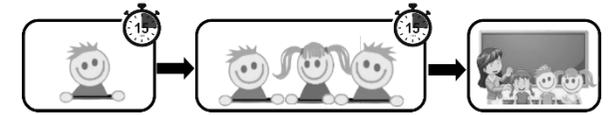




TRIATHLON MATH. Départemental - 2023-2024 – Entraînement de GEOMETRIE n°2

ÉNIGME à 5 points : Bataille navale

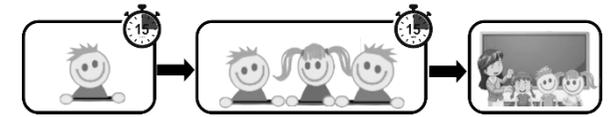


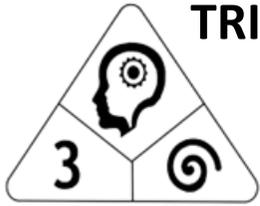
Niveau I – <i>Fiche outil 1</i>	Niveau II – <i>Fiche outil 1</i>
<p><u>Margot et Amaury s'affrontent à la bataille navale.</u></p> <p>Chacun leur tour, ils annoncent le code de la case qu'ils visent sur le plateau de jeu de leur adversaire.</p> <p>Le gagnant est celui qui a coulé tous les bateaux ennemis.</p> <p>Qui remporte la partie ?</p>	<p><u>Yoann et Bleuenn s'affrontent à la bataille navale.</u></p> <p>Chacun leur tour, ils annoncent le code de la case qu'ils visent sur le plateau de jeu de leur adversaire.</p> <p>Le gagnant est celui qui a coulé tous les bateaux ennemis.</p> <p>Qui remporte la partie ?</p>
Niveau III – <i>Fiche outil 2</i>	Niveau IV – <i>Fiche outil 2</i>
<p><u>Arthur et Mathis s'affrontent à la bataille navale.</u></p> <p>Chacun leur tour, ils annoncent le code de la case qu'ils visent sur le plateau de jeu de leur adversaire.</p> <p>Le gagnant est celui qui a coulé tous les bateaux ennemis.</p> <p>Qui de Mathis ou Arthur est le plus proche de la victoire ?</p>	<p><u>Maëlle et Aramis s'affrontent à la bataille navale.</u></p> <p>Chacun leur tour, ils annoncent le code de la case qu'ils visent sur le plateau de jeu de leur adversaire.</p> <p>Le gagnant est celui qui a coulé tous les bateaux ennemis.</p> <p>Quels tirs seront nécessaires à Aramis pour gagner ?</p>



TRIATHLON MATH. Départemental - 2023-2024 – Entraînement de GEOMETRIE n°2

ÉNIGME à 10 points : Alignements

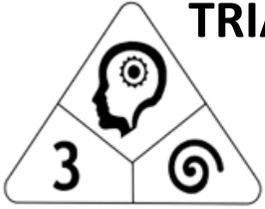




TRIATHLON MATH. Départemental - 2023-2024 – Entraînement de GEOMETRIE n°2

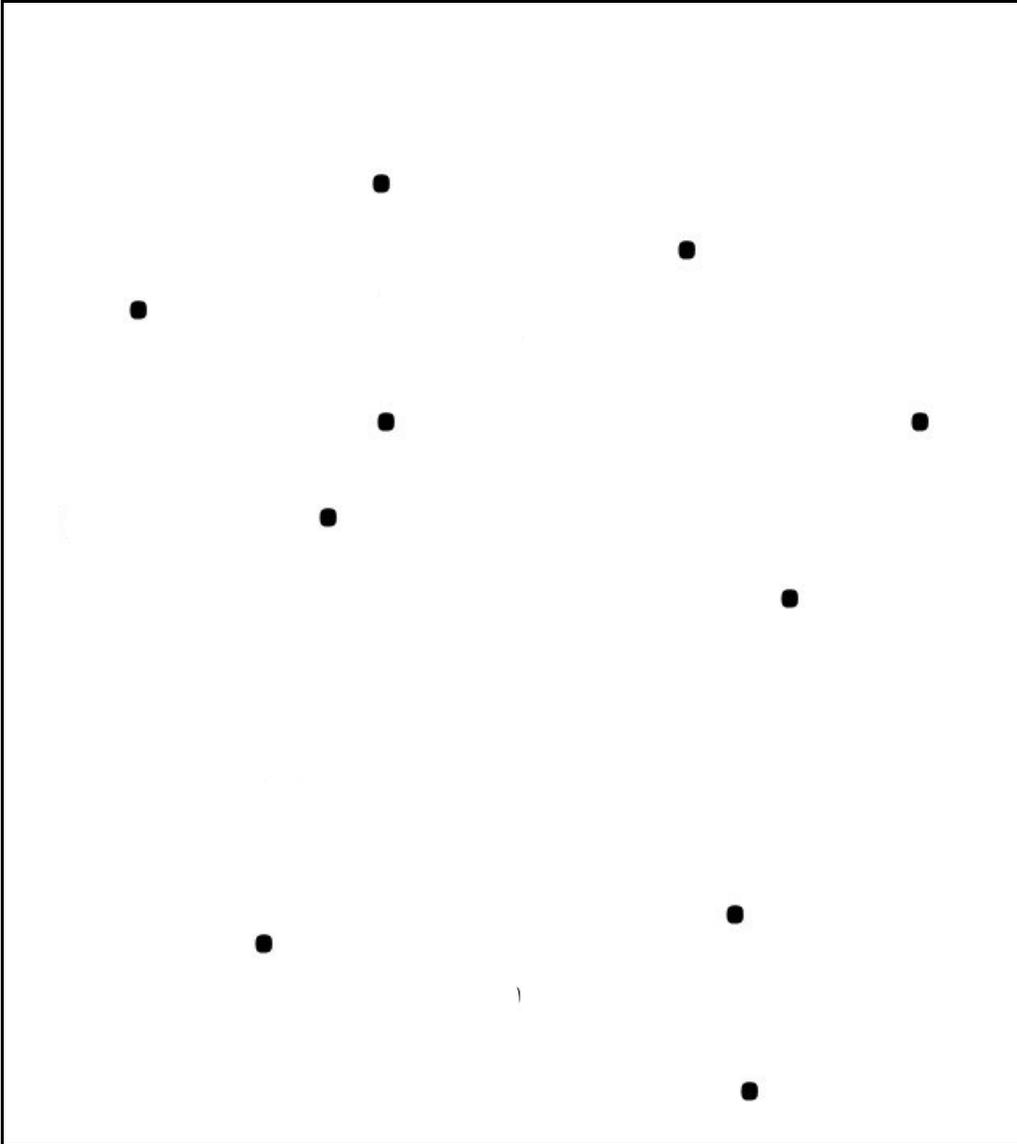
FICHE OUTIL 2

Bataille navale - Niveau III												Bataille navale- Niveau IV											
<p><i>Règle de la bataille navale :</i> les tirs de Mathis atterrissent sur la grille d'Arthur.</p> <p><u>Voici les tirs effectués :</u></p> <p>Arthur (A;6) Mathis (A;1) Arthur (B;5) Mathis (B;1) Arthur (C;5) Mathis (C;3) Arthur (C;4) Mathis (D;4) Arthur (D;3) Mathis (C;5) Arthur (E;2) Mathis (B;5) Arthur (F;1) Mathis (D;5) Arthur (E;1) Mathis (A;5) Arthur (D;1) Mathis (E;2) Arthur (C;1) Mathis (E;3) Arthur (A;3) Mathis (F;2) Arthur (B;3) Mathis (D;2)</p>						<p>6 5 4 3 2 1</p>						<p>6 5 4 3 2 1</p>						<p><i>Règle de la bataille navale :</i> les tirs de Maëlle atterrissent sur la grille d'Aramis.</p> <p><u>Voici les tirs effectués :</u></p> <p>Maëlle (D;4) Aramis (B;2) Maëlle (E;3) Aramis (B;3) Maëlle (F;3) Aramis (B;4) Maëlle (E;2) Aramis (B;1) Maëlle (E;1) Aramis (C;2) Maëlle (E;4) Aramis (C;3) Maëlle (E;5) Aramis (A;3) Maëlle (B;2) Aramis (D;2) Maëlle (C;2) Aramis (D;3) Maëlle (B;3) Aramis (E; 3) Maëlle (B;4) Aramis (E;5) Maëlle (B;1) Aramis (E;6)</p>					
<p>Bateaux d'Arthur</p>						<p>Bateaux de Mathis</p>						<p>Bateaux d'Aramis</p>						<p>Bateaux de Maëlle</p>					
<p>A</p>						<p>B</p>						<p>A</p>						<p>B</p>					
<p>B</p>						<p>C</p>						<p>B</p>						<p>C</p>					
<p>C</p>						<p>D</p>						<p>C</p>						<p>B</p>					
<p>D</p>						<p>E</p>						<p>B</p>						<p>A</p>					
<p>E</p>						<p>F</p>						<p>A</p>						<p>F</p>					
<p>F</p>						<p>1 2 3 4 5 6</p>						<p>1 2 3 4 5 6</p>						<p>1 2 3 4 5 6</p>					

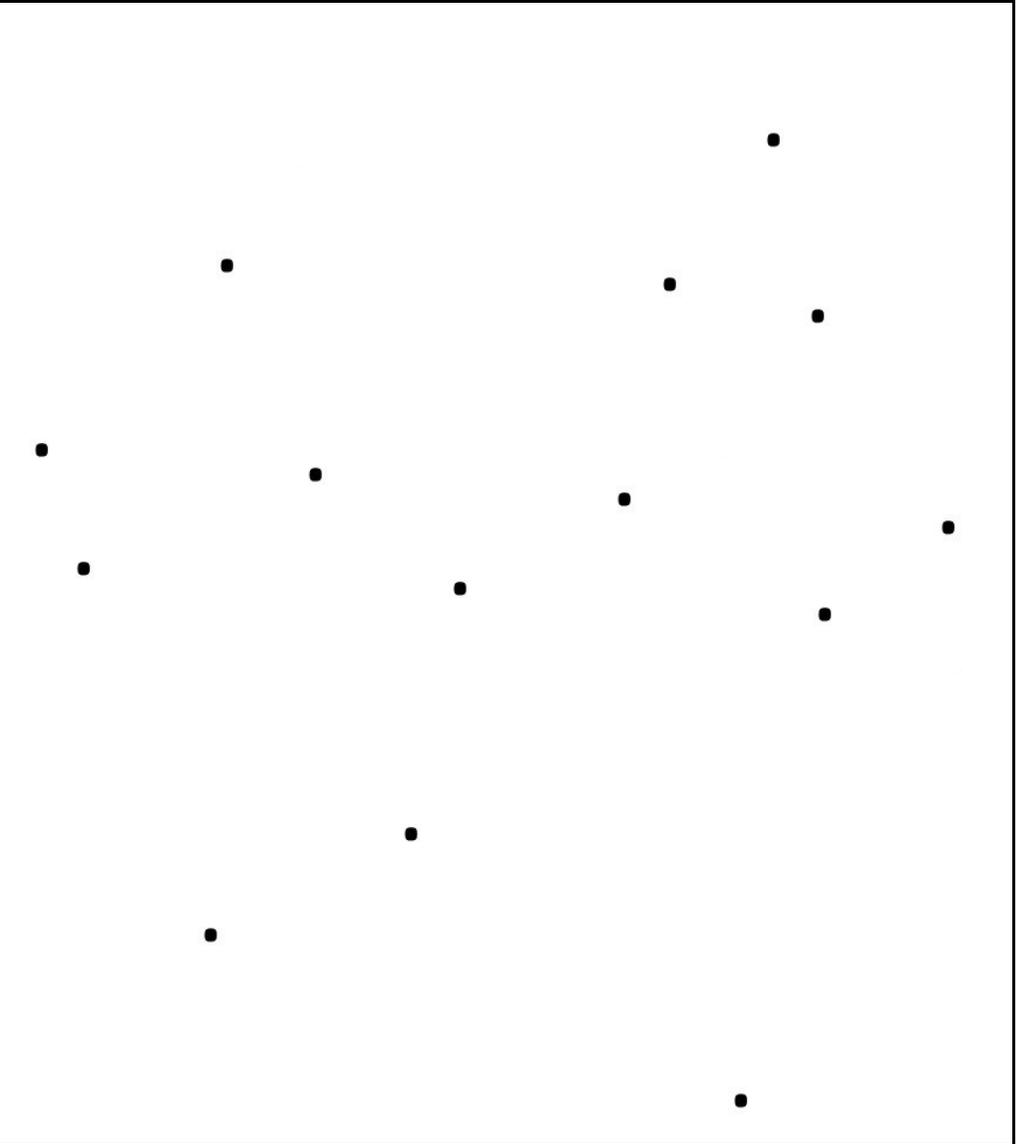


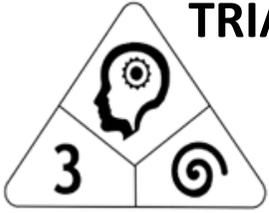
FICHE OUTIL 3

Alignements - Niveau I



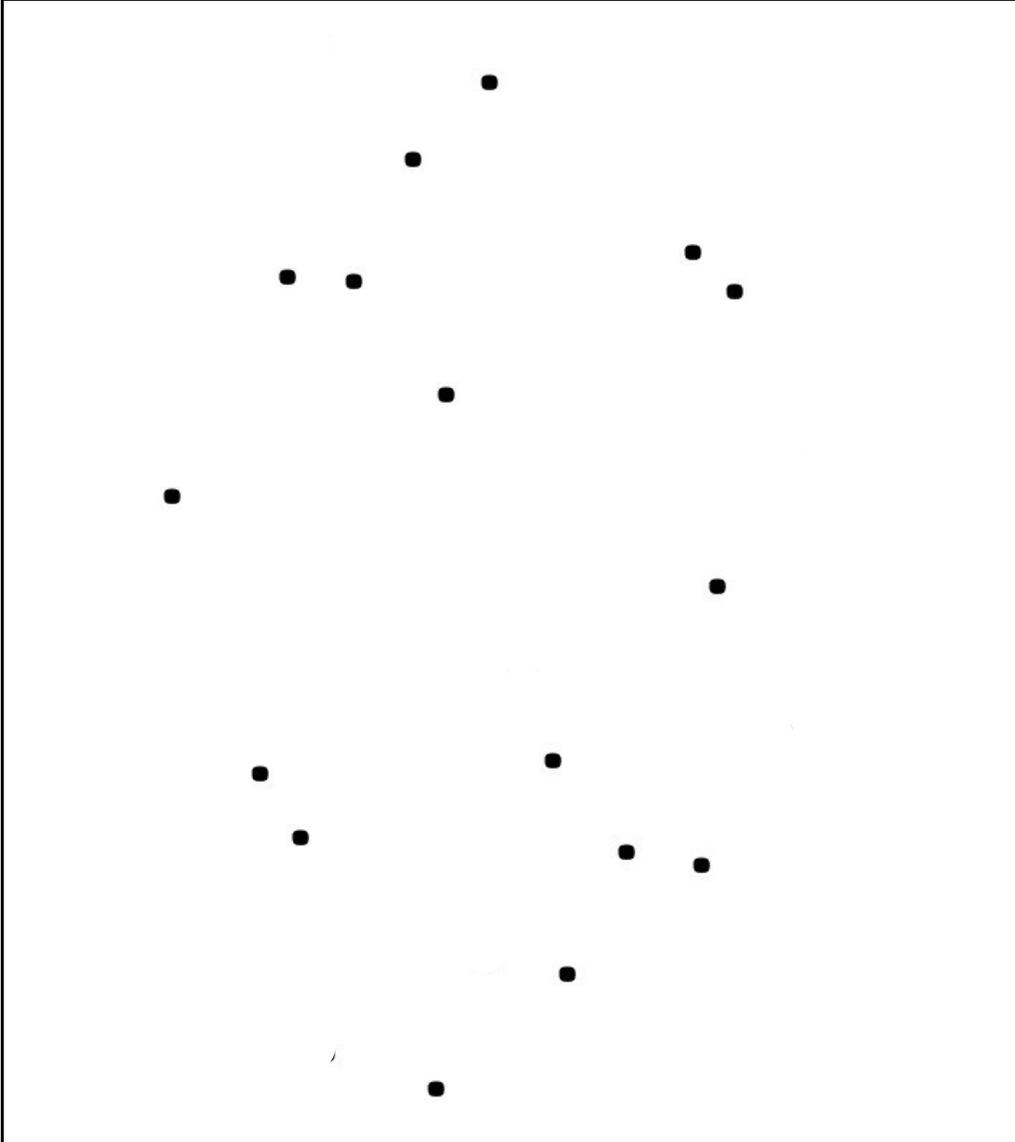
Alignements - Niveau II



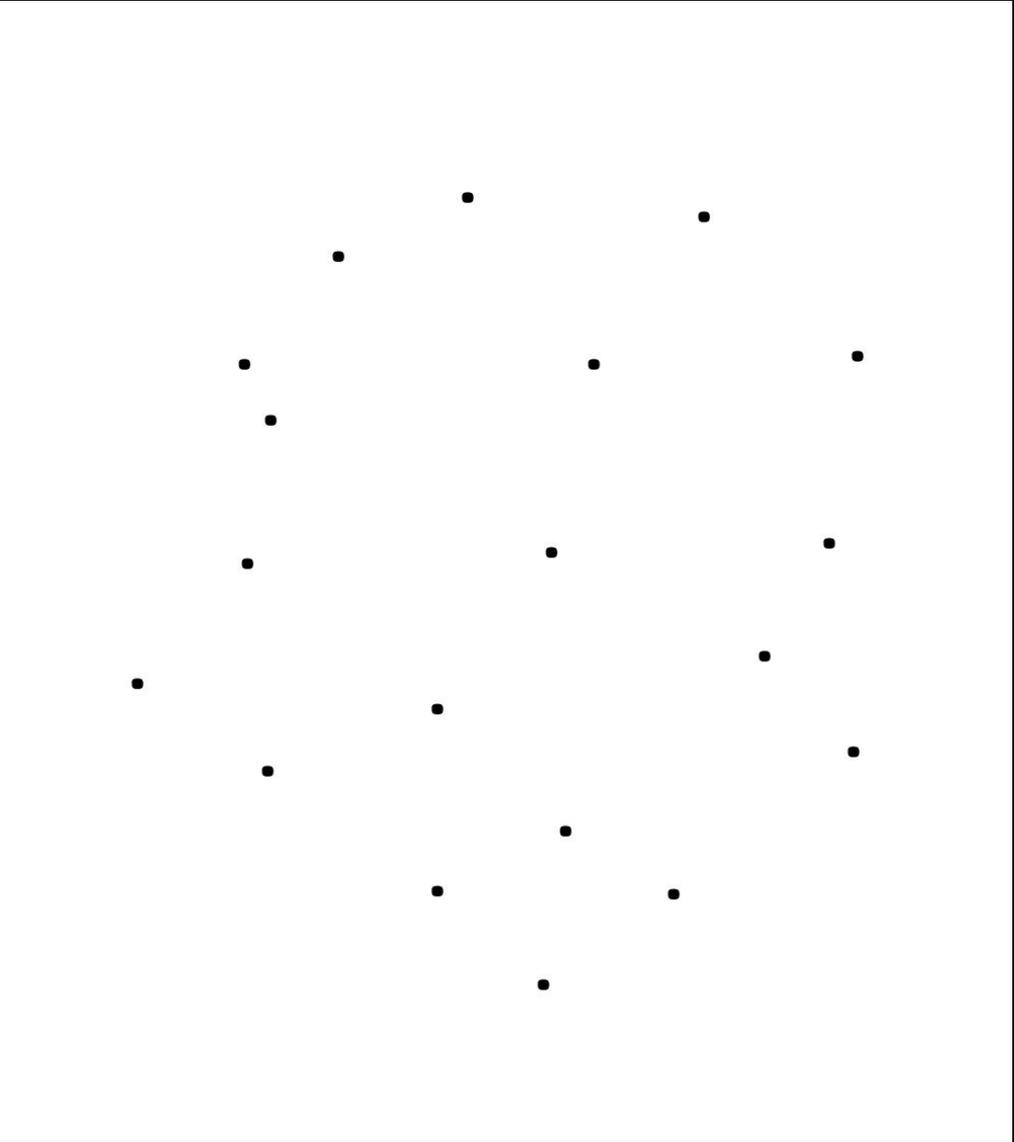


FICHE OUTIL 4

Alignements - Niveau III



Alignements - Niveau IV



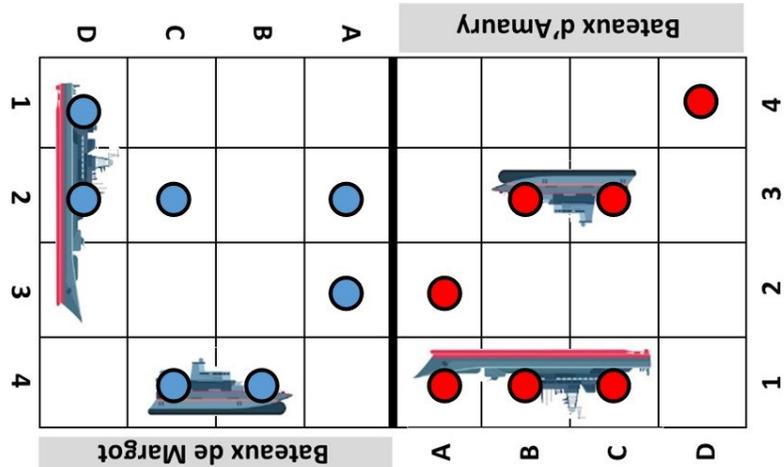


TRIATHLON MATH. Départemental - 2023-2024 – Entraînement de GEOMETRIE n°2

CORRIGÉS de « Bataille navale »

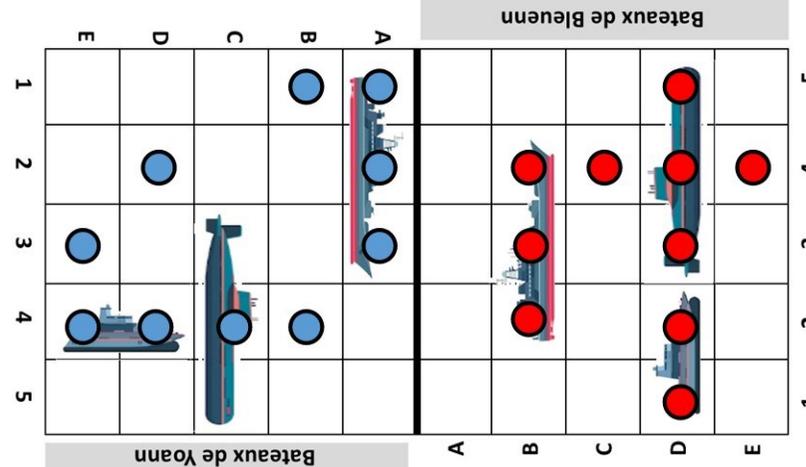
Niveau I

Margot gagne cette partie. Elle a coulé tous les bateaux d'Amaury.



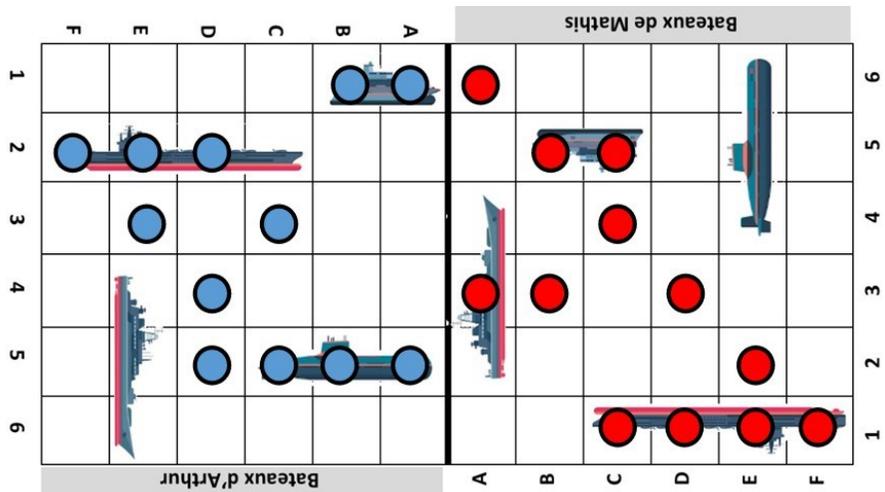
Niveau II

Yoann gagne cette partie. Il a coulé tous les bateaux de Bleuenn.



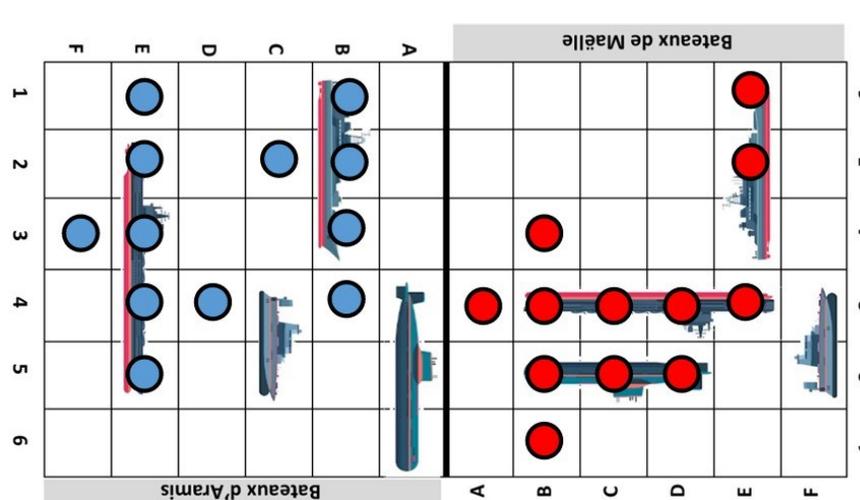
Niveau III

C'est Mathis qui est le plus proche de la victoire, il peut finir en 4 coups.



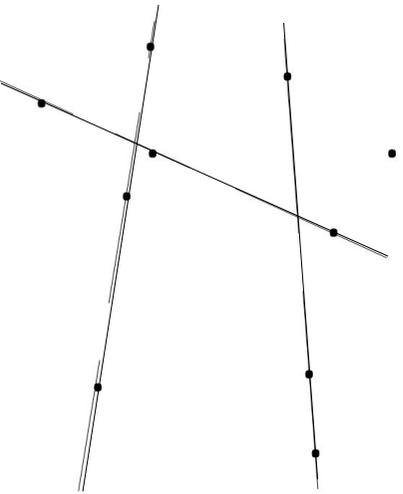
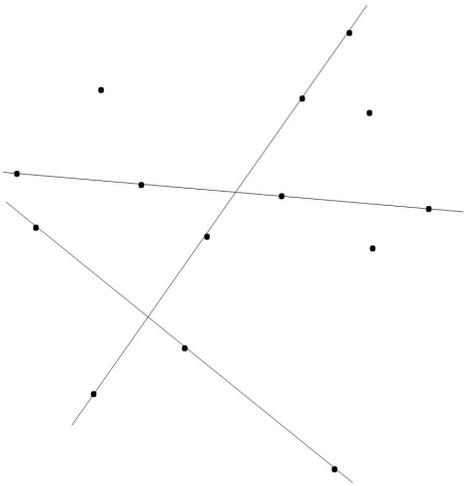
Niveau IV

Aramis devra jouer en (E;4), (F;2) et (F;3) pour gagner la partie.





CORRIGÉS du « Alignements »

Niveau I	Niveau II
	
Niveau III	Niveau IV
