

## Didapages : création d'un livre numérique interactif

### Logiciel Didapages 1.2 :

- téléchargement : <http://www.didasystem.com/index.php?page=licence-dida1>
- tutoriel : <http://svt.ac-rouen.fr/eleves/dida/index.html>

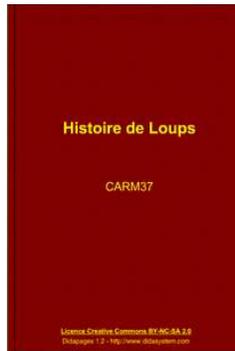
### Préparation du projet :

- **conception du projet :**
  - visionner des exemples de livres numériques Didapages
  - réalisation de la maquette ( papier )
- **préparation des sources**
  - il n'est pas nécessaire de saisir les textes en amont dans le traitement de textes ; en revanche, ils doivent être écrits sur la maquette
  - préparation des images : capture / traitement ( recadrage / redimensionnement ) : **PHOTOFILTRE** ( toutes les images au format JPG )
  - préparation des sons : capture / traitement → **AUDACITY** ( tous les sons au format MP3 )
  - préparation des vidéos ( format FLV ) → conversion éventuelle avec **FORMAT FACTORY**

### Lancement du projet

- **étape 1 :** lancement du logiciel Didapages → Nouveau Projet → paramétrage du projet

- le projet devra porter un nom ( qui ne pourra plus être modifié )
- facultatif → ces opérations pourront se faire ultérieurement par **Menu Projet > paramètres** :
  - titre, auteur, description du projet, nombre de pages
  - charte graphique ( couleurs / textures )



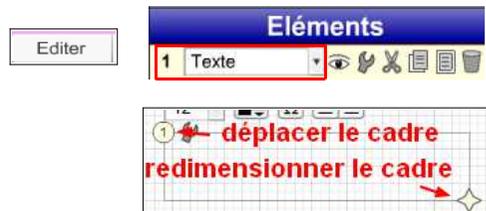
- **étape 2 :** transfert des 'médiats' ( sons / images / vidéos ) dans le logiciel

- Menu Projet → Médiats :
  - Images : importer, un par un les fichiers JPG
  - Sons : même démarche avec les fichiers MP3
  - vidéo : même démarche avec les fichiers FLV

- **Remarque :** il est possible de transférer tous les fichiers dans le dossier didapages du projet que l'on vient d'ouvrir ( dans "C:\Users\nom-d-utilisateur\AppData\Local\VirtualStore\Program Files\Didapages" sous win7 )

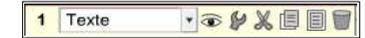
### Écriture des pages

- **page 1**



- **saisie du texte** et mise en forme

- lorsque la première zone de texte est mise en forme, utiliser la fonction copier-coller pour les suivantes :



- **insertion d'une image**



- cliquer sur la 'clé' pour choisir le type de média

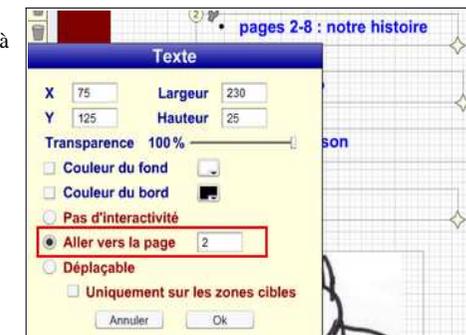


- **lien vers une autre page du livre :**

- cliquer sur la clé du cadre

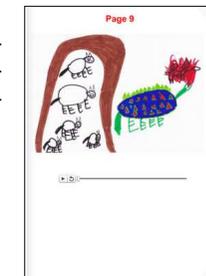
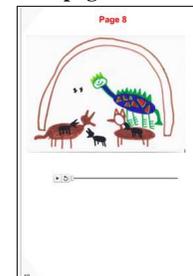


- cocher 'Aller vers la page' et indiquer le numéro de la page à atteindre



- **Enregistrer** la page terminée

- **pages 2 à 11**



- insertion zone de texte ( titre )
- insertion images
- insertion sons

**Remarques :**

- les sons, au format **mp3** ont été auparavant importés dans didapages par 'Menu **Projet** > **Médias**'



- si les pages ont la même structure, on procédera par copier-coller d'une page terminée puis on modifiera les contenus

**page 12**

→ insérer une vidéo (.flv)

→ insérer un **lien** vers un site internet :

- insérer un bouton **multifonction** ( fonction : aller à l'URL )
- y superposer un texte ou une image



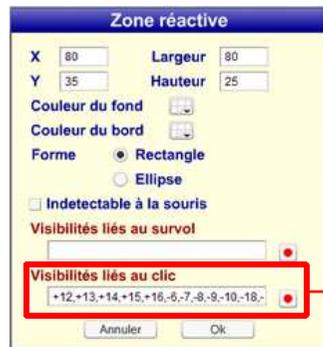
**page 14 : Afficher / masquer des éléments au clic :**

- placer une image ou une zone texte sur laquelle se fera le clic.
- placer les éléments textes, images ou sons sur la page.
- les rendre invisibles



- placer un élément **zone-réactive** sur l'élément cliquable
- paramétrer les visibilitées engendrées par le clic :

- +n° des éléments à afficher
- -n° des éléments à masquer
- séparer les différents éléments à masquer ou à afficher par des virgules.



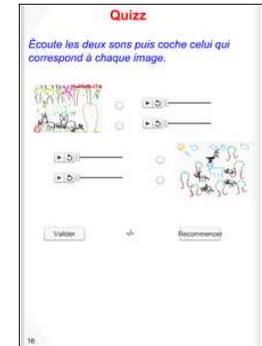
les numéros des éléments qui devront s'afficher au clic sur la zone réactive sont précédés d'un +

Les éléments qui devront disparaître sont précédés d'un -

Tous les éléments sont séparés par des virgules.

**Création d'un quizz**

- insérer les images et les sons
- insérer des **boutons de sélection** puis les grouper ( *groupe1, groupe2,...* ). Pour chaque bouton, préciser :
  - la valeur juste ( sélectionné/désélectionné )
  - le score affecté à chaque réponse



→ insérer les boutons 'valider', 'recommencer' ( *multifonction* ) et score



→ **Pour terminer : générer le livre**

