

1^{ère} STL – Enseignement Biologie-Biochimie	
MODULE THEMATIQUE : MECANISMES MOLECULAIRES ET PHYSIOLOGIQUES DE LA NUTRITION	PARTIE A : DIGESTION
Sous-thème 1-1 : Se nourrir pour se construire	Séquence 1
Trivial Pursuit Révisons les biomolécules en s'amusant !	

But du jeu

Compléter votre roue de fromage avec 2 camemberts de chaque couleur avant les autres en répondant correctement aux questions !

Préparation du jeu

Maitre du jeu (3 élèves)

- Constitution des futurs équipes
- Lecture des règles du jeu pour les maîtriser et les présenter lors de la séance de jeu

Joueurs (par groupe de 2-3 élèves)

- Proposer 10 questions sur le thème choisi avec les réponses

Plusieurs formats de questions possibles :

- Question à choix multiples
- Vrai/faux
- Question ouverte
- Question à partir d'une image

Déroulement

- 1) Chaque équipe doit placer son pion au centre du plateau.
- 2) L'équipe n°1 lance le dé et avance son pion d'autant de cases dans la direction souhaitée. Le maître du jeu pioche alors une carte et pose la question correspondant à la couleur sur lequel se trouve le pion.
- 3) Si la réponse est correcte, l'équipe peut rejouer. Sinon, c'est à l'équipe suivante.

Dans le cas où le pion se trouve sur l'une des 6 cases principales (là où la case est complètement colorée avec une part de camembert au centre) et que l'équipe répond correctement, une case de la couleur de la question sera à colorier sur la fiche camembert.

Si l'équipe tombe sur une case représentant un dé, elle peut relancer et se déplacer de nouveau.

Terminer la partie

Lorsque qu'une des équipes a en sa possession les 6 triangles de couleur différente, elle doit remonter vers la case au centre du jeu.

⚠ On ne peut remonter sur cette case qu'en effectuant un nombre de déplacements correspondant exactement au lancer du dé.

Quand l'équipe se situe sur cette case, les équipes adverses se concertent pour déterminer la catégorie de la dernière question sans regarder l'une des cartes.

Si l'équipe répond correctement, elle gagne !

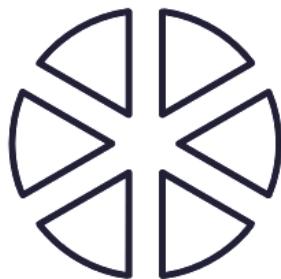
Si non elle passe son tour et attend le prochain pour retenter sa chance.

Cartes nominatives par équipe et camembert à remplir

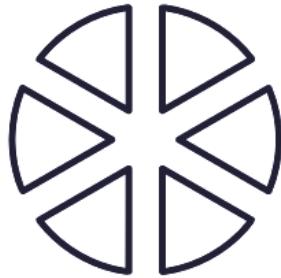
Noms :



Noms :



Noms :



Noms :



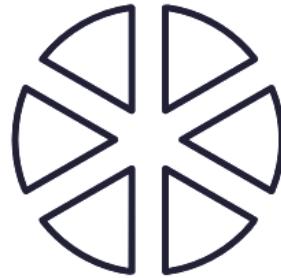
Noms :



Noms :



Noms :



Noms :

