

## SCÉNARIO: Recueil de données et analyse en temps réel Afin d'investir davantage les rôles sociaux



Demi-fond Observ

### En amont de la séance:

- Faire télécharger [Demi-fond Observ EPS](#)
- Paramétrer l'application (distance entre plots...)

### Pendant la séance:

Les élèves réalisent des courses de durée et intensité différentes. A chaque plot franchi, l'observateur clique sur le nom du coureur. A chaque clic, l'observateur connaît le rythme (en avance, en retard...), l'écart au projet (en seconde) et la distance restante jusqu'à la fin de l'exercice. L'observateur peut alors renseigner en temps réel le coureur sur son activité et l'aider au mieux à réaliser son projet.

### Après de la séance :

- Possibilité de partager les résultats
- L'enseignant peut exporter les résultats avec QR code
- Facilité pour différencier le travail en fonction des projets d'élèves



Niveau mise en  
œuvre enseignant



Niveau utilisation  
élève



### CONSEILS DU GRUNEPS:

- Utiliser plusieurs tablettes pour une classe. Dans l'idéal, au minimum 1 tablette pour 8 élèves (4 coureurs et 4 observateurs/aboyeurs)
- Optimiser le rôle de l'observateur qui peut prendre connaissance en temps réel de la course de son partenaire



- Les rôles sociaux sont davantage investis
- Valorisation du rôle d'observateur (sens de la tâche donnée)
- Auto-évaluation systématique.



- Limiter le nombre d'élèves par tablettes pour un confort d'utilisation
- Nombre d'appareils disponibles dans l'équipe

## DESCRIPTION

### En début de séance:

- Les élèves remplissent la partie « coureur » en indiquant leur nom, la durée de la course ainsi que l'intensité. Cela leur calcule alors la distance à courir. Les élèves peuvent alors calculer et se représenter la distance « réelle » (soit le nombre de tours) à courir. En cas de besoin, voici un [tutoriel](#).

### Pendant la séance:

- **Course de « x » min à différentes intensités :**
- Les élèves peuvent observer les coureurs par un simple clic sur la tablette (8 coureurs max) et en temps réel:
  - Obtenir une information simple sur la vitesse de course à transmettre au coureur (Ralentis/Super/Accélère).
  - Connaître la vitesse instantanée du coureur en km/h.
  - Connaître l'écart en km/h entre la course réalisée et le projet (VMA et % de la VMA).
  - Connaître l'écart en % entre la course réalisée et le projet.
  - Connaître la distance parcourue par le coureur .

### Après de la séance:

- A l'issue de la course chaque coureur peut connaître ses statistiques et voir un graphique de sa course. Les données peuvent être sauvegardées dans un tableur excel.

Coureur	Intensité	Vitesse instantanée (km/h)	Ecart réalisé/projet (km/h)	Statut
Yohann	Ralentis	13.3	1.3	Fin 0:37
Accélère	11.4	-0.6	Bryan	
Jade	Accélère	11.2	-0.8	
Accélère	10.9	-1.1	Romain	

### LIENS OUTILS:

- [Demi-fond observ EPS](#)
- [tutoriel utilisation](#)