Physical Education and English

Stage EMILE

Nov 22

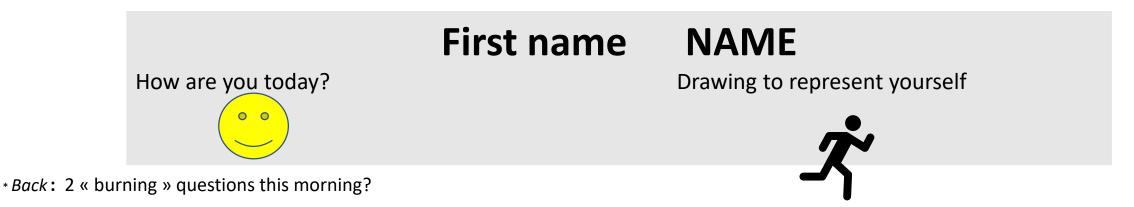
Welcome with Erasmus + games

Ice breaker introduce yourselves

With a paper, in front of you

• Front: write your paper, mix all them and try to guess by listening the mood and the draw

Ex He/she is... and she lovesor doesn't like...



With a play, all together in a circle in the gymnasium

- 1 <u>stand</u> in **a**lphabetical order of your fisrt name <u>and jump when it's your letter</u>
- 2 in reverse alphabetical order of your favourite sport (object clue): make us guess (by mooving and explaining)
- 3- sit down Duck duck Goose

I choose an object and explain why I prefer it

- Practising sport lessons in english (emotions, ice breaker, warm up, cool down): Total Physical Response More english (54h)
- Physical Sportive Education (108h) and 30 MIN APQ Daily Physical Activities (likenesses, differences and distinctive characteristics) vs Sport in english speaking countries

Break times + revue EPS

- Multidisciplinary projekt : Olympic games, P'tite Etoile USEP, others
- Sporting events: plan, organise, experience, evaluate with pupils and partners
- Ressources



Je vais bien. I'm fine.



Je suis heureux. I'm happy.



Je suis excité. I'm excited.



Je suis triste. I'm sad



je suis apeuré, effrayé. I'm scared/ afraid.



Je suis inquiet. I'm worried.



Je suis en colère. I'm angry



Je suis furieux. I'm furious.



Je suis fier. I'm proud.



Je suis endormi. I'm sleepy.



J'ai soif. I'm thirty.



J'ai faim. I'm hungry.



Je suis choqué. I'm shocked.



Je suis fou. I'm mad.



J'ai chaud. I'm hot.



Je suis malade. I'm sick.



J'ai froid. I'm cold.



Je suis calme. I'm calm.



Je suis amoureux. I'm in love.



Je suis surpris. I'm surprised.



Je suis fatigué. I'm tired.



Je suis déçu. I'm disappointec



Je suis timide. I'm shy.



Je suis désolé. I'm sorry.

Warming up

5 levels:

1. an adult says the instruction and he does or shows the action

Eric Carle From head to toe

- 2. the teacher says the instruction and he does the action with the pupils
- 3. the teacher says the instruction and only the pupils do the action
- 4. the teacher says the instruction and only one pupil do the action
- 5. the pupils say the instruction and the others (and the teacher) do the action

ANGLAIS ET EPS Cycle 3 Warming up: 0'40 to 2 - Questions and answers about rules: 2 to 3'

<u>Prim langues</u> Circle, touch, raise (lever), slap, wriggle (se tortiller), lean or bend <u>forward</u> (se pencher <u>en avant</u>) move, lower (abaisser) put your hands on ... your head..., your left knee, ...with your elbow; run (back) en avt), run backwards (à reculons), jump like a rabbit, walk like a spider, on the spot (sur place)

Balance and yoga stretching exercises With the photo and the name 5min

Physical Education Vocabulary

Basic vocabulary

the ground \rightarrow *le terrain* a team → une équipe a player → un joueur a goal keeper → un gardien a referee → un arbitre a substitute → un remplaçant a goal → un but one try → un essai one point → un point well done / well played → bien joué go on → allez! to pass the ball → faire une passe to shoot → tirer to score → marquer to mark → marquer un adversaire to win → gagner to lose → perdre

Actions

to stand up → se lever

to sit down $\rightarrow s'asseoir$ to jump → sauter to hop → sauter à cloche pied to run → courir to walk → marcher to crawl → ramper to take a step → faire un pas to turn around → tourner (autour) to turn back → faire demi-tour to whirl → tournoyer to kneel down → s'agenouiller to lie down → s'allonger to stretch $\rightarrow s'$ étirer to warm up $\rightarrow s'$ échauffer to stand on → monter sur (une chaise) to get off → descendre de (la chaise)

Equipment

a mat → un tapis de sol
a plastic cone → un plot
a ball → un ballon
balls → des balles
a hoop → un cerceau
a scarf → un foulard
a ribbon → un ruban
a stick → un bâton
a skipping rope → une corde à sauter
a chair → une chaise
a bench → un banc
a net → un filet

Warming up

• Take a ticket at random (hasard) What can we do with it?

Instructions those who have the same number (colour?, letter?, form? diamond, rectangle triangle, stars) go together and choose an action to order to another number ex number 5 says to number 4: « Touch your feet »

Bean Bag tag béret game Form 5 teams with your forms. One will be the referee. When one of the referees call your number, you run to the middle and catch the ball.

Anther call your number (colour)and give you an instruction : 6, ramp to the middle and catch the ball

« Team on my left – one point; team on my right – two points. »

Movers

You have 5 minutes to move objects from the table to the good hoop. You can take only one at a time. : sport/people/ action/place/ material/ competition/ famous people

Questions https://www.anglaiscours.fr/sport-anglais.html questions and photos

- SPORT What sport do you like to play? What are you doing? What is he playing?
- MATERIAL EQUIPMENT What does he need? (material: I need a .. to play.../ What are they wearing?..)
- PLACE Where do you play? I go to the ...to play, I swim in a swimming pool
- FAMOUS: Who plays?
- WHAT COMPETITION?
- What are the rules?

Sport

• For itself:, best prpearation withenglish instructions better understand with the emotions of the play

Culture and sport

• Support to learn and communicate in english by doing TPR (speaking and writing production / reading and listening reception)

<u>Lexical</u>: <u>names</u>, verbs/actions, <u>material</u> sports gear equipment, <u>places</u>, social roles (referee: fault, penalty, fist half...), direction, Olympic words...

Syntax: order, instruction (listen ,stand up, don't push..); emotions,

Culture: new sports, dances, rules; famous sport people, teams, competition, places...

Many subjects with cards to talk about

SPORT	PERSON	VERB	PLACE	EQUIPMENT	COMPETITION	PLAYERS	
athletics	athlete	Run, jogg, jump, throw	Track (in a stadium)	Running shoes,	World championship Olympic and paralympic games	Carl Lewis Holly Bradshaw	
swimming	swimmer	swim	pool	swimsuit			
golf	golfer	play	Golf course	tee	Ryder cup	Tiger Woods	
Basket ball	Basket ball player	play	Basket ball court	ball		Breanna Stewart (americanwo man basket player)	
sailing	sailor	sail	On the sea or lake				
Ice hockey	Ice hockey Player	play	Ice hockey rink				
boxing	Boxer	Box fight	boxing ring				
Rock							

Olympic games in the classroom

CNOSF website

French version with 2 possibilities: the olympic rings (C2) and The olympic games in English (C3)

Englih version with all the teachnig sheets in English

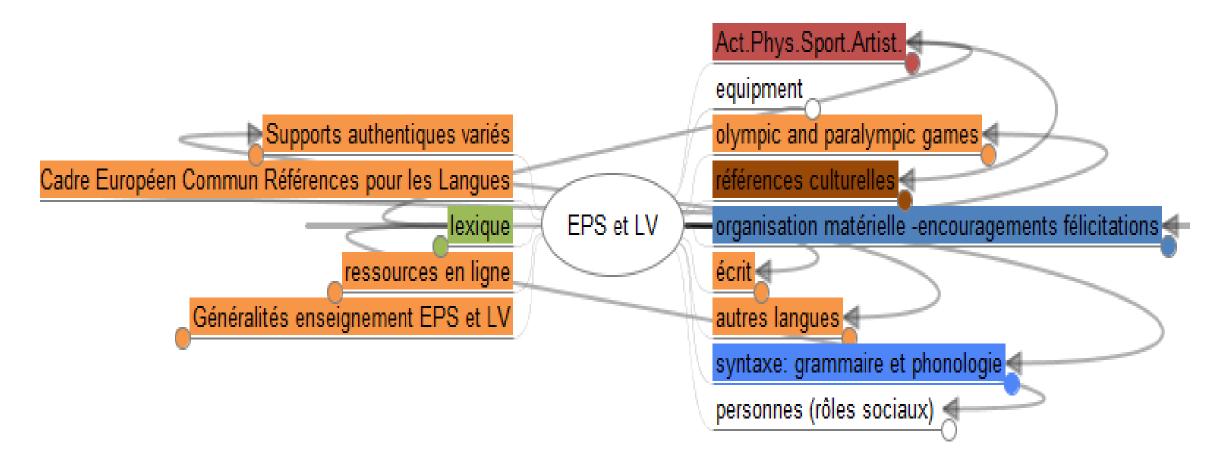
CYCLE 2: 6-9 YEARS

- Language Studies : vocabulary : Olympic Games vocabulary (pdf)
- Maths, dimensions and measurements : perimeters and tennis / table tennis (pdf)
- PE : Learn about waterpolo (pdf)
- Examine the living world : learn about the body through gymnastics (pdf)
- Moral and civic education : rugby and the importance of rules (pdf)

CYCLE 3: 10/12 YR

- Reading and reading compréhension : sports stars and heroes (pdf)
- History and art history : stadium history from ancient times to the present day (pdf)
- History and art history : the first Olympic Games (pdf)
- History and art history: the 1936 Olympic Games in Berlin (pdf)
- Geography: Learn about a major city: Tokyo, host city of the 2020 summer Olympic Games (pdf)
- Language studies : vocabulary for sports and athletic achievement (pdf)
- Mathematics : numbers and calculations : Bobsleigh (pdf)
- Visual arts: Olympic Games posters (pdf)
- Mathematics : dimensions and measurements : Swimming events ath the Olympic Games (pdf)
- PE : Gymnatics (pdf)
- Moral and civic education : The Paralympic Games (pdf)
- Science: Speed at the Olympic Games (pdf)

Mindmapping



÷

Golf in the gymasium

- 2nd « learning domain » (CA2): adapt movements to different types of environments
- AFC End of cycle expectations
- 2nd cycle
- . Realize a track/circuit by adapting movements to an unusual environment. The space is arranged and safe.
- .Respect the safety rules that apply.
- 3rd cycle
- .Carry out, alone or with others, a course in several unusual environments, in a natural or artificial setting.
- . Know and respect the safety rules that apply to each environment
- .Identify the responsible person to alert or the procedure in case of a problem.
- Skills worked on
- 2nd cycle
- . transform spontaneous motor skills to master motor actions.
- . engage without apprehension to move in different different environments.
- . read the environment and adapt movement to its constraints.
- . recognise a risky situation and respect the essential safety rules.

3rd cycle

- .drive without apprehension and in complete safety.
- .adapt your movement to different environments.
- .take into account the environment and its changes (wind, water, vegetation etc.).
- .manage your effort to get back to the starting point.
- .help others.

English speaking sports

• Base ball: beeball is an adaptation for kids (revue EPS 372 sept oct 2016) spilt cones play p 53

Cricket * Gaelic football *Rugby * Hockey

Polo

Aviron

Crocket

Irish dances

Story time and activities with albums

Anthony Browne

My Dad, My Mum, My brother: « My friend » « My coach » « My favourite soccer player » « My partners » ...

He can, She is ..., They could be..., We like to play..., you like swimming...

Willy the wimp, Willy the champ video 53' with comments), Willy the Wizard

Eric Carle

From head to toe https://www.youtube.com/watch?v=fOlx72g0UdA

warming up

Story time and activities with albums

Anthony Browne

My Dad, My Mum, My brother: « My friend » « My coach » « My favourite soccer player » « My partners » ...

He can, She is ..., They could be..., We like to play..., you like swimming...

Willy the wimp, Willy the champ video 53' with comments), Willy the Wizard

Eric Carle

From head to toe https://www.youtube.com/watch?v=fOlx72g0UdA

warming up

Playground games

5-	CAN WE CROSS MR CROCODILE?		
Nombre de joueurs	10 à classe entière		
Matériel	Des cordes ou des foulards pour délimiter la rivière		
Lieu	Cour de récréation/ terrain de jeu		
Temps approximatif	Une dizaine de minutes		
Règle du jeu	Les joueurs se trouvent d'un côté de la rivière. Mr Crocodile se trouve dos à la rivière.		
	Les joueurs demandent : " Can we cross Mr Crocodile ?" Le crocodile répond: "No, you can't, unless you're wearing blue."		
	Seuls ceux qui portent du bleu peuvent traverser. Le crocodile va essayer de les attraper. Ceux qui sont pris deviennent crocodiles et aident Mr Crocodile.		
	Le dernier à être attrapé a gagné. Il deviendra Mr Crocodile dans la partie suivante.		
Utilisation langagière	Les énoncés pratiqués sont ceux de la question et de la réponse : utilisation de « can » aux formes interrogatives et négatives. On pratique aussi les noms de couleurs et de vêtements (éventuellement)		
Variantes possibles	Pour travailler la forme affirmative, on peut formuler la réponse ainsi : « Yes you can, but only if you're wearing » On peut aussi faire produire les noms de vêtements : "unless/ only if you're wearing a blue T-shirt / a red sweater/ blue jeans/ white trainers"		

7-	DO YOU LIKE YOUR NEIGHBOUR ?
Nombre de joueurs	10 élèves à classe entière
Matériel	chaises
Lieu	Classe ou cantine (chaises)
Temps approximatif	8 à 15 minutes
Règle du jeu	Les élèves sont assis en cercle. Le meneur de jeu n'a pas de chaise et cherche à s'asseoir.
	Il demande à un élève : « Do you like your neighbour ? »
	L'élève peut répondre : « Yes, I do. ». le meneur de jeu va alors poser la question à quelqu'un d'autre.
	Si l'élève interrogé répond : « No, I don't. » , il doit ajouter : I like people with blue eyes/ brown hair/ long hair/ glasses/ white T-shirts »
	Tous les élèves correspondant à cette description doivent se lever et changer de place. Le meneur de jeu en profite pour s'asseoir. Celui qui reste debout devient meneur de jeu.
Utilisation langagière	On travaille la question : « Do you like ? » et les réponses : « Yes, I do/ No, I don't. » On travaille également la description physique, les couleurs, les vêtements.
Variantes possibles	On peut changer les exigences : I like people who Havebrother(s)/sister(s) Have a cat/ a dog Play football/basket-ball

Playground games

	9- FOUR CORNERS				
Nombre de joueurs	4				
Matériel	Flashcards variant selon le vocabulaire étudié				
Lieu	Salle de classe				
Temps approximatif	10 minutes. Plus si le jeu est pratiqué par équipes.				
Règle du jeu	Un élève est à chaque coin de la classe. Le maître montre une carte et demande : « What is it ? » ou « Was ist das ?" Le premier élève qui répond se déplace dans le coin suivant. Quand l'élève est revenu à sa place initiale, il a gagné.				
Utilisation langagière	Principalement lexicale. Le maître reformule les réponses des élèves : « dog ! » « Yes, it's a dog. » « Hund! » « Ja, das ist ein Hund." Peu à peu, les élèves peuvent reproduire le schéma et donner des réponses sous forme de phrases.				
Variantes possibles	-Jouer par équipes : quand le premier de l'équipe a fait un tour complet, c'est le second qui prend sa place. Quand tous les joueurs d'une équipe ont effectué un tour, l'équipe a gagné. -remplacer les flashcards par des questions de calcul mental en anglais : five and three. Il faut donner le résultat. Cela permet de mémoriser les nombres.				

	FICHE D'OBSERVAT	ION
N° de la fiche :	Nom du jeu :	
Objectif lexical:	Structure(s) visée(s) :	Objectif culturel:
Remarques concernant la préparation du jeu		
Rôle du maître		
Rôle imparti aux élèves		
Remarques concernant le déroulement du jeu		
Gestion du groupe		
Durée effective		
Activité des élèves		
Plus value		
pédagogique		
Adaptations apportées à la fiche		
Evolutions		
possibles du jeu		
Suggestion de modifications		
et/ou remarques à ajouter à la fiche		

Skills in English and Sport

GT LV 78 janv 18

Education physique et sportive			Langue vivante é	trangère
Champs d'apprentissage	Compétences	Activités physiques et sportive possibles	Cycle 2	Cycle 3
Produire une performance maximale mesurée à une échéance donnée Adapter ses déplacements à des environnements variés	Partager des règles et assumer des rôles et des responsabilités pour apprendre à vivre ensemble	Activités athlétiques -Activités d'orientation -Activités de roule et de glisse	COMPRENDRE L'ORAL -Comprendre les consignes de classe -Comprendre des mots familiers et expressions très courantes concernant des formules d'encouragement, de félicitation, de politesse, des indications chiffrées, son environnement proche -Suivre des instructions courtes et simples	ECOUTER ET COMPRENDRE -Comprendre l'ensemble des consignes utilisées en classe -Suivre les instructions données -Comprendre des mots familiers et des expressions courantes
Conduire et maîtriser un affrontement collectif et individuel		-Jeux traditionnels simples -Jeux collectifs avec ou sans ballon -Jeux d'opposition	s'EXPRIMER ORALEMENT EN CONTINU -Reproduire un modèle oralUtiliser des expressions courtes ou phrases proches des modèles rencontrés lors des apprentissages	PARLER EN CONTINU -Reproduire un modèle oral.
			PRENDRE PART A UNE CONVERSATION -Utiliser des formules de politessePrésenter ses excuses, codes socio- culturels.	REAGIR ET DIALOGUER -Dialoguer pour échanger / obtenir des renseignements (itinéraire)Dialoguer sur des sujets
				familiers. -Réagir à des propositions, dans des situations de la vie courante (remercier, féliciter, présenter des excuses, accepter, refuser).

Advice, difficulties and pitfalls

- Difficult in swimming lessons
- Keep enough time to practise for the chidren
- Know the vocabulary, its pronunciation, the expressions...
- Prepare all the material and ressources
- Gestures and mimes
- Begin with warming up, easy games and a programmation Ex orienteering race with colours, directions, plural, imperative, where is? English sport

English Sports

 https://www.youtube.com/watch?v=lhNyAVy9uyw&list=PLZwUC1tAT Qdwe83S5d7nQM5vSLleiLJa-&index=5