

## Jeux de logique Petite Section, Moyenne Section, Grande Section

### MOT AUX PARENTS

**Afin de varier les supports**, nous vous proposons des nouvelles activités sur les **algorithmes** qui ne nécessitent pas de support papier.

**Mais qu'est-ce qu'un algorithme ?** C'est une suite logique d'objets organisés en fonction de critères précis.

Il existe 2 types d'algorithmes : **les algorithmes répétitifs et les algorithmes récursifs.**

- **Les algorithmes répétitifs** induisent de repérer puis de reproduire une période :

Exemple : « Bleu, Vert, Bleu, Vert, Bleu, Vert » ; la période est « Bleu, Vert » et elle se répète.

- **Les algorithmes récursifs** induisent de repérer la règle qui permet de réaliser la suite :

Exemple : « 1 Bleu, 1 Vert, 1 Bleu, 2 Verts, 1 Bleu, 3 Verts, 1 Bleu, 4 Verts... » : la règle est qu'on ajoute un élément vert.

**La notion d'algorithme est importante** car elle est un outil **pour aider votre enfant à structurer sa pensée.**

**Ce document vous propose des activités pour lesquelles votre enfant va devoir identifier le principe d'organisation de ces suites pour les poursuivre ensuite. Vous pourrez également, avec lui en inventer de nouvelles !**

## Activité : Les algorithmes à structure répétitive :

### Situation : Réaliser des algorithmes circulaires.

Il est également possible de proposer des algorithmes circulaires, la difficulté sera de refermer le rond sur une période complète.

Coller des gommettes sur un CD, accrocher des pinces sur un bol, disposer des objets autour d'une forme ronde...

La difficulté sera de refermer le rond sur une période complète. On ne distingue plus ainsi où est le début ou la fin.

### Exemples de modèles que vous pouvez proposer à votre enfant :

