ACADÉMIE D'ORLÉANS-TOURS
Liberté
Égalité
Fraternité

TERRITOIRE NUMÉRIQUE ÉDUCATIF DU CHER

PROGRAMME

SÉMINAIRE « TERRE NUMÉRIQUE 3 »

MERCREDI 15 JANVIER 2025 À BOURGES

Dans le cadre du territoire numérique éducatif du Cher, l'académie d'Orléans-Tours organise le troisième séminaire Terre numérique au vélodrome du CREPS à Bourges.

Les thématiques clés du séminaire reflètent l'ambition des TNE de participer à la construction d'un système éducatif alliant élévation générale du niveau scolaire et justice sociale : l'intelligence artificielle, l'art et le numérique, l'EPS et le numérique, la mixité du numérique et l'inclusion de tous les élèves.

- **8h30** Accueil café
- **9h00** **Ouverture institutionnelle** du séminaire par Monsieur le Recteur Jean-Philippe Agresti et prises de paroles :
  - Monsieur Philippe Martin, Maire adjoint d'Asnières-Lès-Bourges et conseiller municipal délégué au numérique
  - Madame Anne Cassier, Vice-présidente en charge de l'éducation et de la jeunesse, Conseil départemental du Cher
  - Madame Marie-Caroline Missir, Directrice générale de Réseau Canopé, du CLEMI et du MUNAE
  - Monsieur Maurice Barate, Préfet du Cher

  Inauguration de la salle E-cyclisme
- **10h00** **La conférence « Intelligence artificielle et éducation » par Bastien Masse** (Chaire Unesco RELIA et Class'Code) permettra d'apporter un éclairage sur les enjeux, les capacités, mais également les limites de l'IA générative en éducation.
- **11h30** **Ateliers, échanges de pratiques, tables rondes, parcours parentalité et collectivité, présentation d'équipements et de ressources** mailleront la journée

Parcours pour les collectivités à destination des représentants des communes et communautés de communes sur les équipements socles et les ressources associées coordonné par le **Gip Récia** :

- **11h30** **Salle** : retour d'expérience sur le déploiement des packs socle dans les écoles
- **14h00** Parcours personnalisés : fournisseurs et ressources

Parcours sur la co-éducation coordonné par la **Trousse à projets et la Ligue de l'enseignement** à destination des collectivités, des directeurs d'école, des chefs d'établissement et toute personne intéressée :

- **14h30** **Scène 1** : intervention de la Ligue de l'enseignement sur les bénéfices de la co-éducation
- **14h00** Stand permanent de la ligue de l'enseignement et de la trousse à projet
- **14h00** Ateliers : Café des parents, parents/enfants et primOT

Les ateliers, les tables rondes, les présentations seront animés par les personnels de l'éducation nationale du 1er et 2nd degré, par **Réseau Canopé** et par divers intervenants.

Devenez un chasseur d'œuvres d'art !
Lots à gagner pour la classe :
Visualiseurs, stylos scanners, Bookinous et baptêmes au vélodrome !

Contact
tne.cher@ac-orleans-tours.fr
T 02 38 79 39 91

Les partenaires signataires du TNE

		Région académique Orléans-Tours Actions et des ressources dans le cadre de TNE	Equipe Drane
		Réseau Canopé Réseau Canopé a pour mission la formation et le développement professionnel des enseignants.	Jeanne Romero Meimona Khaldi Louis Anquetil
		Trousse à projets – Ligue de l'enseignement Présentation des actions parentalité du TNE	Matthieu David
		GIP Récia Opérateur du TNE. Lien avec les collectivités territoriales.	Virginie Asserin

Les collectivités et les autres partenaires

		Présentation Pack socle Présentation de la fiche liaison et des modalités pour la mise en place du pack socle en école maternelle ou élémentaire	Virginie Asserin, GIP Récia
		Ville de Bourges Actions de la ville de Bourges	Marina Mousseline
		Département du Cher Actions de du Département du Cher – présentation de la Numérithèque	Manon Picard
		Présentation de la tournée Place du numérique 2025 Le CRIJ présente la tournée « Place du numérique 2025 » qui se déplacera dans toute la région du 15 mai au 5 juin 2025. Cette tournée régionale propose aux jeunes (individuels et établissements scolaires) de s'immerger dans l'écosystème des acteurs du numérique.	Vincent Refray, CRIJ
		Les intrépides de la Tech : ateliers et formations #Numérique #Mixité #Orientation : découvrez les actions du collectif les Intrépides de la Tech qui propose toute l'année des ateliers, témoignages métiers, formations et événements afin de promouvoir la place des filles dans le numérique.	Lucie Jagu, les Intrépides de la Tech

Parcours co-éducation

14h30	**S1**	**Bénéfices de la co-éducation (parents, enseignants, partenaires) pour l'enfant** La ligue propose plusieurs stands : parcours parentalité (Stand Café des parents, Atelier parents-Enfants, Atelier ENT PrimOT ressources, Stand Ligue de l'enseignement avec les livres numériques).	Jérémie Fabre, Ligue de l'Enseignement du Cher
Atelier		**Atelier PrimOT : les ressources pour les enfants**	Sarah Geneix, Association C'est Possible Autrement
Stand		**Atelier : Café des parents**	Ligue de l'enseignement
Atelier		**Ateliers parents-enfants**	Créacodlab
Entrée		**Bulle jeunesse**	Ligue de l'enseignement

Mini-interventions ou tables rondes			
11h30	**S1**	**Présentation de Nolej**	Reda Cherkaski
13h45	**S1**	**Sport virtuel, Esport et santé**	Christine Fauvelle-Aymar, Drane
13h45	**S2**	**A la découverte des solutions numériques éducatives (SNE)** Ces ressources, disponibles gratuitement dans le cadre du dispositif TNE, couvrent l'ensemble des disciplines de la maternelle au lycée. Elles sont accessibles après avoir suivi une courte formation vous guidant sur leurs principales fonctionnalités.	Audrey Hoarau, Réseau Canopé
13h45	**S3**	**CYBER REPÈRE** Un outil qui expose différents cybercomportements et invite les jeunes à identifier ce qui est sain ou intolérable	Crij – Région Centre Val de Loire
14h15	**S2**	**Inclusion et numérique** Avec Cantoo, Wooclap, Iris	Sophie Yerle, adj Drane
14h15	**S3**	**Retour sur l'expérimentation Pix junior dans les écoles**	François-Xavier Maisier, Pix
14h30	**S1**	**Les bénéfices de la co-éducation (parents, enseignants, partenaires) pour l'enfant** Public : directeurs d'école, chefs d'établissement et toute personne intéressée	Ligue de l'enseignement
15h00	**S3**	**L'IA dans les ressources numériques** Avec Lalilo, Adaptiv', MIA, Nolej	Sophie Yerle, adj Drane
15h00	**S2**	**Orientation, métier et mixité dans le numérique** Avec le Crij, J'explore, Les Intrépides	Christine Fauvelle-Aymar, Drane
15h15	**S1**	**La numérithèque, un outil pour l'innovation dans les collèges du Cher**	Département 18
15h45	**S3**	**Retour sur l'expérimentation Plume dans les écoles**	Plume

Ateliers

		Intelligence artificielle	
11h45 **12h30**	**11** **11**	**ChatGPT et production d'écrits** Montrer l'intérêt et les limites actuelles de l'IA (ChatGpt) dans le cadre de l'enseignement et de la production d'écrits (présentation d'une séquence réalisée en classe de CM1-CM2).	Jean-Baptiste Aleton, Education nationale
11H45 **12H30** **13h15** **14h30**	**4** **4** **4** **4**	**Les chatbots en classe** Usages pédagogiques des chatbots (agents conversationnels) en Histoire-Géographie et Education Musicale.	Maxime Baron, Matthieu Bourdin, Education nationale
11H45 **12H30**	**1** **1**	**Différencier avec Nolej** Nolej utilise l'IA pour permettre aux enseignants de générer rapidement du matériel eLearning interactif et ainsi différencier son approche pédagogique.	Frédéric Sauzeau, Education nationale
11H45 **12H30**	**4** **4**	**Création de chatbots avec MIZOU** Présenter l'application (avec créations d'agents conversationnels en direct) mais également des exemples d'usages possibles avec des élèves du 1D au cycle terminal.	Christèle Proisy, Education nationale
12h30 **13h30** **14h30** **15h30**	**C2** **C2** **C2** **C2**	**IA et esprit critique** Le recours à l'IA générative entraîne de nombreuses questions sur la fiabilité des informations. Apprenons à mieux la connaître afin d'aiguiser notre esprit critique face à ces enjeux.	Marie-Catherine Boutinet, Réseau Canopé
13h15 **14h00**	**2** **2**	**Créer des questionnaires Eléa/Moodle en moins de 10 minutes avec l'IA** Comment utiliser très facilement une IA pour créer des questions types QCM à intégrer facilement à sa banque de questions Eléa/Moodle.	Frédéric Laujon, Education nationale
13h15 **14h00**	**6** **6**	**IA en SVT pour argumenter** L'usage de l'IA conversationnelle par les élèves nécessite un apprentissage. Quelles sont les plus-values de l'IA en classe de SVT et comment l'utiliser ? Eléments de réponse en venant au stand !	Nicolas Robert, Education nationale
13h15 **14h00** **14h45** **15h30**	**1** **1** **1** **1**	**Concevoir ses séances avec l'IA** Présentation d'outils et de pratiques permettant la conception de la séance, de la séquence et de l'évaluation. De l'idée à la mise en forme.	Donatien Wagner, Jean Heili, Education nationale
14h45 **15h30**	**5** **5**	**IA qu'à trier** Plus besoin de trier soi-même ses déchets, la poubelle intelligente s'en charge ! Voici un projet mené en technologie avec une classe de 4e.	Christina Luquet, Education nationale
15h30	**12**	**Retour d'expérience Wooflash : un outil basé sur l'IA et la neuroéducation pour des révisions efficaces** Découvrir la technologie au service d'une pédagogie active et un apprentissage adaptatif et personnalisé au travers du retour d'expérience d'une enseignante qui utilise Wooflash avec ses élèves.	Arlène, Botokro, Wooflash
Stand	**I**	**Personnalisation des apprentissages grâce à l'IA. L'exemple de Lalilo** Lalilo est un assistant pédagogique numérique qui aide les professeurs des écoles de CP au CM2 à différencier l'enseignement de la lecture et du français.	Caroline Schlatter, LALILO

	C5	**L'IA au service de la différenciation pédagogique et de votre temps !** Appropriez-vous des supports inclusifs pour vos cours et concevez plusieurs instructions génératives (prompts) utiles à votre contexte de classe diversifié.	Jérémy Valade, Nicolas Martin Réseau Canopé

Art et numérique

		Quête immersive : Des vies arcs-en-ciel ! Retrouvez 12 figures emblématiques du numérique, du sport et de l'art cachées dans le vélodrome, pour gagner un lot pour votre classe !	BavART
11h45 **12h30**	**6** **6**	**Arts plastiques et IA : de nouvelles données** L'actualisation de l'enseignement des arts plastiques invite les professeurs à s'emparer de l'IA avec les élèves, et cet atelier vous apportera, par le retour d'expériences pédagogiques et une mise en pratique, de premières réflexions et pistes de travail. **Vers un défi IA, art et mixité ?**	Joy Weber et Delphine Leviste, Education nationale
13h15 **14h00**	**3** **3**	**Enseigner l'histoire des arts avec le numérique** Le numérique peut-être une aide précieuse pour enseigner l'histoire des arts : il permet de rendre les œuvres d'art plus accessibles et favorise l'appropriation culturelle chez les élèves.	Christelle Delas-Berthel, Education nationale
13h15 **14h00** **14h45** **15h30**	**C1** **C1** **C1** **C1**	**Quand l'art et la démarche Fablab se rencontrent** Venez contribuer à la création d'une œuvre collective, en découvrant comment mobiliser différentes compétences disciplinaires et transversales à travers l'utilisation du fablab.	Meggan Pinson, Réseau Canopé Barbara Chasseigne, DSDEN
14h45 **15h30**	**6** **6**	**Python'Art** Un projet interdisciplinaire où des élèves ont utilisé Python pour transformer des images prises depuis l'ISS en une œuvre inspirée d'Andy Warhol, questionnant l'impact du numérique sur nos vies.	Nicolas Bertran, Education nationale
14h45 **15h15**	**3** **3**	**Utilisation pédagogique de logiciels dans les filières Arts Plastiques ou Design et Art Appliqués** Découverte des logiciels GIMP/Photoshop pour la colorisation, montage d'image et des logiciels INKSCAPE/Illustrator pour la création de logo.	Grégoire Burnet, Education nationale
14h00 **14h45** **15h30**	**9** **9** **9**	**La table MashUp : art numérique et créativité** Outil de médiation qui permet un accès intuitif et ludique au profit de la créativité des élèves. Démonstration et mise en activité autour d'un atelier MashUp.	Marie-Pierre Hebrad, Education nationale
Sous-sol		**La Frog Touch - jouez de la musique avec la peau !** Démonstration et expérimentation du dispositif numérique FrogTouch qui permet, au moyen d'un logiciel et de pads, de faire de la musique à plusieurs en se touchant les mains. Atelier de pratique musical innovant. Enfants réguliers ou DYS. Développer des compétences musicales et langagières de façon ludique.	Benjamin Chatelin, Dsden 45

EPS et numérique

13h15 **14h00**	**5** **5**	**Construction d'une séquence d'apprentissage en badminton** Proposition d'une démarche d'apprentissage pour permettre aux élèves de progresser et d'être plus autonomes avec des outils numériques. Savoir s'auto évaluer.	Nicolas Ramadou, Education nationale
13h45	**S1**	**Sport virtuel, Esport et santé** Table ronde	Christine Fauvelle-Aymar, Drane

Sous-sol		**Tennis de table en réalité virtuelle (Ping VR)** Découvrir et essayer le tennis de table virtuel, pour en comprendre l'intérêt dans différentes pratiques professionnelles.	Karl VAST, Education nationale et FFTT
Sous-sol		**E-cyclisme :** défiez vos collègues tout en découvrant les paysages	FFC, CREPS
Sous-sol		**Salle interactive :** un outil pour bouger et apprendre	Ideasport

Orientation, métiers et mixité

11h45 **12h30**	**Stand** **Stand**	**Les casques de réalité virtuelle pour le parcours avenir** Présentation d'une solution utilisant des casques de réalité virtuelle pour découvrir des métiers.	Jean-Michel Gitton, Education nationale
15h00	**S2**	**Orientation, métier et mixité dans le numérique** Crij, J'explore, Les Intrépides	Christine Fauvelle-Aymar, Drane
Stand	**K**	**Les intrépides de la Tech : ateliers et formations #Numérique #Mixité #Orientation** : découvrez les actions du collectif les Intrépides de la Tech qui propose toute l'année des ateliers, témoignages métiers, formations et événements afin de promouvoir la place des filles dans le numérique.	Lucie Jagu, les Intrépides de la Tech
Stand	**J**	**Girls Can Code** : ateliers à partir du CM1 et week-end de codage à destination des collégiennes et lycéennes	Valentin Seux, Prologin
Sous-sol		**Exposition permanente : Science Factor** Sensibiliser les jeunes sur la place des femmes dans les filières et métiers scientifiques avec une exposition qui présente des innovatrices et découvreuses pour la plupart contemporaines	Femmes de la Tech : elles innovent pour nous !

Fondamentaux et numérique

Stand		**Enseigner la programmation débranchée avec du bois** Atelier d'algorithmique débranchée avec Code en Bois, il sera axé sur la manipulation et la mise en situation afin de mieux comprendre l'intérêt pédagogique de ces pratiques et comment les déployer.	Marc Agenis-Nevers, Code en Bois
11H45 **12H30**	**12** **12**	**Bee-bots et blue-bots** Les bee-bots comme les blue-bots sont des petits automates programmables conçu pour initier les élèves au monde de la programmation et de la robotique. Ils permettent de découvrir les bases du codage d'une manière simple et intuitive.	Lucie Champredon, Education nationale
11H45 **12H30**	**10** **10**	**Méthode d'anglais KOKORO LINGUA pour les maternelles** Méthode exclusive d'apprentissage par le partage entre pairs. Elle se présente sous forme de vidéos où des enfants natifs offrent leur langue à d'autres enfants afin de les éveiller très simplement au vocabulaire de base.	Armelle Demery, Education nationale
11H45 **12H30**	**8** **8**	**Lalilo, Plume - Des outils pour l'individualisation des parcours** Il s'agit de mettre en lumière des activités permettant de répondre à la gestion de l'hétérogénéité des classes et la prise en compte des besoins spécifiques de chaque élève et en particulier des EBEP.	Olivier Jalby, Education nationale

14h45 **12h30**	**9** **9**	**Utiliser le logiciel Iolaos sur un ENI** Présentation et manipulation du logiciel "Iolaos" sur un ENI Speechi du cycle 1 au cycle 3.	Christophe Kirchner, Education nationale
13h15 **14h00**	**11** **11**	**Utilisation d'un réseau social en classe : proposer des projets de production d'écrits, d'orthographe ou de robotique** Retour d'expérience d'une classe de CP/CE1 sur les projets Twoulipo, Twictée et Robolympic proposés par l'association SCOllectif : Quoi ? Comment en classe ? Plus-value pour les élèves et l'enseignante ?	Katia Beaujon, Education nationale
13h15 **14h00**	**8** **8**	**Dispositif EMILE à l'école** Présentation d'une approche méthodologique innovante à travers des situations d'apprentissage bilingue. Retour d'expérimentation et échanges de pratiques.	Nathalie Maupas et Noémie Delcourt, Education nationale
13h15 **14h00**	**12** **12**	**Lalilo, un outil de différenciation pour l'apprentissage de la lecture au cycle 2** Découverte de l'outil, du côté des élèves et du côté de l'enseignant. Présentation d'une mise en œuvre en classe de cycle 2. Échanges sur les avantages et les inconvénients de cet outil.	Smahane Id Laasri, Education nationale
13h15 **14h00** **14h45** **15h30**	**10** **10** **10** **10**	**Colori : comprendre le numérique sans écran** Découverte des activités pour initier les élèves, dès leur plus jeune âge, à la technologie, au numérique et à la logique. Manipulation du matériel Colori et échanges de pratiques.	Nathalie Landry et Allan Hamel, Education nationale
14h15 **15h30**	**11** **11**	**Une webradio dans mon école** Un projet sur l'année scolaire très motivant pour les élèves qui permet de développer des compétences en langage oral, lecture, vocabulaire, mathématiques, éducation aux médias, utilisation d'outils numériques et compétences sociales et civiques.	Marina Vivier, Education nationale
14h15 **15h30**	**8** **8**	**Des outils numériques pour la réussite scolaire** Découverte d'outils numériques adaptés pour rendre accessibles les contenus d'apprentissage. Présentation en situation de différents outils au service de l'inclusion et de la réussite des élèves.	Guillaume François, DSDEN 18
14h15 **15h30**	**Stand** **Stand**	**Utiliser le Lilémo en classe** Manipulation du Lilémo en relatant différentes pratiques en classe.	Gaelle Auffret, Education nationale

Ressources et équipements TNE

Les ressources institutionnelles			
Stand		**Drane : présentation des actions et des ressources dans le cadre du TNE**	Equipe Drane
Stand		**Pix + Edu : travailler les compétences numériques des enseignants** Découverte Pix enseignant (Pix et Pix + Edu) pour inciter les collègues à se former aux compétences numériques et accroître leur niveau par auto-positionnement	Gael L'Haridon et Laurent Naudin, Education nationale
11h45 **12h30**	**2** **2**	**Plateforme d'apprentissage en ligne Eléa – commun numérique** Que vous souhaitiez découvrir Eléa, ou approfondir son utilisation, cet atelier permettra de répondre à vos questions.	Cédric Vivier, Education nationale
11h45 **12h30**	**Stand** **Stand**	**Numérithèque du Cher** Depuis la rentrée 2024, le Conseil départemental du Cher propose à l'emprunt de nombreux équipements numériques pour les collèges du 18. Venez découvrir le matériel disponible !	Christophe Coulebeau, Education nationale, et Manon Picard, CD 18
12h30 **13h30** **14h30** **15h30**	**C3** **C3** **C3** **C3**	**PrimOT, l'ENT du 1er degré** Venez explorer les fonctionnalités de l'ENT PrimOT dédié aux écoles primaires. Apprenez à naviguer dans l'interface, à utiliser les applications telles que les pancartes et à optimiser la communication entre enseignants et parents.	Justine Bourdin, Réseau Canopé
12h30 **13h30** **14h30** **15h30**	**C4** **C4** **C4** **C4**	**Apps Education au service des enseignants** Cet atelier permet de découvrir, redécouvrir ou échanger, si vous êtes déjà utilisateur d'Apps Education. Cette plateforme de Services Numériques Partagés propose à l'ensemble des personnels de l'Education Nationale des outils numériques essentiels.	Fabien Souchaud, Réseau Canopé
14h00 **14h45** **15h30**	**2** **2** **2**	**La Fresque des cybercitoyens** Présentation rapide du jeu "La Fresque des cybercitoyens" disponible dans tous les collèges de l'académie et mise en activité.	Christophe Bomberault et Luc Pentecouteau, Education nationale
Stand		**Pix Junior pour évaluer et développer les compétences numériques des élèves de CM1 et CM2** Pix Junior est une plateforme mise à disposition des écoles volontaires des TNE pour faire progresser tous les élèves à l'aide de contenus adaptés, donner une vision détaillée du profil de compétences des élèves et faciliter l'évaluation.	François-Xavier Maisier, Pix
Stand		**Pix : nouvelle certification, Pix parentalité numérique, nouveaux parcours, Pix en 6ème** Découverte de l'actualité Pix (nouvelle certification, Pix pour les parents), test des nouveaux parcours et échanges sur le stand.	Lény Robin, GIP Pix
Stand		**PrimOT**	Benjamin Viaud, Beneylu

Les solutions numériques TNE et autres ressources		
A	**Nolej** Transformez votre contenu en un apprentissage durable. Des questionnaires, des jeux, des vidéos interactives, des chatbots et des cours actualisés, tous conçus à partir de votre contenu, de manière sûre et précise, vous permettant ainsi d'économiser du temps et de l'argent.	Reda Cherkaski, Nolej
B	**PopLab « la plateforme pédagogique française pensée avec et pour les enseignants »** Plateforme pédagogique française de création de contenu, conçue avec des enseignants pour des enseignants. Elle permet de rassembler des contenus, créer des cours numériques et de les partager facilement avec les collèges, les élèves …	Marc Hoff, LDE
C	**Tactimalin : solution pour différencier, guider et développer l'autonomie des élèves** Plateforme numérique d'apprentissage avec une large banque de ressources prêtes à l'emploi pour différencier, guider et développer l'autonomie des élèves du cycle 2 au cycle terminal.	Pauline Chaumulot, Edumalin
Stand	**Lilémo, j'apprends à lire et à écrire** Découvrir Lilémo, la plateforme pédagogique numérique sans écran pour apprendre à lire et à écrire. Une approche multisensorielle avec des possibilités infinies à découvrir.	Julie Vacquet, Lily learn
D	**L'anglais dans ma classe avec Kokoro Linga** Conseils et astuces pour intégrer l'apprentissage de l'anglais en cycle 1 et 2.	Malaurie Leiser, Kokoro lingua
L	**Applications LearnEnjoy : PreSchool, School, AppLinou, MathPower** Manipuler les applications LearnEnjoy : piloter le programme pédagogique, interpréter les résultats, travailler avec les données à disposition.	Noë Keren, LearnEnjoy
F	**Lili et les compétences psychosociales au service du climat scolaire et de la réussite éducative** Lili.cool, c'est une application audio « sans écran » associée à une offre de formation, pour accompagner les éducateurs dans le développement des compétences psychosociales, au service du climat scolaire et de la réussite.	Arnaud Massonnie, Lili
I	**Personnalisation des apprentissages grâce à l'IA. L'exemple de Lalilo.** Assistant pédagogique numérique qui aide les professeurs des écoles de CP au CM2 à différencier l'enseignement de la lecture et du français. P2IA	Caroline Schlatter, Lalilo
G	**Cantoo Scribe, la solution tout-en-un pour l'inclusion scolaire des EBEP** Boite à outils tout-en-un regroupant plus de 40 outils pour l'autonomie et l'inclusion scolaire des EBEP, financée dans le cadre des TNE.	Fanny Pignères, Cantoo
H	**Accompagner de façon différenciée vos élèves pour l'apprentissage de l'écriture et du français avec Kaligo** Kaligo : l'application tablette pour apprendre l'écriture et le français de la maternelle au CM2. Parcours adapté, suivi des progrès, exercices prêts à l'emploi, et personnalisation facile.	Léa Pineau, Learn and go
M	**Présentation de la Bibliothèque de One** La Bibliothèque de One est un espace d'inspiration et de coopération des enseignants. Ils trouvent des activités clés en main et partagées par leurs pairs. Elles peuvent être consultées, récupérées et personnalisées pour s'adapter au contexte pédagogique.	Catherine Pons, Edifice
Stand	**Le Fablab au service des apprentissages** Présentation d'outils utilisés dans le FabLab permettant à tous les jeunes d'entrer dans les apprentissages.	Arnaud Schapira, CréaCode Lab
E	**Cabrilog accompagner les élèves dys dans l'apprentissage des mathématiques** Présentations d'outils numériques pour accompagner les élèves dys dans l'apprentissage des mathématiques. À travers des exemples concrets et des démonstrations pratiques.	Gwenn Cognard, Cabrilog
10	**Colori**	Colori

		Une pédagogie et plus de 60 activités sans écran, sélectionnées et inventées pour initier nos enfants à la technologie, au numérique et à la logique.	
13h15 14h45 N	**9 12**	**Tralalere** L'atelier permettra à tous les profils d'enseignants de découvrir la Boussole de l'inclusion et de comprendre comment elle peut les aider à identifier plusieurs pistes de solutions variées en réponse à un besoin spécifique.	Ornella Marcotullio, Tralalere

S'équiper dans le cadre de projets innovants : fournisseurs de matériels et solutions numériques

Stand	**Ugap : Centrale d'achat publique pour les projets innovants du TNE** **Autres fournisseurs** (matériels et solutions numériques disponibles dans UGAP) **Le gaming dans le monde de l'éducation**, mais aussi les produits claviers souris pour les enfants DYS et handicapé.	UGAP Office Express Speechi SCC Naotic Idruide
Stand	**Koesio : pack socle – Gip Récia** Présentation de solutions d'écrans numériques interactifs, de classes mobiles et de gestion de classe.	Koesio
Stand	**Easytis** Les STIAM à l'école - robotique pédagogique, fablab, éducation aux médias, langage, pour trouver des solutions dans les classes.	Olivier Mico, Easytis
Stand	**Aratice** Solutions pour le mobilier	Aratice
Stand	**Iris** Solutions technologiques adaptées aux élèves à besoins particuliers	Iris

Contact
tne.cher@ac-orleans-tours.fr
T 02 38 79 39 91