

# L'algorithme des fourmis

- Une fourmi éclaireuse découvre de la nourriture. En rentrant au nid, elle dépose une piste de phéromone.
- Les fourmis passant à proximité vont avoir tendance à suivre cette piste de phéromone. Elles déposent une piste de phéromone en repartant de la nourriture vers le nid.
- Les phéromones se dissipent au cours du temps.

Écrire un programme simulant une (ou plusieurs) fourmi(s) allant du nid à la nourriture puis au nid en suivant l'un des deux chemins et en appliquant l'algorithme décrit ci-dessus.

Vous trouverez le nid, la nourriture, le chemin et une fourmi à suivre dans le fichier `fourmis.sb`