

SYNTHESE

Modification des êtres vivants et milieux de vie

Mots clés : Modifications, stade de développement, œuf, larve, adulte, milieux, impacts technologiques sur l'environnement.

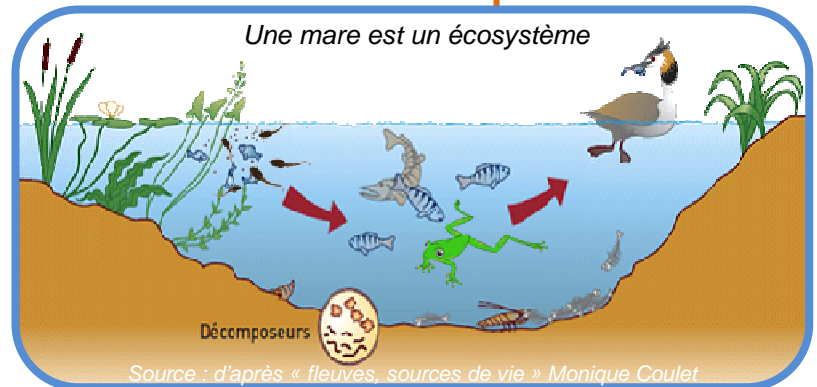
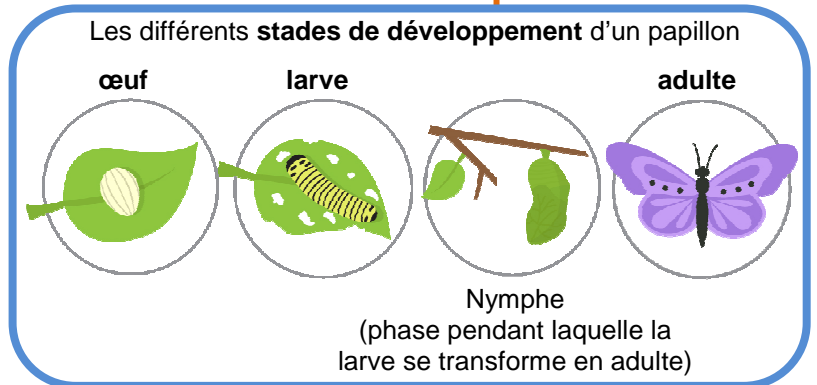
Le développement de la grenouille commence après l'éclosion d'un **œuf**. Cela donne naissance à une **larve** qu'on appelle le têtard. Cette **larve** va se développer très vite et va subir des **modifications** (taille, apparition des pattes, **modification** du système respiratoire, **modification** du régime alimentaire...) jusqu'à arriver à sa forme **adulte**.

Œuf → **larve** → **adulte**, ce sont les différents **stades de développement** de la grenouille.

Œuf → **larve** → **adulte** sont également les **stades de développement** des insectes.

Un écosystème est un **milieu** de vie dans lesquels des êtres vivants dépendent les uns des autres. Une mare, un étang, une forêt, la mer... sont des écosystèmes. Si on modifie un paramètre de l'écosystème, cela peut provoquer la disparition des autres êtres vivants.

Pour répondre à ses besoins, l'homme peut être amené à aménager un espace et à modifier un milieu de vie. Cependant, il doit veiller à prendre en compte les **contraintes*** naturelles et à limiter son **impact technologique négatif** sur l'environnement pour ne pas déréguler l'écosystème.



Mots clés : Recherche d'idée, contrainte*, maquette, prototype.

Quand on veut fabriquer un objet, on commence par **rechercher des idées**, puis on fait des schémas ou des croquis. Notre solution doit prendre en compte les **contraintes***. Ensuite, on réalise une **maquette** ou un **prototype** de la solution. Enfin, on réalise un test pour savoir si cela correspond.

* **Contrainte** : obligation à respecter (Lors de la création d'un objet une contrainte réduit la liberté d'action)



Pour aller plus loin :

Vidéos sur les êtres vivants et leur milieu :

http://techno.lamotte.free.fr/syntheses/S6_etre_vivant_1.html