

# MULTIMEDIA CONSTRUCTION KIT III

## SOMMAIRE :

Présentation	1
installation et démarrage	1
Prise en main	5
<i>Créer un nouveau projet</i>	5
<i>Principales commandes</i>	6
<i>Ajouter des objets</i>	6
<i>Le menu contextuel des objets</i>	8
<i>Lier un objet</i>	9
<i>La page</i>	10
<i>Les modèles de page</i>	10
<i>Copie et suppression de page</i>	11
Exporter son projet	11
<i>Créer un site Web</i>	11
<i>Créer un CD-ROM</i>	12

## Présentation :

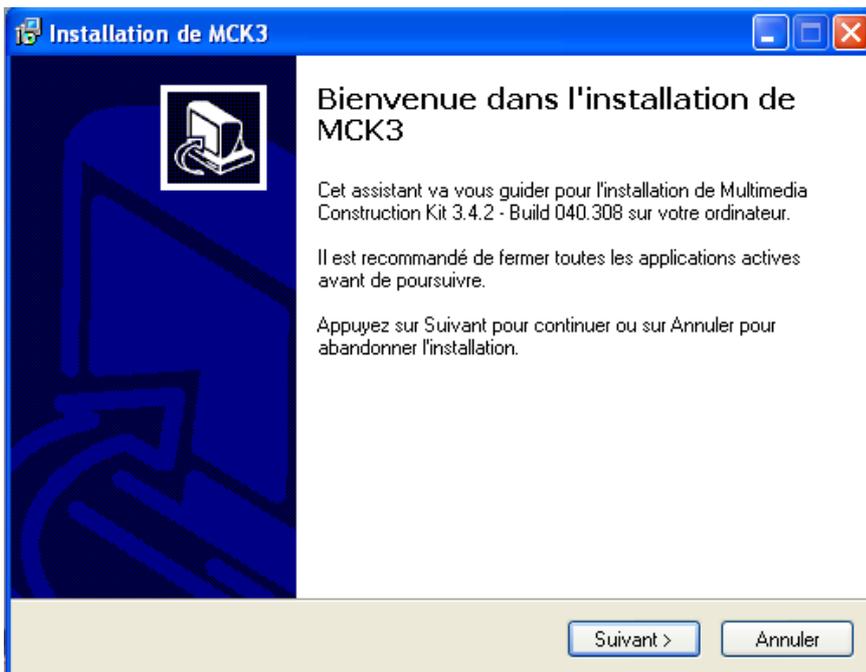
MCK3 est un logiciel développé par Frédéric FOUET. Il permet la création de CD ROM qui se lancent automatiquement ou de sites web. C'est un freeware, il peut donc être distribué librement dans les écoles. L'interface est simple et intuitive, un système d'icônes et de vignettes de prévisualisation a été mis en place de telle sorte que ce logiciel peut être très facilement utilisé au primaire.

Vous pouvez vous procurer le logiciel en le téléchargeant sur le site : <http://www.fredericfouet.com/>

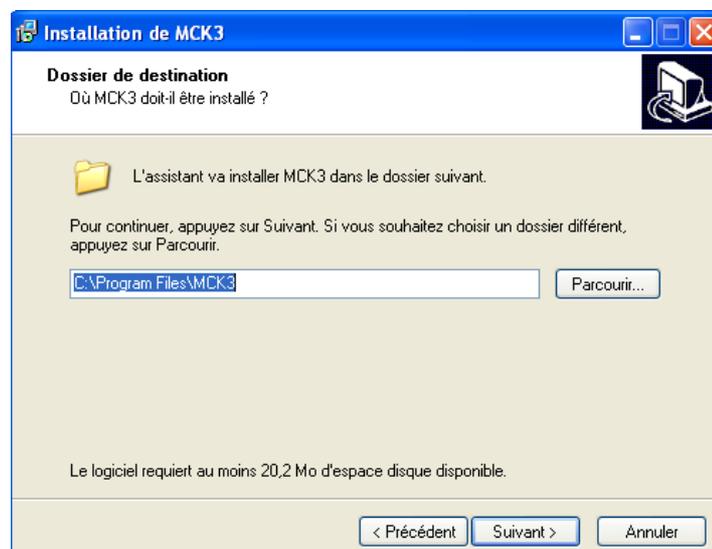
## Installation et démarrage :

1°/ Double-cliquez sur le fichier que vous avez téléchargé et intitulé *setup\_MCK3*.

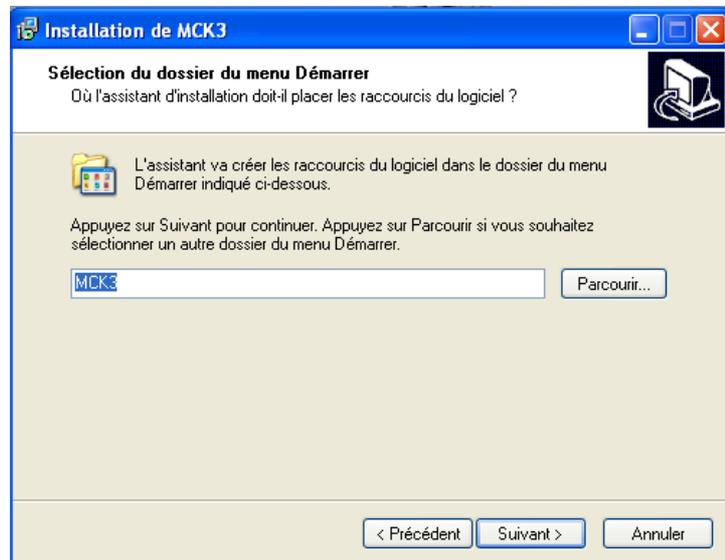
2°/ Cliquez sur *Suivant >*



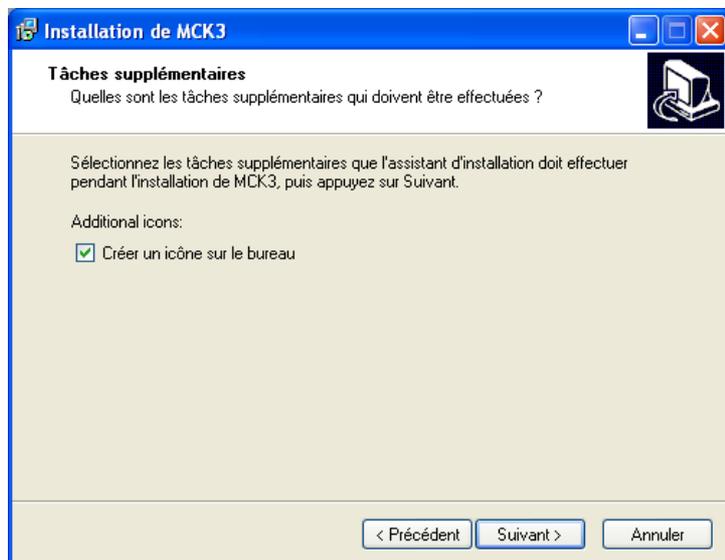
3°/ Cliquez sur *Suivant >* (Vous pouvez changer le répertoire de destination si vous le souhaitez)



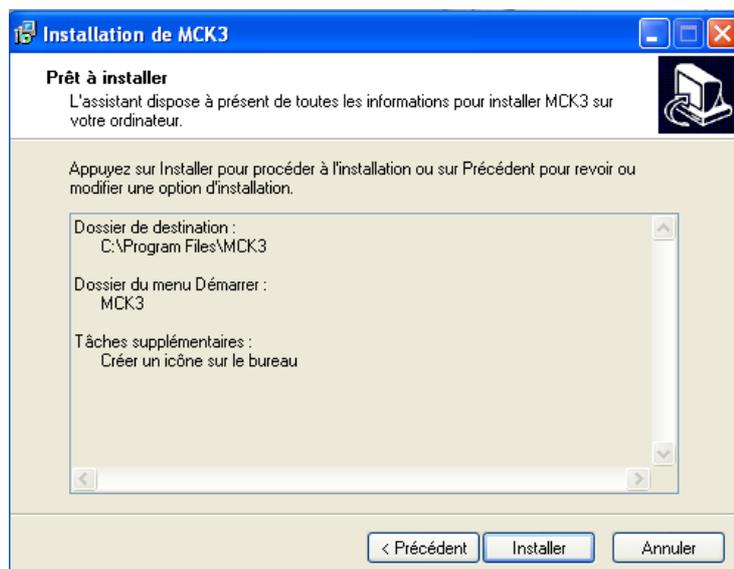
4°/ Cliquez sur *Suivant >*



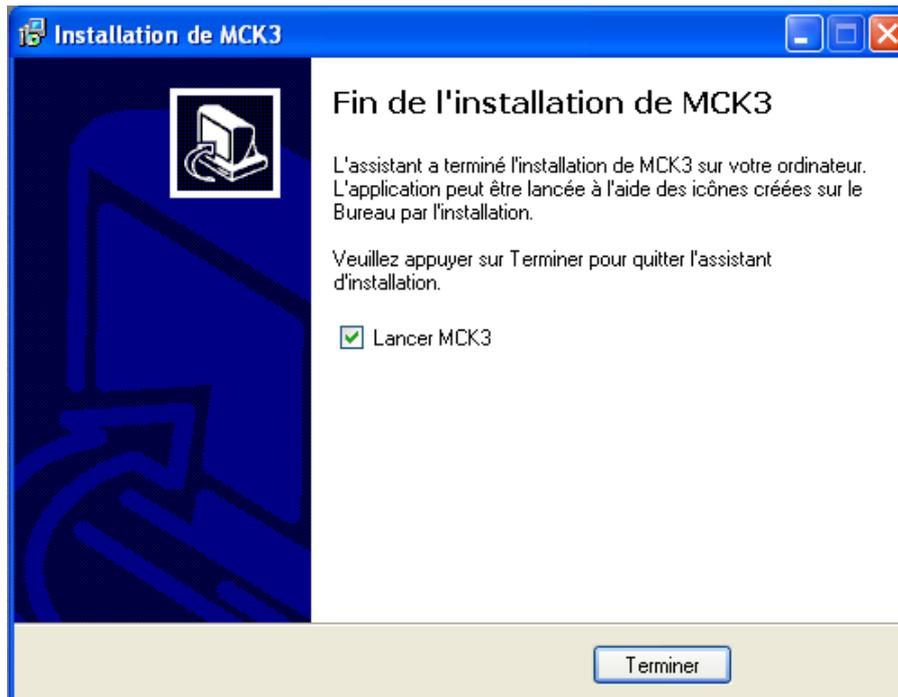
5°/ Cliquez sur *Suivant >*



6°/ Cliquez sur *Installer*



7°/ Cliquez sur *Terminer*. Si la case *Lancer MCK3* est cochée, ceci lancera l'application.



## Prise en main :

### Créer un nouveau projet :

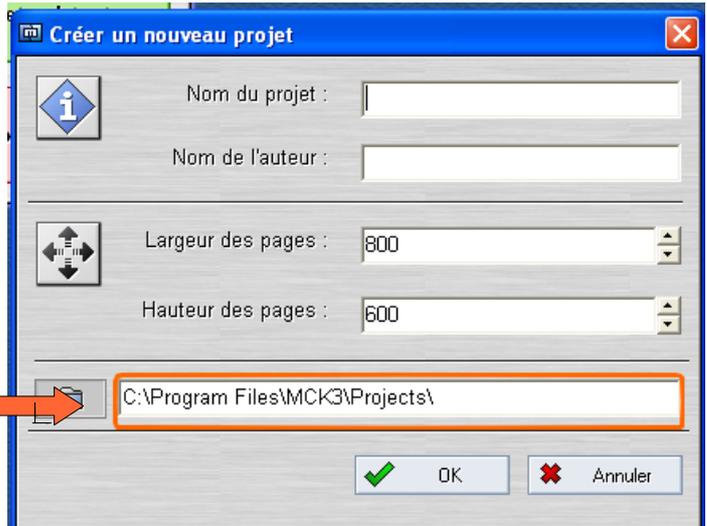
Une fois que vous avez installé et démarré MCK3, vous pouvez créer un nouveau projet :



Entrez ensuite le nom du projet ainsi que le nom de l'auteur (ce dernier n'étant pas obligatoire )

Cliquez ensuite sur *OK*.

Votre projet sera sauvegardé dans ce répertoire.  
Vous pouvez le changer si vous le désirez.



Nous arrivons ainsi dans **L'atelier de conception** où se passera l'intégralité de la création de notre projet.

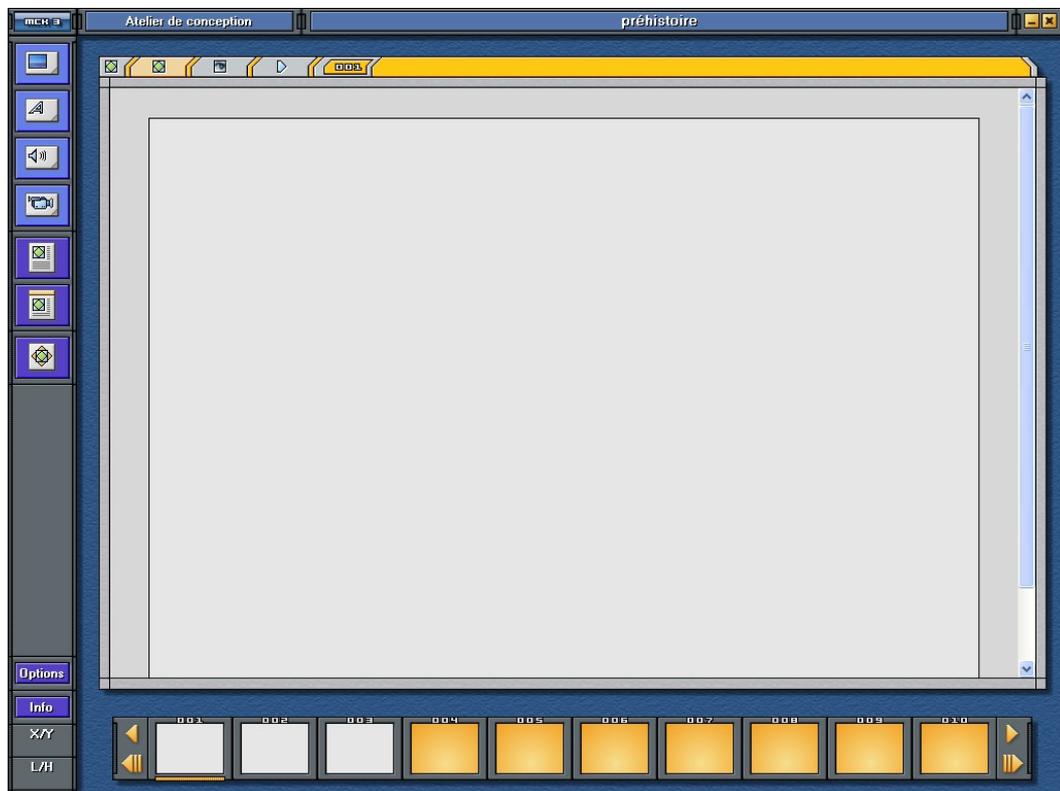
## Principales commandes :

Tout autour de l'**espace de travail**, nous pouvons voir :

**En haut**, nous retrouvons le titre du projet ainsi que des onglets qui permettent d'avoir un aperçu de la page en cours ou du projet dans sa totalité.

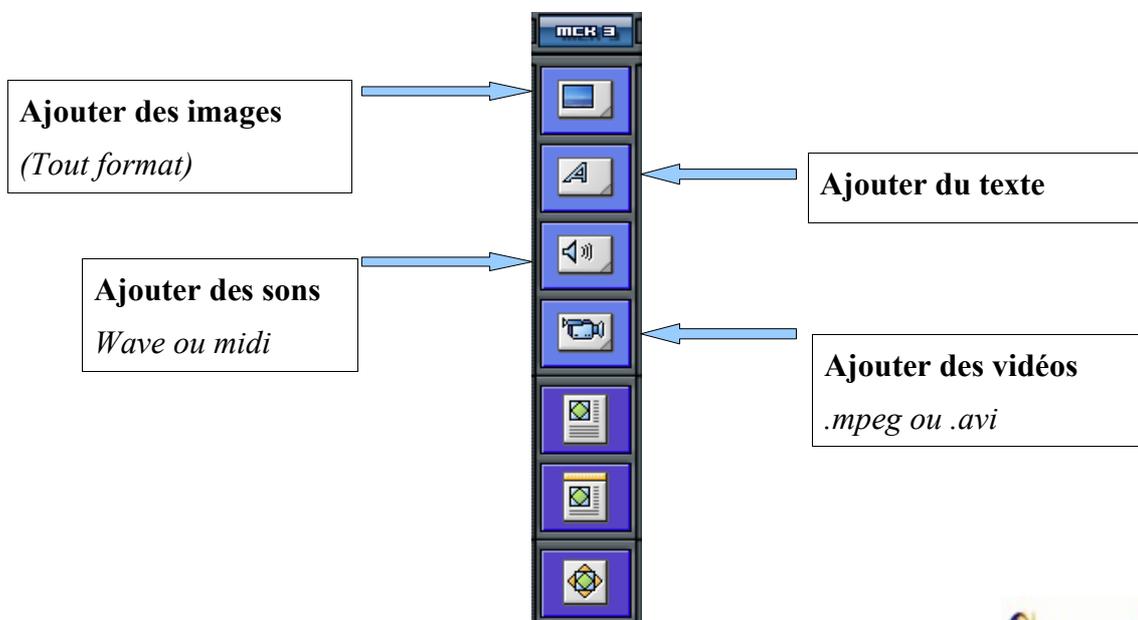
1. **A gauche**, les différents boutons permettent :

- d'insérer une image, du texte, du son ou une vidéo,
- d'afficher les propriétés de la page (accessibles aussi en cliquant droit dans l'espace de travail)
- De créer ou de charger des modèles de page,
- d'afficher le menu de MCK3 (accessible aussi par la touche *ESC*)



**En bas**, les vignettes permettent de visualiser toutes les pages en se déplaçant si besoin avec les flèches aux extrémités. Pour travailler dans une page, il suffit de cliquer sur sa vignette.

## Ajouter des objets :



## Ajouter une image :

1°/ Cliquez sur le bouton **Ajouter une image** :



2°/ La bibliothèque d'images s'ouvre. Trois onglets permettent de choisir ses images :

**Galerie MCK** : Permet de choisir des images prédéfinies par MCK.

**Images du projet** : Affiche les images déjà utilisées dans votre projet.

**Ouvrir un fichier** : Permet d'ajouter des images de votre choix

3°/ Sélectionnez le dossier puis l'image que vous souhaitez intégrer.

4°/ Validez en cliquant sur *Insérer*.

**Astuce** : Lors d'un projet avec votre classe, vous pouvez avoir stocké toutes les images à utiliser dans un dossier préalable.

Ce dossier peut alors directement s'afficher dans l'onglet **Galerie MCK** : Il suffit pour cela de copier ce dossier dans le dossier **images** (C:\Program Files\MCK3\Gallery\Images) de MCK3.

Vos images s'afficheront alors directement et vous n'aurez plus besoin d'aller les 'chercher'.

## Ajouter du texte:

1°/ Cliquez sur le bouton **Ajouter du texte** :



2°/ Une fenêtre s'ouvre pour que vous puissiez taper votre texte.

Vous pouvez changer la police, la taille, la couleur, changer la couleur de fond...

Vous pouvez aussi insérer directement un texte que vous auriez tapé au préalable (au format .text uniquement)

3°/ Validez en cliquant sur *OK*.

## Ajouter du son :

1°/ Cliquez sur le bouton **Ajouter un son** :



2°/ La bibliothèque multimédia s'ouvre.

3°/ Vous pouvez sélectionner un son de la bibliothèque MCK, un son déjà utilisé dans votre projet, ou un son situé dans un de vos dossiers.

Lorsque vous ajoutez votre son, vous avez le choix entre plusieurs options: *Afficher ou non les boutons de lecture, faire démarrer automatiquement ou non le son à l'ouverture de la page.*

4°/ Validez en cliquant sur *Insérer*.

### **Ajouter une vidéo :**

1°/ Cliquez sur le bouton **Ajouter une vidéo** :



2°/ La bibliothèque multimédia s'ouvre.

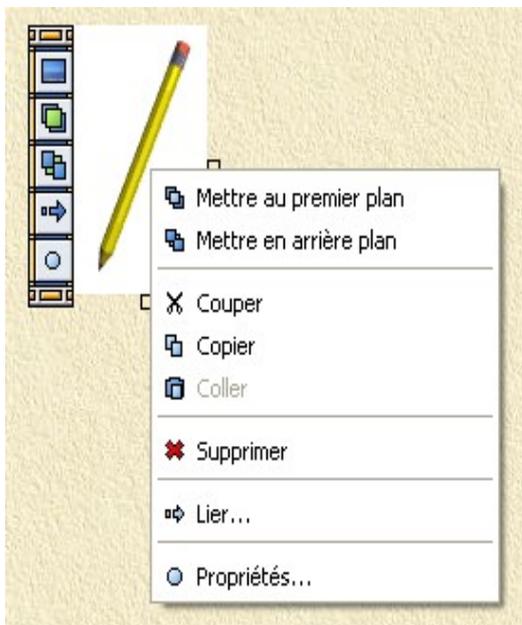
3°/ Vous pouvez sélectionner une vidéo de la bibliothèque MCK, une vidéo déjà utilisée dans votre projet, ou une vidéo située dans un de vos dossiers.

Lorsque vous ajoutez votre vidéo, vous avez le choix entre plusieurs options: *Afficher ou non les boutons de lecture, faire démarrer automatiquement ou non la vidéo à l'ouverture de la page, lire la vidéo en plein écran ou non.*

4°/ Validez en cliquant sur *Insérer*.

### **Le menu contextuel des objets :**

Lorsque vous avez ajouté un objet dans votre projet, vous pouvez accéder à son menu contextuel en cliquant dessus avec le bouton droit.



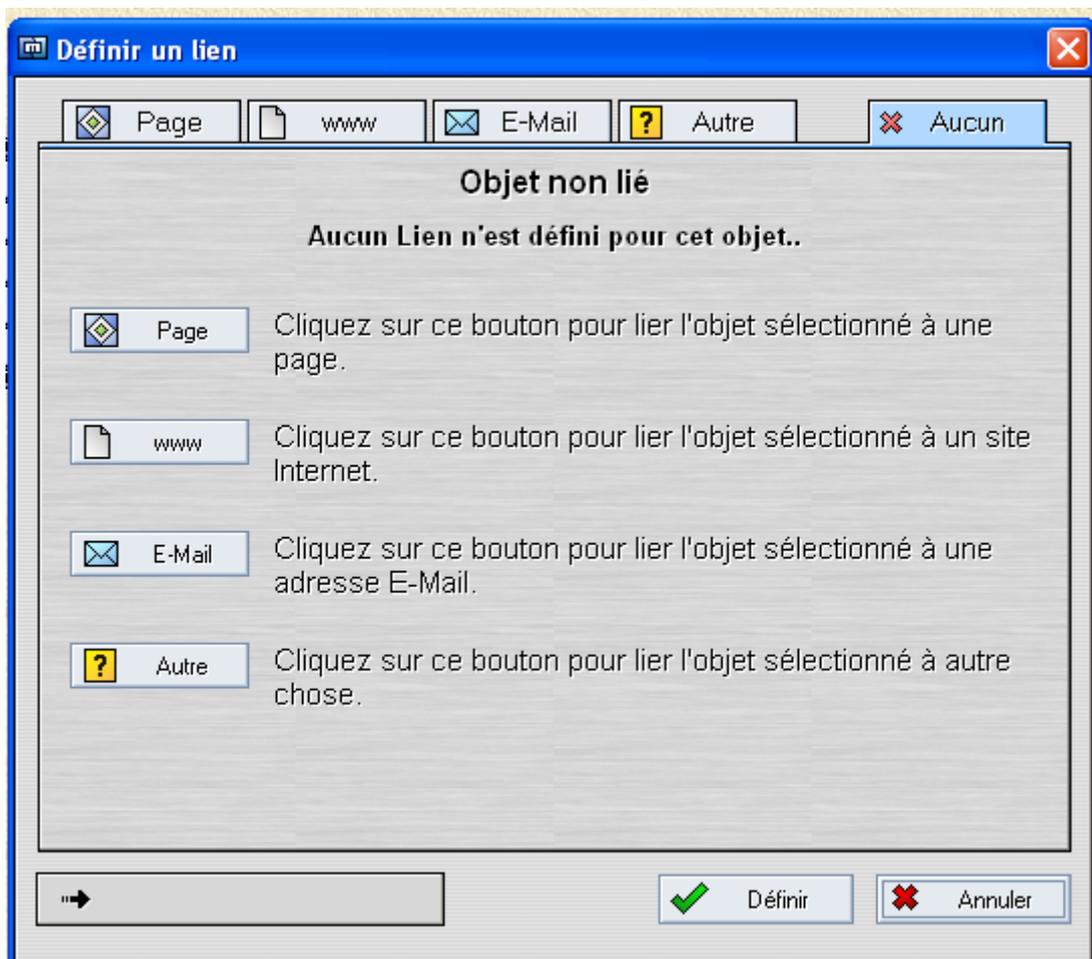
#### **Vous pouvez :**

- Mettre l'objet au premier plan ou en arrière plan,
- Couper l'objet,
- Le copier,
- le supprimer,
- le lier à une page du projet, une page web, un fichier...
- afficher et modifier ses propriétés.

### **Lier un objet :**

Vous ne pouvez lier que les images ou du texte.

- Vous pouvez créer un lien vers une page de MCK3. Pour cela cliquez sur l'onglet **Page** et choisissez le numéro de la page à lier.
- Vous pouvez aussi créer un lien vers une page Web : Saisissez l'adresse web ([www.site.com](http://www.site.com) )
- Ou bien créer un lien vers une adresse E-mail. Saisissez l'adresse E-Mail de la forme *blabla@blabla.com*



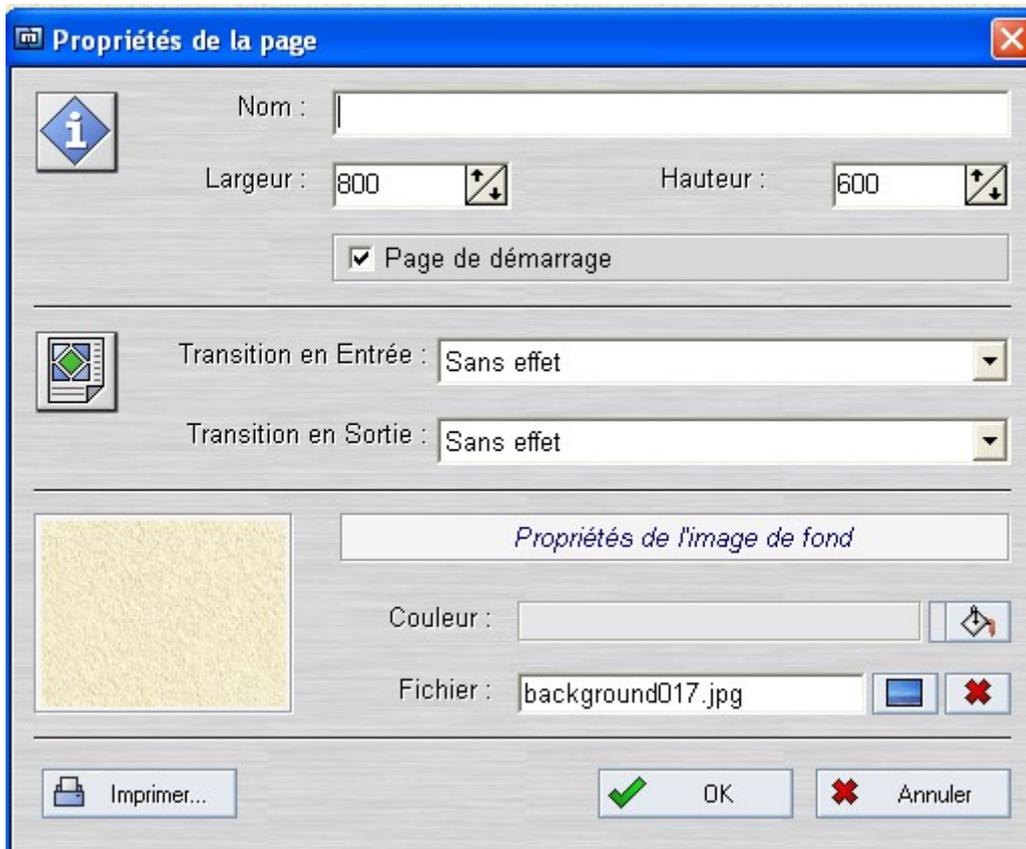
### **La page :**

Accédez aux propriétés de la page en cliquant droit dans la page ou en cliquant sur le bouton *Propriétés de la page*



Une fenêtre s'affiche dans laquelle vous pouvez :

- Donner un nom à votre page
- Choisir de la définir comme page de démarrage
- Appliquer des transitions en entrée et en sortie de la page
- Choisir la couleur du fond ou appliquer un motif



Validez en cliquant sur *OK*.

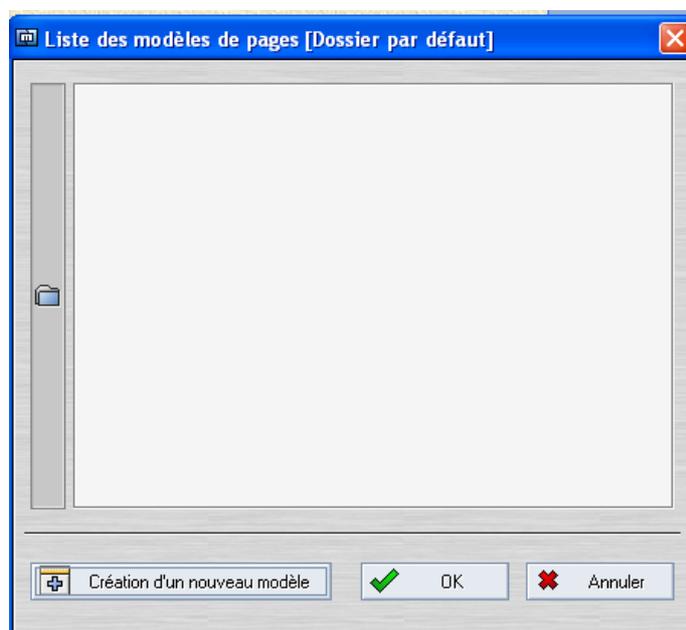
### **Les modèles de page :**

Lors de la création de votre projet, il est possible de présenter les pages selon le même modèle (couleur du fond, titres, images...)

Vous pouvez dans ce cas et de manière très simple créer un modèle de page et l'appliquer sur les pages que vous souhaitez.

1°/ Créez votre modèle sur une page puis cliquez sur :

*Création ou chargement d'un modèle*



2°/ Cliquez sur *Création d'un modèle*

3°/ Choisissez un nom pour votre modèle et cliquez sur *OK*.

4°/ Positionnez-vous à la page sur laquelle vous souhaitez appliquer votre modèle (grâce aux vignettes en bas)

5°/ Cliquez une nouvelle fois sur *Création ou chargement d'un modèle*



6°/ Le nom du modèle que vous avez choisi apparaît cette fois dans la liste. Cliquez dessus puis validez en cliquant sur *OK*.

***Attention, le modèle écrasera la page que vous auriez pu réaliser au préalable.***

### **Copie et suppression de page :**

- **Pour copier une page**, cliquez sur sa vignette avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez *copier la page*. Choisissez ensuite le numéro de la page vers laquelle vous souhaitez la copier.
- **Pour supprimer une page**, sélectionnez *supprimer la page*

## **Exporter son projet**

Comme nous l'avons présenté au début, MCK3 permet de réaliser des sites Internet ou des CD-ROMS. Nous allons voir les deux procédés :

### **Créer un site Web :**

Pour publier votre site sur Internet, il vous faut :

- Un espace d'hébergement (En faire la demande à l'académie)
- Un client FTP : C'est-à-dire un logiciel qui assure le transfert de vos données sur votre site Web.

Il existe un logiciel de client FTP gratuit et développé lui aussi par Frédéric FOUET.

Ce logiciel s'appelle Mck Ftp. Il est complètement adapté à MCK3 et ne fonctionnera d'ailleurs qu'avec lui.

Vous pouvez télécharger ce logiciel en cliquant sur le lien ci-dessous :

<http://www.fredericfouet.com/setupMckFtp.exe>

### **Paramétrage de Mck Ftp :**

Avant toute chose, vous devez vous munir de :

- L'adresse FTP du Serveur (Chez Wanadoo : perso-ftp.wanadoo.fr)
- Le répertoire de votre site (Pour l'académie d'Orléans-Tours: /)
- Votre Login
- Votre Mot de Passe

*Si vous n'avez pas toutes ces informations, demandez à votre Fournisseur d'Accès de vous les envoyer.*

Au 1<sup>er</sup> démarrage de Mck-Ftp Client, il vous faudra l'initialiser. Pour cela, cliquez sur le bouton « **Paramètres** ». Une fenêtre doit s'afficher et toutes les cellules doivent être renseignées.

**Address** : doit contenir l'adresse du serveur FTP de votre hébergeur. Par exemple, chez Wanadoo, l'adresse FTP est : « perso-ftp.wanadoo.fr »

Cette cellule ne doit pas contenir de séparateur (/) ni de répertoire.

**Login** : est votre nom d'utilisateur. Chez Wanadoo, cela correspond au « prenom.nom »

**Password** : est le mot de passe.

**Directory** : contient le chemin vers votre site. Chez Wanadoo, c'est « /pub » (ne pas oublier le séparateur)

**Remarque 1** : Si la case « Sauvegarder le mot de passe » est cochée, alors, celui-ci sera sauvegardé dans le fichier ini. Si vous n'êtes pas la seule personne à avoir accès à l'ordinateur, il est recommandé de ne pas cocher cette case car n'importe qui pourrait avoir accès au FTP de votre site internet.

**Remarque 2** : Lors de la saisie, respectez les majuscules et minuscules. En cas d'erreur votre site ne se transférera pas !

### **Transfert des pages :**

Attention, avant de transférer vos pages, n'oubliez pas de les compiler :

1° Lancez *MCK3* et chargez votre projet.

2° Compilez vos pages ( *Options du Projet + Compilation* )

Ensuite, vous pouvez fermer **MCK3** et lancer *MckFtp Client*.

Après avoir sélectionné votre site dans la liste, il suffit simplement de cliquer sur le bouton « **Transférer** »

Le programme va alors copier tout le contenu des répertoires de votre projet sur le serveur.

Au cours des mises à jour de votre site, si un fichier image, son, ou vidéo se trouve déjà sur le serveur, il ne sera pas transféré. Cela permet de gagner du temps.

Vous gardez quand même la possibilité de les remplacer en cochant les cases « **Retransférer toutes les images** » ou « **Retransférer tous les fichiers multimedia (son & video)** ».

### **Créer un CD-ROM :**

Attention, pour créer votre CD-ROM, vous devez au préalable compiler votre projet :

1° Lancez *MCK3* et chargez votre projet.

2° Compilez vos pages (*Options du projet puis Compilation* )

3° Cliquez une nouvelle fois sur *Options du projet* puis sur *Paramètres*.

5° Cliquez ensuite sur *Répertoire*.

6° Une fenêtre s'ouvre contenant l'intégralité de votre projet. Il ne vous reste plus qu'à copier l'ensemble sur un CD-ROM avec le logiciel de gravure approprié.