

PROGRAMME

SÉMINAIRE « TERRE NUMÉRIQUE 3 »

MARDI 14 JANVIER 2025 À BOURGES



Dans le cadre du territoire numérique éducatif du Cher, l'académie d'Orléans-Tours organise le troisième séminaire Terre numérique au vélodrome du CREPS à Bourges.

Les thématiques clés du séminaire reflètent l'ambition des TNE de participer à la construction d'un système éducatif alliant élévation générale du niveau scolaire et justice sociale : l'intelligence artificielle, l'art et le numérique, l'EPS et le numérique, la mixité du numérique et l'inclusion de tous les élèves.

Le mardi, le séminaire accueillera les experts de la pédagogie, experts du numérique ou non.

Des temps forts en scène 1 :

- 13h30 | Accueil café
- 14h00 | Les enjeux éthiques et légaux de l'IA - CNIL
- 15h00 | Les multiples facettes de l'IA appliquées à la robotique sociale – l'exemple du projet Edmoi et perspectives
Comment utiliser les différents types d'intelligence artificielle au service de l'humain ?

Des ateliers sur l'intelligence artificielle.

De courtes interventions mailleront la journée : l'IA dans les ressources, bouger avec le numérique et le sport virtuel, la présentation de la numérithèque par le Département... et bien d'autres.

Des ateliers d'échanges de pratiques et des présentations de ressources autour des thématiques centrales du séminaire seront animés par des personnels de l'éducation nationale du 1^{er} et 2nd degré et par nos partenaires Réseau Canopé.

Devenez un chasseur d'œuvres d'art !

Lots à gagner pour la classe :
Visualiseurs, stylos scanners,
Bookinours et baptêmes au
vélodrome !



Les partenaires signataires du TNE

Région académique Orléans-Tours Présentation des actions et des ressources dans le cadre de TNE	Equipe Drane
Réseau Canopé Réseau Canopé a pour mission la formation et le développement professionnel des enseignants.	Jeanne Romero Meimona Khaldi Louis Anquetil
Trousse à projets – Ligue de l'enseignement Présentation des actions parentalité du TNE	Matthieu David
GIP Récia Opérateur du TNE. Lien avec les collectivités territoriales.	Virginie Asserin

Les collectivités et les autres partenaires

Présentation Pack socle Présentation de la fiche liaison et des modalités pour la mise en place du pack socle en école maternelle ou élémentaire	Virginie Asserin, GIP Réci
Ville de Bourges Actions de la ville de Bourges	Marina Mousseline
Département du Cher Actions de du Département du Cher – présentation de la Numérithèque	Manon Picard
Présentation de la tournée Place du numérique 2025 Le CRIJ présente la tournée « Place du numérique 2025 » qui se déplacera dans toute la région du 15 mai au 5 juin 2025. Cette tournée régionale propose aux jeunes (individuels et établissements scolaires) de s'immerger dans l'écosystème des acteurs du numérique.	Vincent Refray, CRIJ
Les intrépides de la Tech : ateliers et formations #Numérique #Mixité #Orientation : découvrez les actions du collectif les Intrépides de la Tech qui propose toute l'année des ateliers, témoignages métiers, formations et événements afin de promouvoir la place des filles dans le numérique.	Lucie Jagu, les intrépides de la Tech

Parcours co-éducation

14h30	S3	Bénéfices de la co-éducation (parents, enseignants, partenaires) pour l'enfant La Ligue propose plusieurs stands : parcours parentalité (Stand Café des parents, Atelier parents-enfants, Atelier ENT PrimOT ressources, Stand Ligue de l'enseignement avec les livres numériques).	Jérémie FABRE, Ligue de l'Enseignement du Cher
Atelier		Atelier PrimOT : les ressources pour les enfants	Sarah GENEIX, Association C'est Possible Autrement
Stand		Stand : Café des parents	Ligue de l'enseignement
Atelier		Ateliers parents-enfants	Créacodlab
		Bulle jeunesse	Ligue de l'enseignement

Conférences, mini-interventions ou tables rondes

14h00	S1	Les enjeux éthiques et légaux de l'IA - CNIL	CNIL
14h00 15h30	S2	A la découverte des solutions numériques éducatives (SNE) Ces ressources, disponibles gratuitement dans le cadre du dispositif TNE, couvrent l'ensemble des disciplines de la maternelle au lycée. Elles sont accessibles après avoir suivi une courte formation vous guidant sur leurs principales fonctionnalités.	Audrey Hoarau, Réseau Canopé
14h30	S2	CYBER REPÈRE Un outil qui expose différents cybercomportements et invite les jeunes à identifier ce qui est sain ou intolérable	Crij – Région Centre Val de Loire
14h30	S3	Bénéfices de la co-éducation (parents, enseignants, partenaires) pour l'enfant La Ligue propose plusieurs stands : parcours parentalité (Stand Café des parents, Atelier parents-enfants, Atelier ENT PrimOT ressources, Stand Ligue de l'enseignement avec les livres numériques).	Jérémie FABRE, Ligue de l'Enseignement du Cher
15h00	S1	Les multiples facettes de l'IA appliquées à la robotique sociale – l'exemple du projet Edmoi et perspectives Comment utiliser les différents types d'intelligence artificielle au service de l'humain ?	Sophie Yerle, adj Drane Patrick Faure, Sopra Steria
15h30	S3	La numérithèque, un outil pour l'innovation dans les collèges du Cher	Département 18

Intelligence artificielle

14h00	S1	Les enjeux éthiques et légaux de l'IA - CNIL	CNIL
15h00	S1	Les multiples facettes de l'IA appliquées à la robotique sociale – l'exemple du projet Edmoi et perspectives Comment utiliser les différents types d'intelligence artificielle au service de l'humain ?	Sophie Yerle, adj Drane Patrick Faure, Sopra Steria
15h00 16h00		L'intelligence artificielle générative dans l'enseignement : repères et perspectives Découvrir ce qu'est l'IA générative, les enjeux et limites en lien avec l'enseignement et la nécessité d'éduquer les élèves à la pensée critique.	Stany Bomet, Réseau Canopé
15h00 16h00		L'IA débranchée pour comprendre l'apprentissage par renforcement Découvrir les principes de l'apprentissage par renforcement à travers une activité ludique et interactive, sans ordinateur en utilisant le jeu de Nim.	Justine Bourdin, Réseau Canopé
15h00		Comprendre le fonctionnement de l'IA par la manipulation de robots apprenants Séquence d'activités avec le logiciel AlphaI intitulée « 4 niveaux d'autonomie d'une machine », pour découvrir et bien comprendre les différences entre un programme ou robot ...	Thomas Deneux, Learning Robots
15h00		Différencier avec Nolej Nolej utilise l'IA pour permettre enseignants de générer rapidement du matériel eLearning interactif et ainsi différencier son approche pédagogique.	Frédéric Sauzeau, Education nationale
15h45		Créer des questionnaires Eléa/ Moodle en moins de 10 minutes avec l'IA Comment utiliser très facilement une IA pour créer des questions types QCM à intégrer facilement à sa banque de questions Eléa/Moodle en quelques minutes	Frédéric Laujon, Education nationale

15h00	Projet IA de rééducation Présentation rapide du fonctionnement d'une IA puis réalisation d'une IA pour jouer à Pierre/Feuille/Ciseaux (banque de photos + programmation), suivi de la présentation du projet IA de rééducation et échange de pratiques.	Frédéric Delanoue, Education nationale
15h45	IA en SVT pour argumenter L'usage de l'IA conversationnelle par les élèves nécessite un apprentissage. Quelles sont les plus-values de l'IA en classe de SVT et comment l'utiliser ? Éléments de réponse en venant au stand !	Nicolas Robert, Education nationale
15h45	IA qu'à trier Plus besoin de trier soi-même ses déchets, la poubelle intelligente s'en charge ! Voici un projet mené en technologie avec une classe de 4e.	Christina Luquet, Education nationale

Art et numérique

15h00	Arts plastiques et IA : de nouvelles données L'apparition de l'intelligence artificielle vient bouleverser de front notre rapport (sensible) au monde et de fait le monde artistique également. Notre rapport (habitué) à l'image est mis à l'épreuve, notre rapport au réel in fine perturbé. Certaines pratiques, certaines démarches et œuvres d'artistes, engagé en ce sens de nouveaux questionnements, invitent à de nouvelles manipulations, facilitent la création générée, spontanée en un clic et à la portée de tous. L'actualisation de l'enseignement des arts plastiques invite ainsi les professeurs à s'emparer de l'IA avec les élèves, et cet atelier vous apportera, par le retour d'expériences pédagogiques et une mise en pratique, de premières réflexions et pistes de travail	Renato Ercoli et Nathalie Henquel, Education nationale
15h00	La table MashUP : art numérique et créativité Outil de médiation qui permet un accès intuitif et ludique au profit de la créativité des élèves. Démonstration et mise en activité autour d'un atelier MashUp.	Marie-Pierre Hebrard, Education nationale
15h45	La voix Comment mettre en œuvre un travail autour de la voix de manière ludique ? Comment, dans ce cadre, mettre les outils numériques à disposition au service d'une démarche pédagogique visant à renforcer le lien entre présentiel et distanciel ?	Nathalie Billonnet et Audrey Beccuau, Education nationale
	La Frog Touch - jouez de la musique avec la peau ! Démonstration et expérimentation du dispositif numérique FrogTouch qui permet, au moyen d'un logiciel et de pads, de faire de la musique à plusieurs en se touchant les mains. Atelier de pratique musical innovant. Enfants réguliers ou DYS. Développer des compétences musicales et langagières de façon ludique.	Olivier Carrillo, FrogTouch

EPS et numérique

15h45 14h00	Construction d'une séquence d'apprentissage en badminton	Nicolas Ramadou,
----------------	---	------------------

	Proposition d'une démarche d'apprentissage pour permettre aux élèves de progresser et d'être plus autonomes avec des outils numériques. Savoir s'auto évaluer.	Education nationale
Sous-sol	E-cyclisme : défiez vos collègues tout en découvrant les paysages	FFC, CREPS
Sous-sol	Salle interactive : un outil pour bouger et apprendre	Bastien Baron, Ideasport

Orientation, métiers et mixité

15h00	Les casques de réalité virtuelle pour le parcours avenir Présentation d'une solution utilisant des casques de réalité virtuelle pour découvrir des métiers.	Jean-Michel Gitton, Education nationale
Stand	Les intrépides de la Tech : ateliers et formations #Numérique #Mixité #Orientation : découvrez les actions du collectif les Intrépides de la Tech qui propose toute l'année des ateliers, témoignages métiers, formations et événements afin de promouvoir la place des filles dans le numérique.	Lucie Jagu, les Intrépides de la Tech
Stand	Girls Can Code : ateliers de codage à partir du CM1, en classe et le week-end à destination des collégiennes et lycéennes	Valentin Seux, Prologin
Sous-sol	Exposition permanente : Science Factor Sensibiliser les jeunes sur la place des femmes dans les filières et métiers scientifiques avec une exposition qui présente des innovatrices et découvreuses pour la plupart contemporaines	Femmes de la Tech : elles innovent pour nous !

Les ressources institutionnelles

	Drane : présentation des actions et des ressources dans le cadre du TNE	Equipe Drane
	Pix + Edu : travailler les compétences numériques des enseignants Découverte Pix enseignant (Pix et Pix+Edu) pour inciter les collègues à se former aux compétences numériques et accroître leur niveau par auto-positonnement	Gael L'Haridon et Laurent Naudin, Education nationale
15h00	Présentation de la numérithèque du Cher Depuis la rentrée 2024, le Conseil départemental du Cher propose à l'emprunt de nombreux équipements numériques pour les collègues du 18. Venez découvrir le matériel disponible !	Christophe Coulebeau, Education nationale et Manon Picard, CD18
15h00	Plateforme d'apprentissage en ligne Eléa – commun numérique Que vous souhaitiez découvrir Eléa, ou approfondir son utilisation, cet atelier vous permettra de trouver des réponses à toutes vos questions.	Cédric Vivier, Education nationale

Les solutions numériques TNE et autres ressources

PopLab « la plateforme pédagogique française pensée avec et pour les enseignants » Plateforme pédagogique française de création de contenu, conçue avec des enseignants pour des enseignants. Elle permet de rassembler des contenus, créer des cours numériques et de les partager facilement avec les collègues, les élèves.	Marc Hoff, LDE
Tactimalin : solution pour différencier, guider et développer l'autonomie des élèves Plateforme numérique d'apprentissage avec une large banque de ressources prêtes à l'emploi pour différencier, guider et développer l'autonomie des élèves du cycle 2 au cycle terminal.	Pauline Chaumulot, Edumalin
Lilémo, j'apprends à lire et à écrire Découvrir Lilémo, la plateforme pédagogique numérique sans écran pour apprendre à lire et à écrire. Une approche multisensorielle avec des possibilités infinies à découvrir.	Julie Vacquet, Lily learn
L'anglais dans ma classe avec Kokoro Lingua Conseils et astuces pour intégrer l'apprentissage de l'anglais en cycle 1 et 2.	Malaurie Leiser, Kokoro Lingua
Applications LearnEnjoy : PreSchool, School, AppLinou, MathPower Manipuler les applications LearnEnjoy : piloter le programme pédagogique, interpréter les résultats, travailler avec les données à disposition.	Noë Keren, LearnEnjoy
Lili et les compétences psychosociales au service du climat scolaire et de la réussite éducative Lili.cool, c'est une application audio « sans écran » associée à une offre de formation, pour accompagner les éducateurs dans le développement des compétences psychosociales, au service du climat scolaire et de la réussite.	Arnaud Massonnie, Lili
Personnalisation des apprentissages grâce à l'IA. L'exemple de Lalilo. Assistant pédagogique numérique qui aide les professeurs des écoles de CP au CM2 à différencier l'enseignement de la lecture et du français. P2IA	Caroline Schlatter, Lalilo
Cantoo Scribe, la solution tout-en-un pour l'inclusion scolaire des EBEP Boîte à outils tout-en-un regroupant plus de 40 outils pour l'autonomie et l'inclusion scolaire des EBEP, financée dans le cadre des TNE.	Fanny Pignères, Cantoo
Accompagner de façon différenciée vos élèves pour l'apprentissage de l'écriture et du français avec Kaligo Kaligo : l'application tablette pour apprendre l'écriture et le français de la maternelle au CM2. Parcours adapté, suivi des progrès, exercices prêts à l'emploi, et personnalisation facile.	Léa Pineau, Learn and go
Présentation de la Bibliothèque de One La Bibliothèque de One est un espace d'inspiration et de coopération des enseignants. Ils trouvent des activités clés en main et partagées par leurs pairs. Elles peuvent être consultées, récupérées et personnalisées pour s'adapter au contexte pédagogique.	Catherine Pons, Edifice
Le Fablab au service des apprentissages Présentation d'outils utilisés dans le FabLab permettant à tous les jeunes d'entrer dans les apprentissages.	Arnaud Schapira, CréaCode Lab
Cabrilog accompagner les élèves dys dans l'apprentissage des mathématiques Présentations d'outils numériques pour accompagner les élèves dys dans l'apprentissage des mathématiques. À travers des exemples concrets et des démonstrations pratiques.	Gwenn Cognard, Cabrilog
Colori Une pédagogie et plus de 60 activités sans écran, sélectionnées et inventées pour initier nos enfants à la technologie, au numérique et à la logique.	Colori
Tralalere	Ornella Marcotullio, Tralalere

L'atelier permettra à tous les profils d'enseignants de découvrir la Boussole de l'inclusion et de comprendre comment elle peut les aider à identifier plusieurs pistes de solutions variées en réponse à un besoin spécifique.		
Nolej	Transformez votre contenu en un apprentissage durable. Des questionnaires, des jeux, des vidéos interactives, des chatbots et des cours actualisés, tous conçus à partir de votre contenu, de manière sûre et précise, vous permettant ainsi d'économiser du temps et de l'argent.	Reda Cherkaski, Nolej

S'équiper dans le cadre de projets innovants : fournisseurs de matériels et solutions numériques

Ugap : Centrale d'achat publique pour les projets innovants du TNE Autres fournisseurs (matériels et solutions numériques disponibles dans UGAP)	UGAP Office Express Speechi SCC Naotic Idruides
Le gaming dans le monde de l'éducation , mais aussi les produits claviers souris pour les enfants DYS et handicapé.	
Koesio : pack socle – Gip Récia Présentation de solution d'écrans numériques interactifs, de classes mobiles et de gestion de classe.	Koesio
Easytis Les STIAM à l'école - robotique pédagogique, fablab, éducation aux médias, langage, pour trouver des solutions dans les classes.	Olivier Mico, Easytis
Aratice Solutions pour le mobilier	Aratice
Iris Solutions technologiques adaptées aux élèves à besoins particuliers	Iris

Contact

tne.cher@ac-orleans-tours.fr

T 02 38 79 39 91