


## Jouer à transformer une image avec le logiciel « Photofiltre »

<u>Objectifs</u>	<u>Notions</u>	<u>Œuvres de référence</u>
Explorer les capacités du logiciel « Photofiltre7 » à transformer des images.	Déformation	 Robert Doisneau – <a href="#">Distorsion optique</a> - 1965
<u>Matériel</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- photographies de constructions prises dans le quartier de l'école ou enregistrées sur internet,</li> <li>- ordinateur,</li> <li>- logiciel de traitement de l'image,</li> <li>- éventuellement imprimante et papier.</li> </ul>	
<u>Déroulement</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Ouvrir Photofiltre 7 (logiciel de traitement de l'image gratuit et facile à télécharger).</li> <li>➤ Cliquer sur la barre d'outils « fichier » puis « ouvrir » et aller chercher une maison ou un édifice préalablement photographié ou enregistré.</li> <li>➤ Cliquer sur « filtre » dans la barre d'outils » puis sur « déformation ». Essayer plusieurs manières de déformer le bâtiment choisi. Enregistrer la transformation la plus surprenante.</li> </ul>	
<u>Evaluation</u>	Observer les outils utilisés par les élèves et les effets produits.	
<u>Prolongement</u>	Peindre un paysage et coller la maison ainsi déformée sur le paysage réalisé. Il faut bien sûr que l'échelle du paysage soit adaptée à celle de la maison.	