



La course des ballons

Type de jeu
Transports de ballons
vers une cible
Évitement

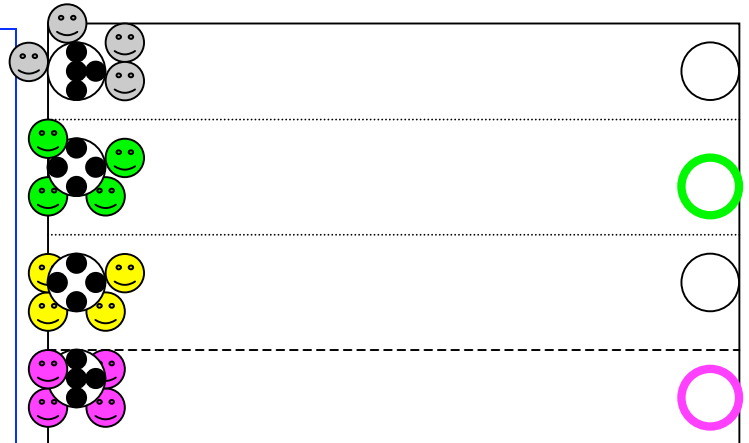
F14

Objectifs essentiels

- ❑ Transporter à plusieurs des ballons vers une cible :
↳ *Enchaîner rapidement des actions comme : " passer - se déplacer vers une cible – recevoir ... "*
- ❑ Elaborer collectivement des règles d'actions

Matériel

- ❑ Cônes ou plots pour délimiter l'espace.
- ❑ Ballons
- ❑ Cerceaux



But du jeu:

Pour chaque équipe, transporter le plus rapidement possible les ballons de la "maison départ" à la "maison arrivée" .

Règles:

- Chaque ballon est transporté à deux.
- *Déplacements* avec ballon tenu ... *interdits*.
- Au commencement du jeu, tous les joueurs sont assis autour de la "maison départ".
- Une équipe a fini quand tous les joueurs sont assis autour de la maison "arrivée".

Gagnante : l'équipe assise la première.

Règles d'actions à élaborer avec les enfants

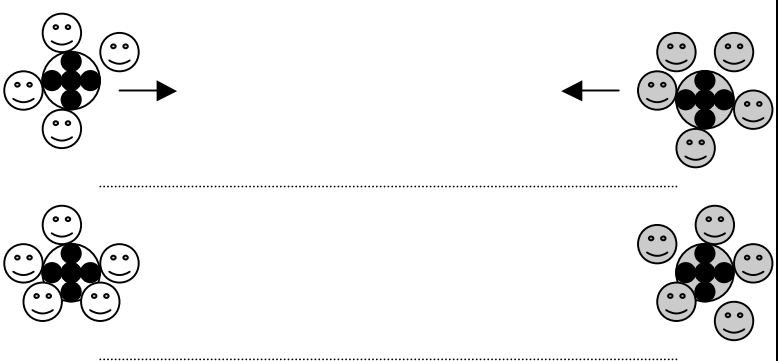
- ↳ **Si je n'ai pas le ballon :**
 - *Je me place entre le porteur de ballon et la cible (maison arrivée) .*
- ↳ **Si j'ai le ballon :**
 - *Je passe le ballon à mon partenaire et je me déplace pour me situer entre le porteur de balle et la "maison arrivée " .*
- ↳ **Tous:**
 - *Dès que tous les ballons sont transportés, on se dépêche de s'asseoir autour de la "maison arrivée"*

Conseils pour l'animation

- Dans un premier temps, jouer sans prendre en compte le résultat (trouver les solutions efficaces) puis jeu avec enjeu dans un deuxième temps.
- Alternance "action – réflexion" pour :
 - ⇒ Comprendre les rôles des uns et des autres
 - ⇒ Intégrer les règles et Comprendre le résultat du jeu .
 - ⇒ Faire émerger les règles d'actions.

Situations aménagées

Variable "droit des joueurs"	Intérêts
1. Si le ballon rebondit <i>plus d'une fois</i> au sol lors d'une passe, retour au départ pour recommencer la traversée .	⇒ Imposer une forme de transport : <i>Travail de la passe avec ou sans rebond.</i>

Variable "espace"	Intérêts
	⇒ Jeu doublement orienté . Equipes partageant le même espace . Mise des élèves en crise de temps .
<p>But du jeu : transporter le plus vite possible les ballons de sa "<i>maison départ</i>" à sa "<i>maison arrivée</i>"</p> <p>Règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> ⇒ idem + ... ⇒ jeu au temps : x minutes ⇒ gagnante : l'équipe ayant le moins de ballons dans sa maison au signal de fin de jeu ... ou ... l'équipe ayant totalement vidé sa "<i>maison départ</i>" . <p>Régulation: le nombre de ballons doit être suffisant pour que le jeu ne s'arrête pas trop vite (<i>maison de départ vidée</i>)</p>	

Variable "nombre de joueurs"	Intérêts
<input type="checkbox"/> Chaque ballon est transporté par l' équipe entière . ⇒ Le ballon transporté doit être posé <u>avant</u> de prendre le ballon suivant.	⇒ S'organiser à plusieurs.
<p>Régulation: la longueur du terrain doit obliger une partie des élèves à enchaîner "passe – déplacement vers la cible"</p>	

[illegible]