



Sous-sol

Entrée matériel

Scène 3
Scène 2
Scène 1

Learning Robot
PING VR
CréaCode Lab
IESF CVL

Code en bois
Lilémo
Jexplore
Pix junior
Pix
DRANE
CANOPÉ
DRANE

Café
Ugap, Speechi, Office Express, iDruide, PortDesign/Noatic, SCC

e-cyclisme

Salle interactive

FrogTouch



RDC

Entrée matériel



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13

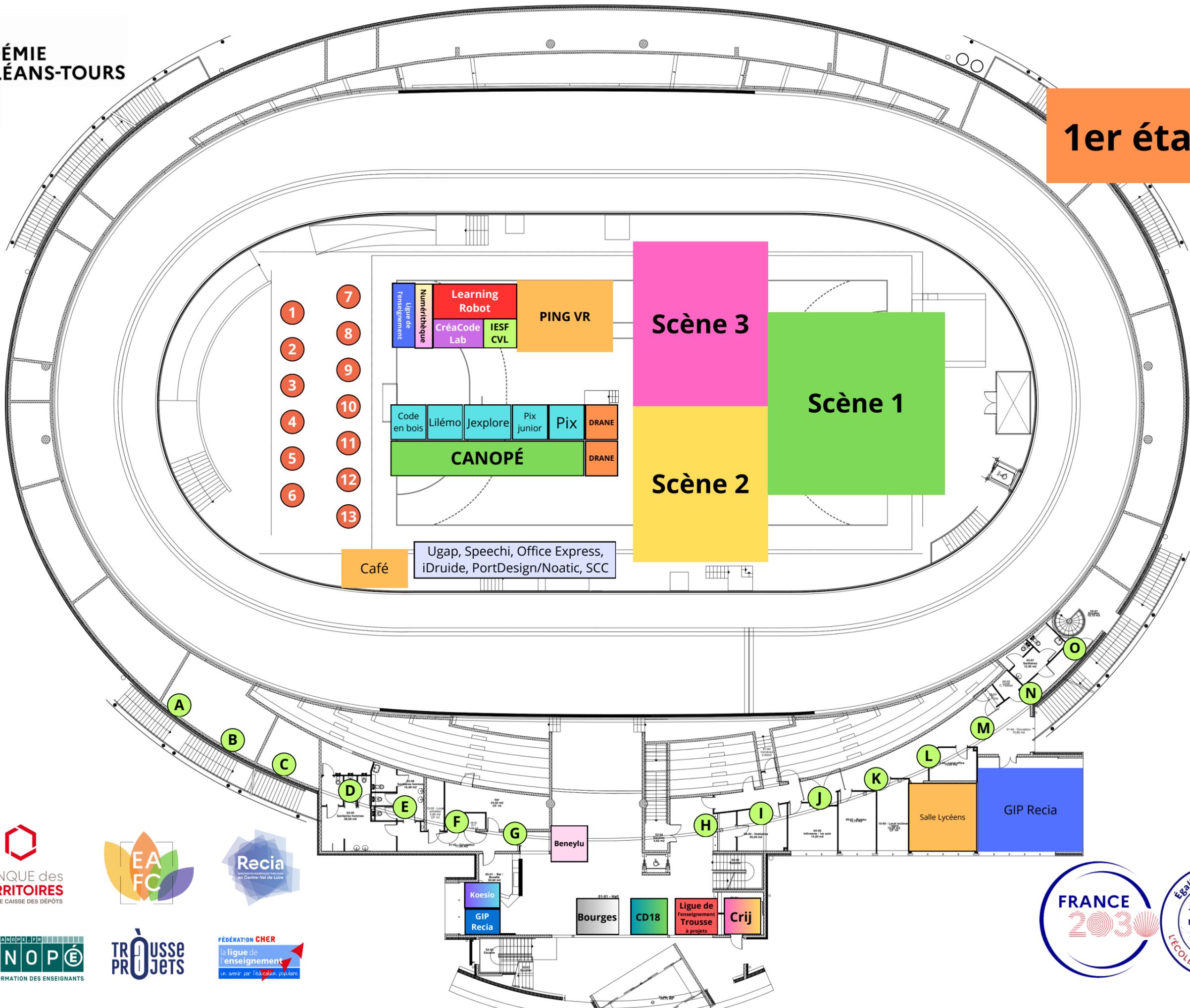
Learning Robot
CréaCode Lab
IESF CVL
PING VR
CANOPÉ
Ugap, Speechi, Office Express, iDruide, PortDesign/Noatic, SCC

Scène 3
Scène 1
Scène 2

Aratice
Easytis
Iris
Bavart
Salle Lycéens
GIP Recia
Entrée



1er étage



Ateliers Mardi

- | | | | |
|--------------------------------|--------------------------|---|------------------------|
| 1 Mashup | 4 Pix+Edu | 7 IA & rééducation - Argumentation & IA | Canopé C1
Canopé C3 |
| 2 FabLab | 5 Numérithèque | 9 EPS & outils numériques | |
| 3 Défi art et mixité - La voix | 6 Éléa - Éléa & Chat GPT | 11 Nolej - IA & robotique | |

Ateliers Mercredi

- | | | | |
|---|---------------------------------------|-----------|---|
| 1 Nolej - L'IA pour concevoir ses séances | 7 Pix+Edu | Canopé C1 | Quand l'art et la démarche Fablab se rencontrent |
| 2 Éléa - IA & Éléa - Fresque des cybercitoyens | 8 Lalilo - Emile - Outils numériques | Canopé C2 | IA et esprit critique |
| 3 HDA & numérique - Art plastiques & numérique | 9 Iolaos - Mashup | Canopé C3 | PrimOT, l'ENT du 1er degré |
| 4 Chatbot - Mizou | 10 Kokoro - Colori | Canopé C4 | Apps Education au service des enseignants |
| 5 EPS & outils numériques - IA & robotique | 11 IA à l'école - Twoulipo - Webradio | Canopé C5 | L'IA au service de la différenciation pédagogique et de votre temps ! |
| 6 IA Art & mixité - Argumentation & IA - Pixel Arts | 12 Bluebot - Lalilo - Tralalere | | |

Edtechs et Associations

- | | |
|--|--|
| A Nolej : Transformez votre contenu en un apprentissage durable | H Accompagner de façon différenciée vos élèves pour l'apprentissage de l'écriture et du français avec Kaligo |
| B PopLab « la plateforme pédagogique française pensée avec et pour les enseignants » | I Personnalisation des apprentissages grâce à l'IA. L'exemple de Lalilo. |
| C Tactimalin : solution pour différencier, guider et développer l'autonomie des élèves | J Présentation des actions de l'association Prologin : Ateliers , concours et stages Girls Can Code. |
| D EvidenceB | K Les Intrépides de la Tech : ateliers et formations #Numérique #Mixité #Orientation |
| E Cabrilog : Accompagner les élèves dys dans l'apprentissage des mathématiques | L Applications LearnEnjoy : PreSchool, School, AppLinou, MathPower |
| F Lili et les compétences psychosociales au service du climat scolaire et de la réussite éducative | M Édifice : Présentation de la Bibliothèque de ONE |
| G Cantoo Scribe, la solution tout-en-un pour l'inclusion scolaire des EBEP | N Tralalere : Trouver des pistes de solution selon un besoin avec la boussole de l'inclusion |
| | O Woolflash retour d'expérience : un outil basé sur l'IA et la neuroéducation pour des révisions efficaces |