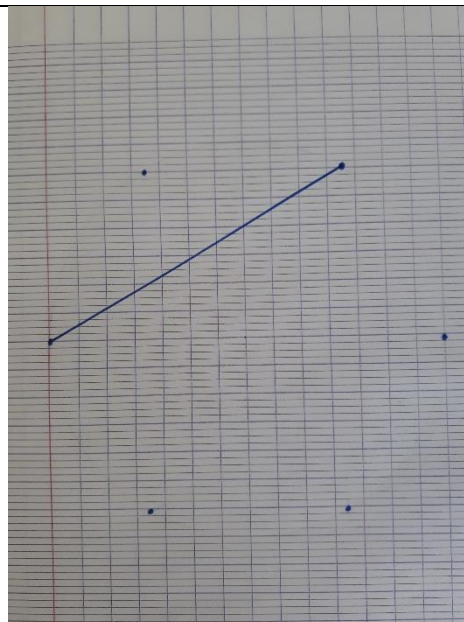
3/ Géométrie (environ 10mn pour avoir les 6 points sur la feuille, environ 5mn pour trouver les segments)

Matériel : ton cahier, un compas, un double décimètre, un crayon à papier, un feutre, une gomme.

| | | |
|---|--|---|
|  |  |  |
| 1) Ouvre ton compas de 7 carreaux | 2) Trace un cercle de rayon 7 carreaux | 3) En gardant la même ouverture de compas , reporte cette longueur 6 fois sur ton cercle |
|  |  |  |
| | 4) Marque au feutre les 6 points d'intersection | 5) Gomme tes tracés au crayon pour ne garder que les points au feutre. |

Tu as maintenant 6 points sur ta feuille.
Combien de segments peux-tu tracer ?

Attention, on ne compte que les segments
dont les extrémités sont les points comme dans
l'exemple.



4/ Logique et calcul (environ 15 mn)

Matériel : ton cahier, un crayon

Recopie ces deux figures en plaçant le 7.

Place ensuite, dans chaque figure, les nombres de 1 à 6 de sorte que la somme des nombres placés sur chacun des alignements soit la même. (Tu auras donc des sommes de 3 nombres)

