

Le serpent phono

Préparation du jeu :

- Un plan de jeu représentant un grand serpent dont la queue est divisée en cases (de 12 à environ)
- 4 plaques individuelles représentant chacune un serpent dont la queue comporte au maximum 10 anneaux.
- Un dé de 1 à 3 (ou normal beaucoup de cases)
- 4 pions de couleurs différentes pour avancer le plan de jeu
- 4 jetons pour avancer sur le serpent individuel.



20

si

sur

Avant de jouer, les dessins des vignettes sont identifiés, chaque objet est nommé **avec précision**. **C'est intéressant d'utiliser du vocabulaire connu, correspondant à une ou plusieurs familles lexicales : jouer avec va contribuer à leur mémorisation.. On rend bien clair pour les enfants que là, on va s'occuper uniquement des « morceaux qui s'entendent » dans ces mots.**

Déroulement du jeu :

- Un son est « avalé » par le serpent. Exemple : [p]
- Des dessins sont disposés sur les cases du grand serpent : le nom de la plupart contient le son [p] mais certains contiennent un son plus ou moins proche (selon les capacités des joueurs).
- Le joueur lance le dé : il avance son pion et il prononce le nom du dessin d'arrivée : si celui-ci contient le son [p], il avance son jeton d'une case sur son serpent personnel. S'il se trompe, il ne bouge pas son jeton. (Pour les meilleurs, on peut dire qu'une erreur entraîne un recul d'un anneau sur le serpent individuel).
- Le gagnant est celui qui a parcouru tous les anneaux de son serpent le premier. On peut donc parcourir plusieurs fois le grand serpent.

→ Permet de travailler les oppositions p/b, f/v, t/d... pour les élèves qui en ont besoin.

→ Pour travailler en relation phonème / graphème avec les CP (CE1), on peut disposer sur les cases des cartes-mots et fabriquer des « pions-flèches » pour le joueur qui, après avoir prononcé le mot positionne son pion sous la graphie du son.

Variante : « le serpent famille »

- Le serpent « avale » un mot générique (cf prog 2008) comme : meubles, fleurs, animaux sauvages (domestiques, de la ferme), nourriture, ustensiles de cuisine... Les intrus seront là aussi plus ou moins proches de la famille.

Variante réservée aux CE1 : « le serpent grammaire »

- Le serpent avale une classe de mots comme « noms », « verbes »...