



**Hot Potatoes™**  
From Half-Baked Software Inc

Version 6

**Hot Potatoes est une suite logicielle créée par l'université de Victoria, Colombie-Britannique, Canada. Elle permet à son utilisateur de créer six différents types d'exercices et de les publier sur l'internet.**

## **SOMMAIRE**

**I Installer le logiciel**

**II Créer des exercices variés**

**III Enregistrer et diffuser un exercice**

**IV Liens**

# INSTALLER LE LOGICIEL

- L'adresse de téléchargement est : <http://web.uvic.ca/hrd/halfbaked/>
- Cliquez sur **DOWNLOADS** dans le menu horizontal
- Choisissez la version auto-extractible. Cliquez sur :  
[Hot Potatoes](#) for Windows 98/ME/NT4/2000/XP (version 6.0.4, self-extracting, auto-installing zip file)
- Dans la fenêtre qui apparaît, cliquez sur **Enregistrer** puis donner un emplacement pour sauvegarder le logiciel.
- Une fois le téléchargement terminé, double-cliquez sur le fichier **winhotpot60** puis sur **Setup**
- Dès que le fichier est décompressé, cliquez sur **Setup**. Le logiciel s'installe alors sur votre ordinateur.

## Conditions d'utilisation

L'utilisation du logiciel est gratuite, à condition que vous soyez « non-profit », ie que vous travailliez pour un établissement public et que vous rendiez vos exercices accessibles sur Internet.

## Inscription

Si vous souhaitez travailler avec Hot Potatoes régulièrement, il vous est recommandé de vous inscrire. En effet, certains aspects du logiciel ne fonctionnent pas tant que cette opération n'a pas été effectuée. Pour s'enregistrer, il suffit de de connecter au site de Hot potatoes :

<http://web.uvic.ca/hrd/halfbaked/register.htm>

Remplissez le formulaire reproduit ci-dessous:

---

I have [read the license agreement](#), I understand that Hot Potatoes is NOT FREeware, and I agree to be bound by the licensing terms.

Your last (family) name:

Your first (personal) name:

Your e-mail address (please enter ONLY ONE address):

The country you live or work in:

Do you want us to inform you about updates and new versions?  
 Yes please.

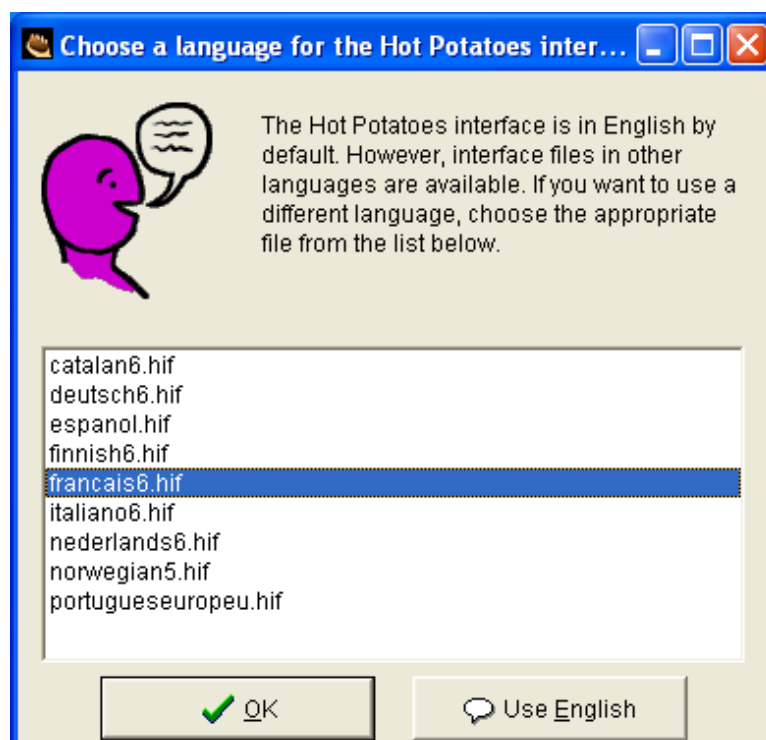
---

Vous recevrez par courriel un code correspondant à votre nom d'utilisateur. Lancez ensuite n'importe lequel des six sous-programmes de Hot Potatoes et rendez vous dans le menu Help ou Aide et sélectionnez l'option Register ou Enregistrement . Saisissez votre nom d'utilisateur et votre code et validez. Vous recevrez alors à l'écran un message de confirmation de votre enregistrement.

## Choisir la langue d'interface

À la fin de l'installation, un écran apparaîtra vous permettant de spécifier quelle langue vous voulez utiliser. Dans le cas du français, vous devez choisir le fichier nommé **français6.hif**. Il est possible d'utiliser, si vous le préférez, les langues suivantes : anglais, néerlandais, allemand, espagnol, italien, portugais, catalan, finnois... Le choix d'une langue s'appliquera à l'ensemble des six modules de Hot Potatoes.

Le choix de langue effectué ne s'appliquera qu'à l'interface (la partie professeur) et non aux exercices, la partie étudiants. Nous verrons par la suite comment faire pour changer la langue des consignes et commentaires (feedback) dans les pages exercices créées.



## II CRÉER DES EXERCICES VARIÉS



Chacune des pommes de terre correspond à un type d'exercice.

En fonction de ce que vous souhaitez réaliser, cliquez sur la pomme de terre correspondante :

Modules	Possibilités
<i>JCloze</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Créer des textes à trou</li></ul>
<i>JMatch</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Associer deux données</li></ul>
<i>JQuiz</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Créer des exercices sous forme de Quiz ou Qcm</li></ul>
<i>JCross</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Créer des mots croisés</li></ul>
<i>JMix</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Reconstituer une phrase avec des mots en désordre</li></ul>
<i>The Masher</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Construire des unités pédagogiques</li></ul>

# 1. Créer un exercice

## Préalable

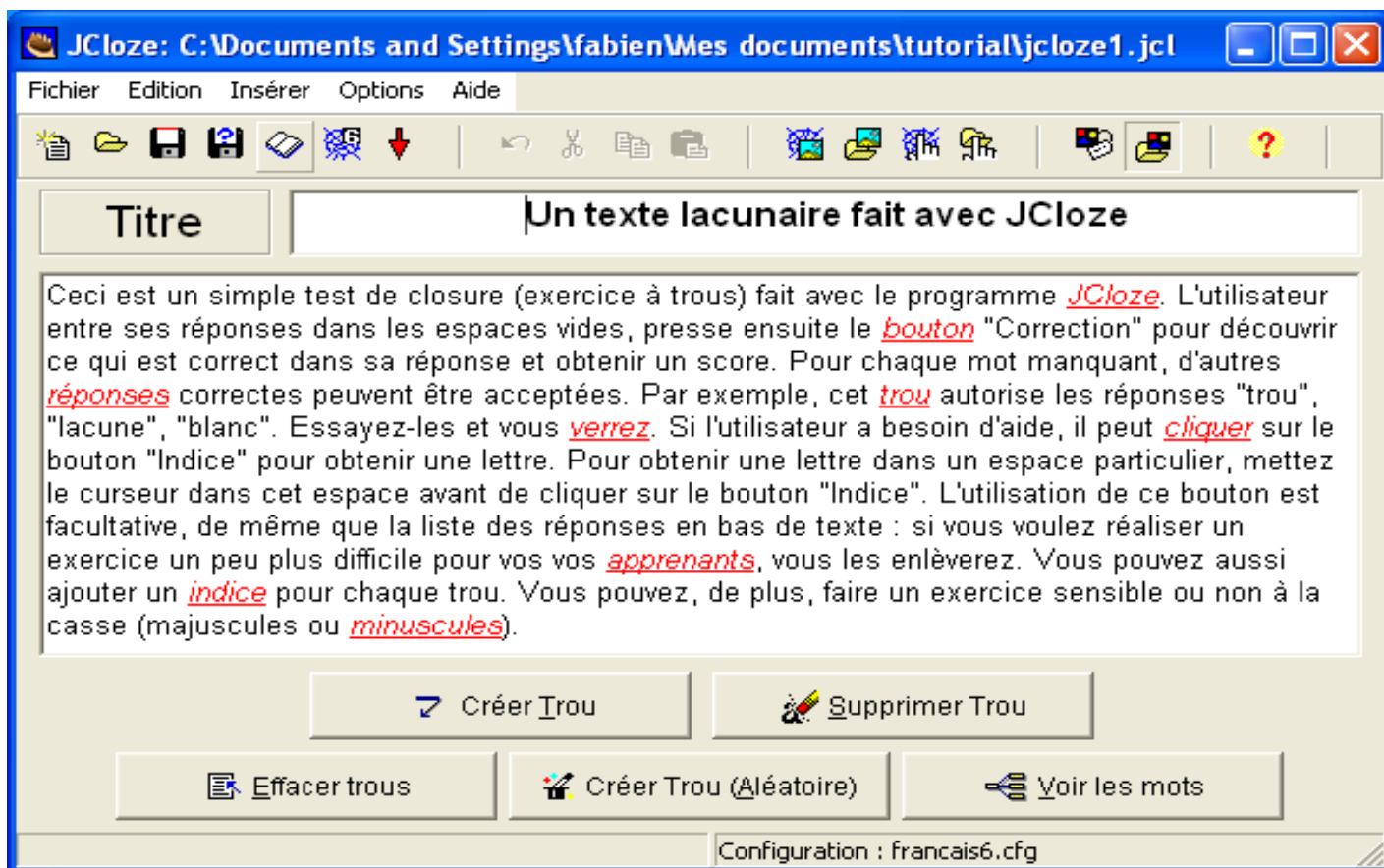
1. Créer un dossier, par exemple un dossier « test » ici, sur le bureau de Windows.
2. Choisir son module ( Jcross, jmatch etc ..) puis l'enregistrer avant toute autre opération.  
Il faut lui donner un nom évocateur , en rapport avec les informations.
3. Construire un fichier de configuration approprié à ce fichier - Options > Configurer aspect page web.  
Il faut IMPERATIVEMENT lui donner le même nom que celui du fichier construit
4. Transformer le fichier en page web et lui donner un nom de même nature que celui de votre thème - Fichier > Créer page web

## Trois étapes pour créer un exercice :


- **Saisir les données** : questions, réponses, etc
- **Configurer le résultat** : définir les noms des boutons, les instructions et d'autres particularités de vos pages Web
- **Créer la page Web** : compiler votre exercice pour obtenir une page HTML

# JCloze

Jcloze permet de créer des textes lacunaires, encore appelés exercices à trous ou tests de closure.



## Pour créer un exercice :

1. Saisissez le titre
2. Tapez ensuite votre texte normalement, sans y insérer de trous.
3. Sélectionnez le mot que l'apprenant devra rechercher (le trou), mettez le en surbrillance (vous pouvez double-cliquer sur le mot ou le sélectionner à la souris) puis cliquez sur le bouton **Créer Trou**.
4. Enregistrez votre exercice au format HotPotatoes en appuyant sur la disquette  ou en utilisant la commande **Fichier** puis **enregistrer** ou **enregistrer sous**. En enregistrant le fichier au format Hot Potatoes, vous aurez la possibilité de le modifier à volonté par la suite.
5. Créez enfin la page Web finale.



Pour effacer un trou, positionnez le curseur de la souris sur ce mot (ne le mettez pas en surbrillance) et cliquez sur **Supprimer Trou**.

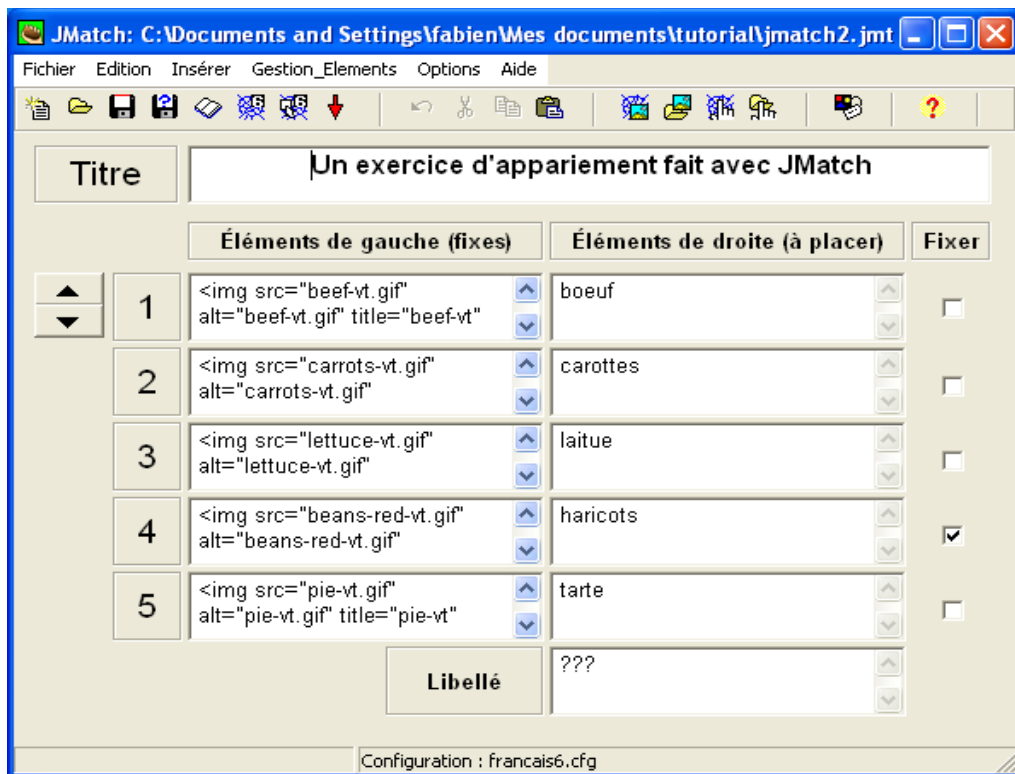
Pour modifier un indice ou les autres bonnes réponses une fois le trou fait, positionnez le curseur de la souris sur ce mot (ne le mettez pas en surbrillance) et cliquez sur **Voir les mots**.

Vous avez enfin la possibilité de laisser le programme créer les trous pour vous en cliquant sur **Créer Trou (aléatoire)**.

# JMatch

## Pour créer un exercice, saisissez :

1. Le titre
2. Les éléments qui composeront l'exercice.
3. A gauche, les éléments fixes.
4. À droite, les éléments qui forment une paire avec ceux de la colonne de gauche. Il faut saisir ces paires sur la même ligne lorsque l'on crée l'exercice : les différents éléments seront ensuite mis dans le désordre au chargement de la page.
5. Enregistrez votre exercice au format HotPotatoes en appuyant sur la disquette avec un point d'interrogation.
6. Créez enfin la page Web finale. Vous avez deux possibilités, réaliser un exercice en glisser-déposer (drag'n'drop) en cliquant sur  ou avec des listes déroulantes en cliquant sur 



## JQuiz

Jquiz est un module spécial au sein de la suite Hot Potatoes. Il permet en effet de réaliser trois types d'exercices.

Lorsque vous lancez Jquiz, vous trouverez sur la droite de l'interface une liste déroulante vous permettant de choisir quel type de question vous souhaitez créer :



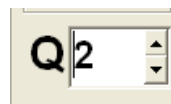
- L'option QCM permet de créer un questionnaire à choix multiple standard.
- L'option Quiz permet de créer un test à réponse courte.
- L'option Hybride permet de créer un type d'exercice où l'apprenant commencera par une question à réponse courte. Il devra saisir la réponse au clavier. S'il n'y arrive pas directement, la question sera alors transformée en QCM afin de faciliter sa tâche.
- L'option Multi-sélection crée un QCM où plusieurs réponses doivent être validées afin que la réponse soit comptée comme correcte.

## QCM

Cette option permet de créer des questionnaires à choix multiple incluant éventuellement rétroactions, images, éléments multimédia, texte support...

### **Pour créer un exercice, saisissez :**

1. Le titre
2. La question que vous voulez poser.
3. Toutes les possibilités de réponses et de rétroactions.
4. Cochez la ou les bonne(s) réponse(s) :  Exact
5. Vous pouvez rajouter une question en appuyant sur la flèche vers le haut ▲.

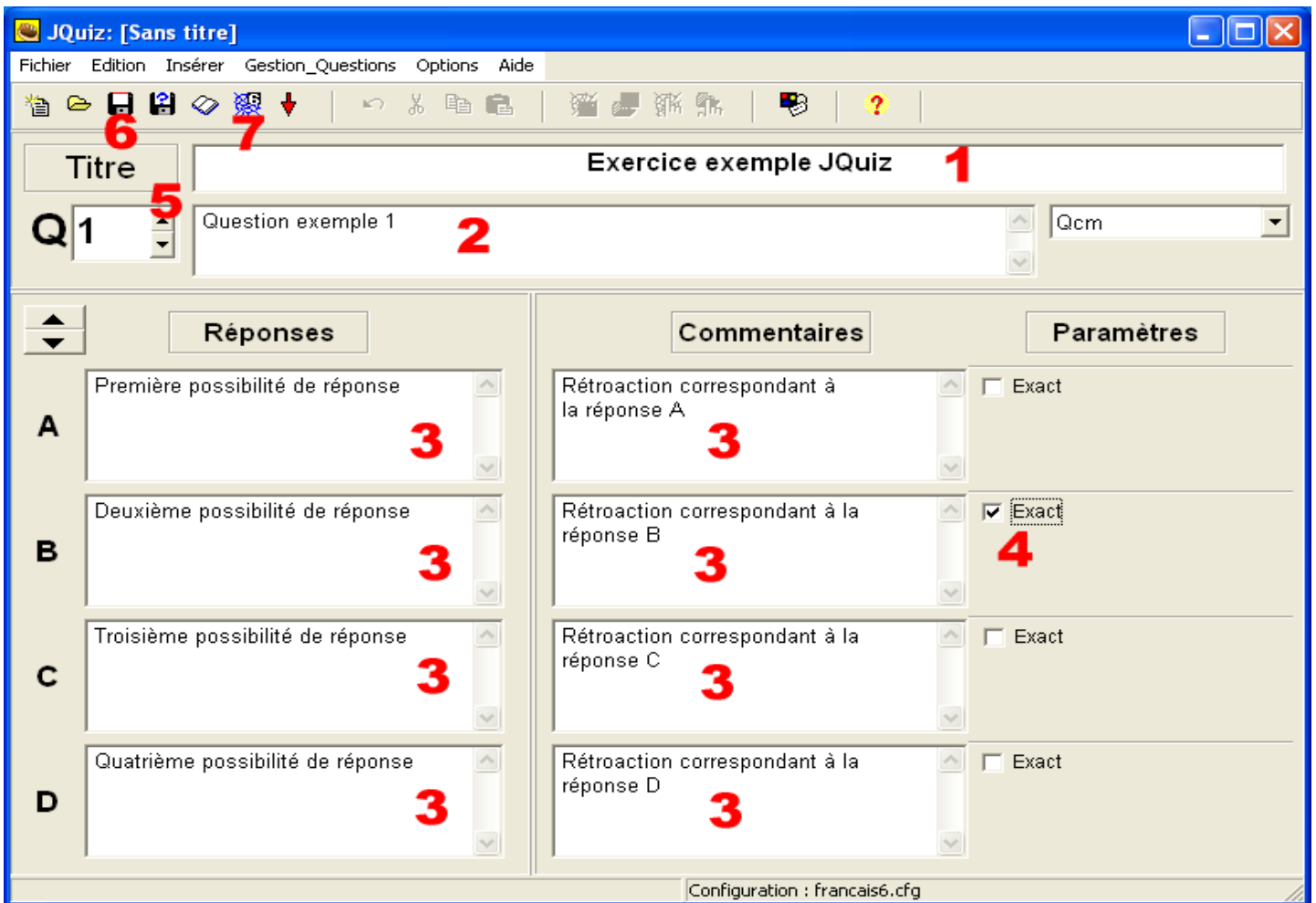


Vous devriez voir le numéro de question incrémenté comme ceci:

Répétez alors les premières étapes.

6. Enregistrez votre exercice au format Hot Potatoes en appuyant sur l'icône disquette 






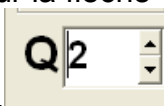
## Quiz

Jquiz permet de faire des questionnaires où l'étudiant doit saisir la réponse au clavier.


### Pour créer un exercice, saisissez :

1. Le titre
2. Saisissez votre question.
3. Saisissez les différentes réponses possibles à cette question.
4. Passez à la question suivante en cliquant sur la flèche vers le haut . Vous devriez voir le

numéro de question incrémenté comme ceci :



Vous pouvez alors rajouter une question en reproduisant les premières étapes.

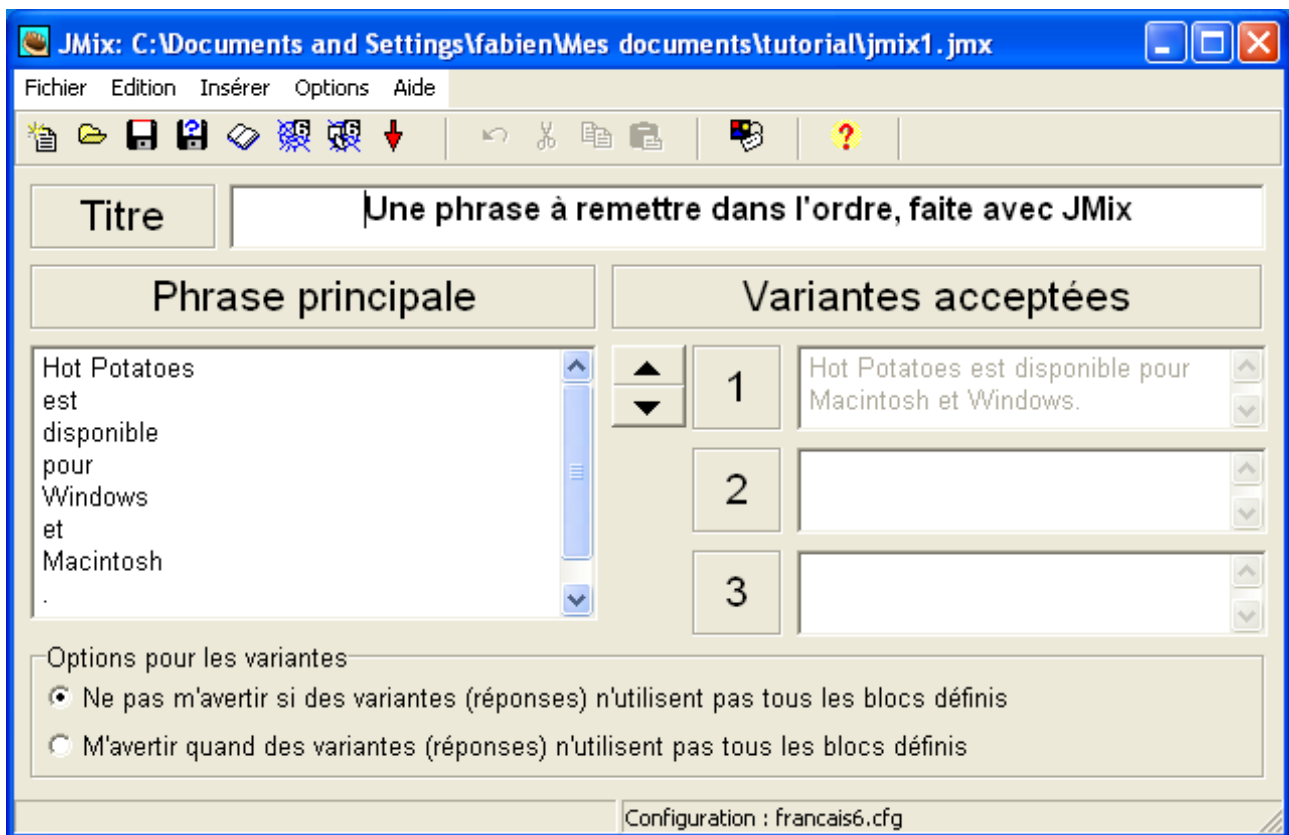
5. Enregistrez votre exercice au format HotPotatoes en cliquant sur .


# JMix

Jmix permet de faire des exercices où l'apprenant doit remettre dans l'ordre des segments de phrases proposés dans le désordre. Les exercices ne peuvent porter que sur quelques courts segments et non sur des paragraphes ou unités plus grandes.

## Pour créer un exercice, saisissez :

1. Le titre
2. La phrase à reconstituer à gauche. Vous devez faire un retour à la ligne pour chacun des éléments.
3. (facultatif) Si, avec les segments que vous proposés, une autre phrase est sémantiquement et grammaticalement possible, saisissez la dans la fenêtre variantes acceptées.



4. Enregistrez votre exercice au format HotPotatoes en cliquant sur l'icône .

# JCross

Jcross permet de créer des mots-croisés. La première étape consiste à créer votre grille. Vous avez deux options pour ce faire.

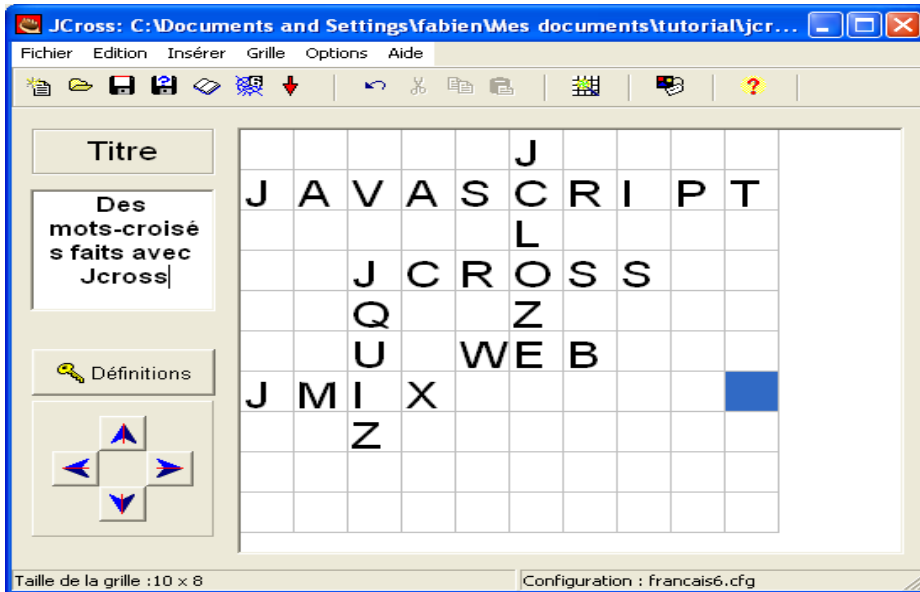
1. Saisir chacune des lettres dans la grille manuellement

Placez simplement le curseur dans la case où vous souhaitez insérer une lettre.

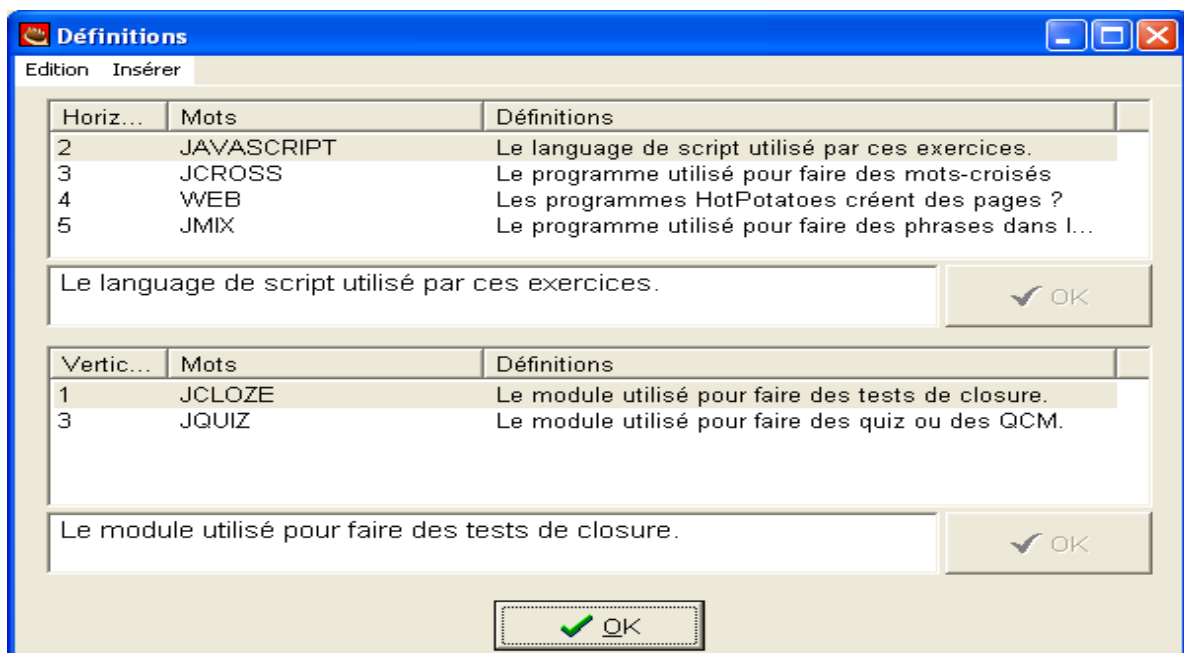
2. Utiliser le générateur de grille automatique

Cliquez sur la troisième icône depuis la droite  Une nouvelle fenêtre s'ouvre alors.

Saisissez chacun des mots sur une ligne séparée. Quand vous aurez fini, cliquez sur le bouton **générer grille**. Le programme se chargera d'agencer vos mots sur la page.

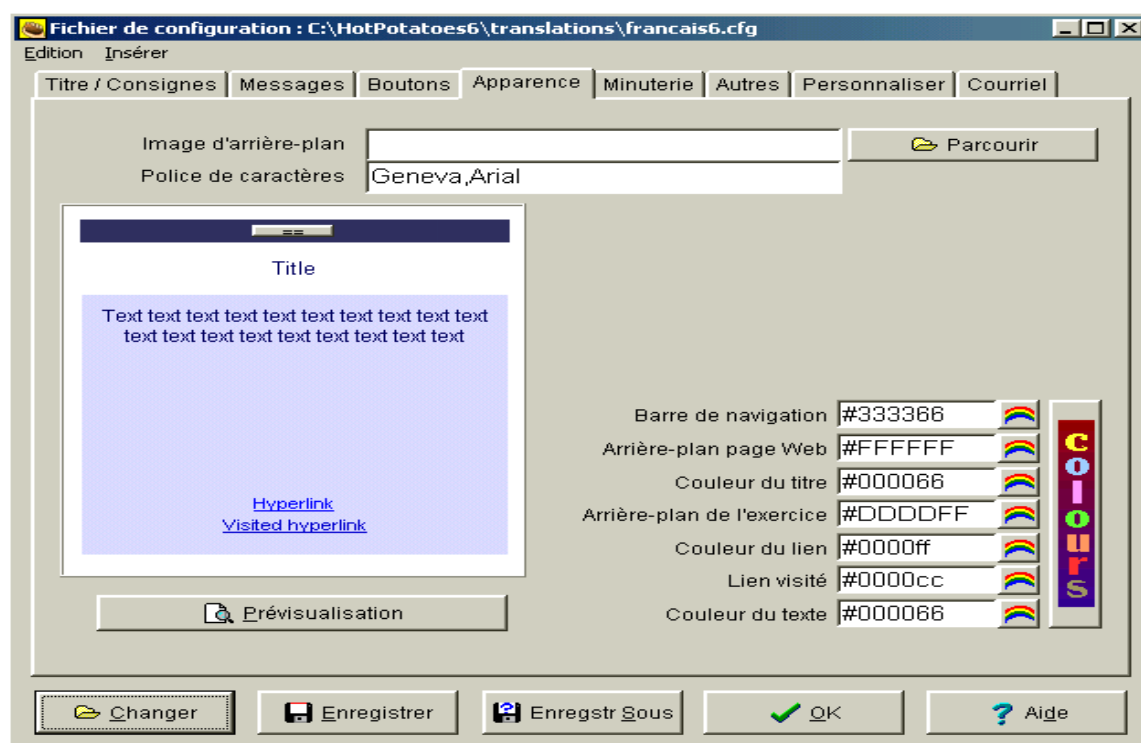


Une fois la grille préparée, il vous faut saisir les définitions. Cliquez sur le bouton **Définitions**. Une nouvelle fenêtre s'ouvrira alors. Celle-ci est séparée en deux zones : une où il vous faudra saisir vos définitions pour les mots verticaux, une pour les mots horizontaux.



## 2. Configurer un exercice


Vous pouvez modifier divers aspects des pages que vous produisez. Cliquez sur **options**, **configurer aspect page web** et sur modifier chacun des paramètres correspondant aux onglets.



## Possibilités de Hot Potatoes

- ◆ Personnalisation de la barre des tâches
- ◆ Création de fichiers de configuration personnels
- ◆ Mode « drag-and-drop » pour Jmix et Jmatch (l'élève peut faire glisser les éléments de l'exercice avec la souris)
- ◆ Multimédia : Depuis la version 6, l'insertion d'éléments multimédias a été simplifiée. Vous pouvez donc insérer vidéos, images, sons, animations flash de manière intuitive.

# III ENREGISTRER ET DIFFUSER UN EXERCICE

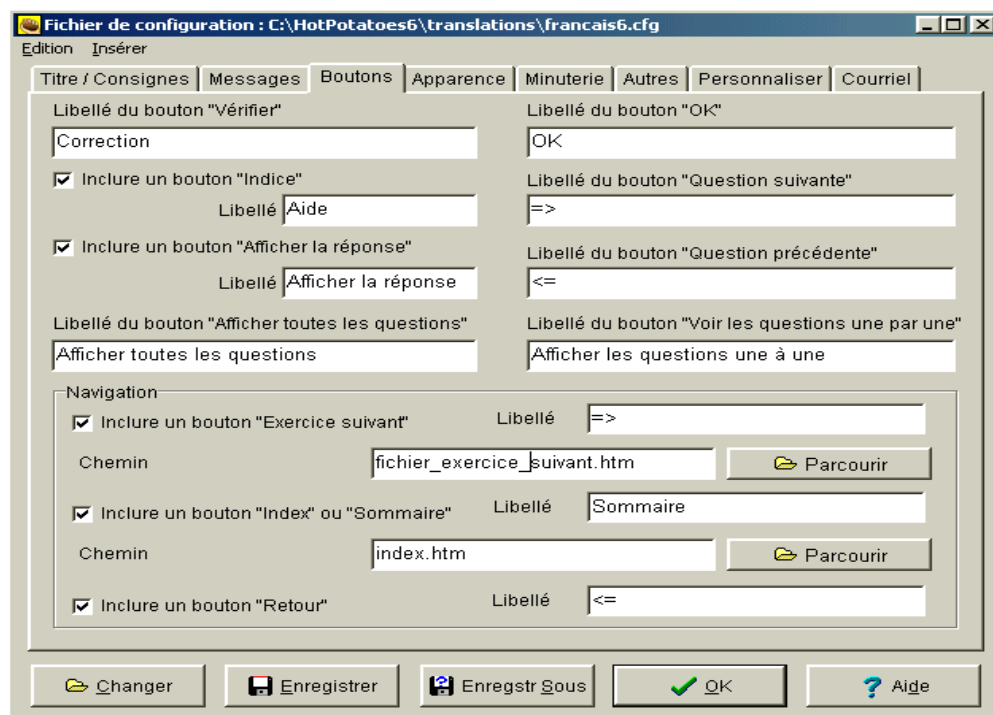
Pour créer une page Web, cliquez sur l'icône  ou **Fichier > Créer page web**.

Donnez un nom au fichier, si vous choisissez par exemple le nom exercice, vous obtiendrez le fichier exercice.htm. Le programme vous demande alors si vous voulez voir l'exercice maintenant.

Répondez oui. Vous pouvez aussi visualiser à tout moment un fichier déjà créé en l'ouvrant dans votre navigateur.

## Configurer les liens entre les exercices

Un des grands intérêts de Hot Potatoes est de pouvoir lier les exercices entre eux pour créer des séquences pédagogiques et des parcours d'apprentissage. Il vous faut au préalable enregistrer votre exercice pour que le programme puisse définir les liens relatifs entre les différents fichiers. Si vous êtes débutant, il est généralement plus simple d'enregistrer tous vos fichiers au sein du même répertoire. Pour configurer les liens entre les exercices, allez dans le menu **Options**, sélectionnez **configurer aspect Page Web** puis cliquez sur l'onglet **boutons**. La boîte de dialogue suivante doit apparaître :



En cochant chacune des cases, il vous est alors possible de configurer la façon dont votre exercice s'insère au sein de la séquence pédagogique.

Le bouton exercice suivant vous permet de spécifier l'adresse de l'exercice sur lequel l'apprenant sera dirigé après avoir fait celui-ci. Si l'exercice suivant est déjà créé, cliquez simplement sur le bouton **parcourir** et sélectionnez le fichier suivant, ce fichier est au format htm.

Le bouton index correspond à la page d'accueil de votre unité pédagogique, en d'autres mots à la table des matières de votre unité.

Il n'est pas nécessaire de spécifier de nom de fichier pour le bouton retour. La page web utilisera la fonction historique de Javascript pour savoir d'où provient l'apprenant.

# IV LIENS

<http://www.ac-orleans-tours.fr/tice>

<http://www.ac-nantes.fr/peda/disc/histgeo/outice/hotpot/hotpot.htm>

<http://www.scolagora.com/ste.philo/Quizz/6ieme/index.htm>

[http://ecolestjeanb.free.fr/hot\\_potatoes](http://ecolestjeanb.free.fr/hot_potatoes)

<http://micarpen.club.fr/nosjeux/indexjeux.htm>

## ***Autres exerciseurs***

- <http://puzzlemaker.school.discovery.com> - puzzlemaker est un logiciel online permettant de créer toutes sortes de mots croisés, mots mêlés ...
- <http://www.appstmdcom/qr> (Questions réponses) Questions-réponses est un graticiel permettant de créer des exercices multimédias qui peuvent être ensuite publiés comme exécutable ou pages web.
- <http://usinaquiz.ovh.org> Usinaquiz met à votre disposition des générateurs d'exercices en ligne ainsi que des scripts à télécharger et à modifier selon vos besoins.
- <http://allhtml.com> AllHTML propose des cours sur les différents langages et techniques employés sur le web. À visiter si vous voulez maîtriser le HTML ou le Javascript.
- <http://www.lucagalli.net> Ce site vous permettra de télécharger QuizFaber, un graticiel disponible en anglais et italien permettant de créer des exercices interactifs pour le web. Son avantage est de pouvoir mêler différents types de questions au sein d'un même exercice.
- <http://www.ccdmd.qc.ca/netquiz/> Netquiz (actuellement dans sa version 3) est un générateur d'exercices totalement gratuit et très simple à utiliser. Il comporte quelques types d'exercices que Hot Potatoes n'est pas capable de créer.