

ARITHMÉTIQUE

Le programme concerne les notions les plus utiles à l'informatique. La numération est indispensable aux langages de bas niveau. L'arithmétique modulaire est utile à la cryptographie, aux corrections d'erreurs et plus généralement à de nombreux algorithmes.

CONTENUS	CAPACITÉS ATTENDUES	COMMENTAIRES
<p>Systèmes de numération</p> <p>Numération en bases 10, 2 et 16 des entiers et des réels. Conversions entre ces bases.</p> <p>Notions d'arrondi et de précision.</p> <p>Addition, soustraction, multiplication et division des entiers naturels.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Passer de l'écriture d'un nombre dans une base à une autre. • Arrondir un entier ou un réel (par défaut, par excès, au plus près...). • Se conformer à un nombre de chiffres significatifs. • Calculer à la main : <ul style="list-style-type: none"> – des additions en bases 2 et 16 ; – des multiplications et des divisions par une puissance de deux, en base 2. 	<p>Les nombres négatifs sont précédés du signe moins (–), quelle que soit la base utilisée.</p> <p>On fait le lien entre le calcul binaire et le calcul booléen : les booléens sont alors 1 et 0, interprétés comme signifiant « il y en a, ou pas ».</p> <p>On se limite à des cas simples en base 10 et en base 2. On ne fait aucune théorie sur les calculs d'incertitude.</p>
<p>Arithmétique modulaire</p> <p>Division euclidienne : quotient, reste, existence, unicité.</p> <p>Nombres premiers, décomposition en produit de facteurs premiers, entiers premiers entre eux, PGCD de deux entiers.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Décomposer un entier naturel en produit de facteurs premiers et déterminer tous ses diviseurs. • Mettre en œuvre un algorithme : <ul style="list-style-type: none"> – de recherche de nombres premiers ; – de décomposition en produit de facteurs premiers. 	<p>On évite tout excès de technicité en s'efforçant d'utiliser des présentations concrètes.</p> <p>On se limite aux entiers naturels.</p> <p>Aucune technique n'est censée être connue.</p>

<p>Congruences. Compatibilité avec l'addition et la multiplication.</p> <p>Propriété : modulo n, les multiples de a sont les multiples de $\text{PGCD}(a, n)$.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Mener un calcul de congruence modulo n. • Parcourir une liste circulaire par sauts d'amplitude constante 	<p>On montre l'efficacité du langage des congruences.</p> <p>On note que le parcours n'est exhaustif que quand la longueur du saut et la taille de la liste sont des entiers premiers entre eux.</p>
---	--	--