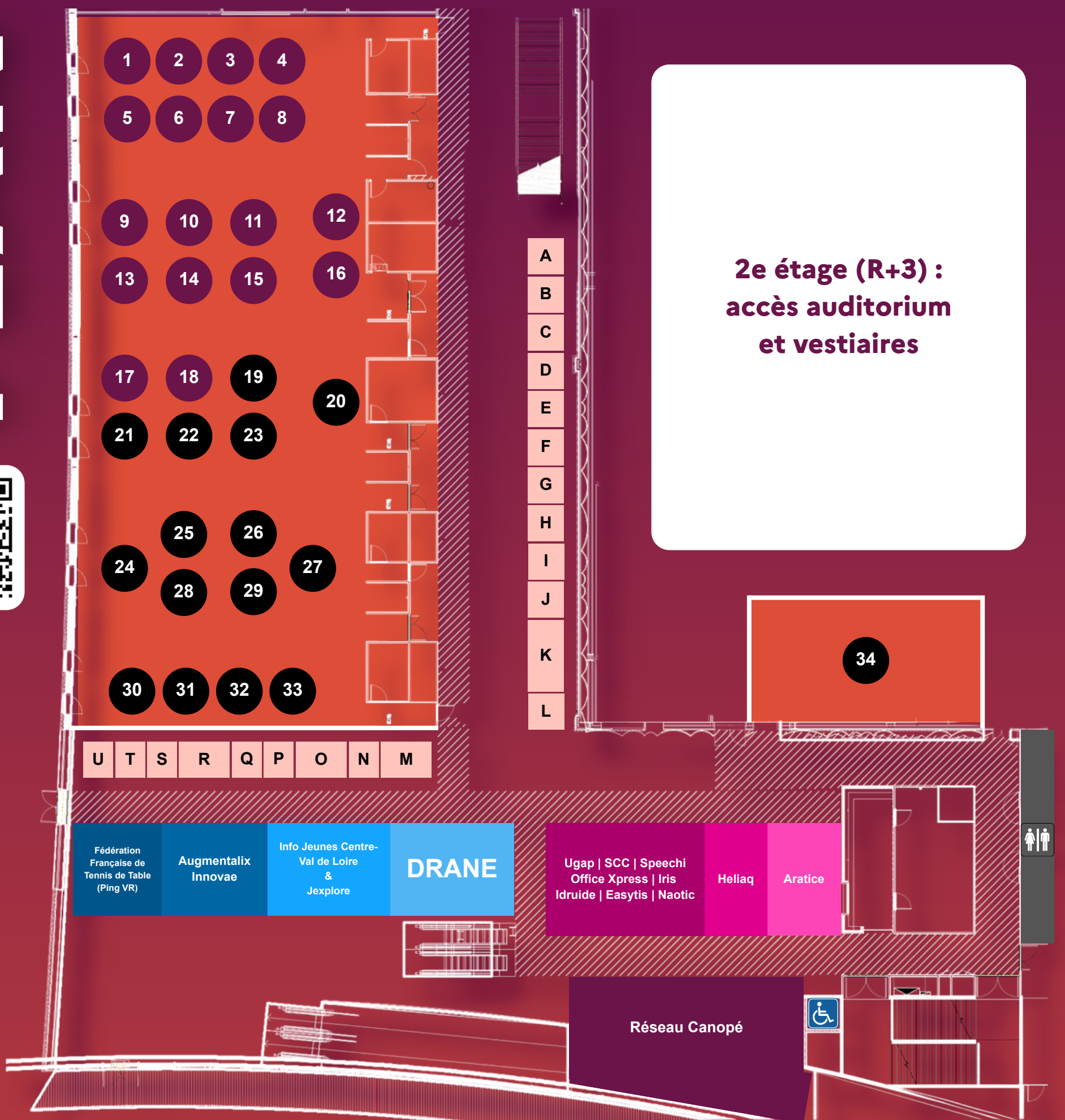


# PLAN



Version digitale



## Stands des partenaires et EdTechs

<b>A</b> Ed.ai	<b>G</b> Mobidys (Sondo)	<b>M</b> Région Centre-Val de Loire	<b>S</b> Pixel Players
<b>B</b> Maskott	<b>H</b> Pix   Pix Junior	<b>N</b> Onisep	<b>T</b> Les Intrépides de la Tech
<b>C</b> Edifice	<b>I</b> Marmit	<b>O</b> Ligue de l'enseignement du Loiret et du Cher	<b>U</b> CréaCode Lab
<b>D</b> Lili.cool	<b>J</b> Cantoo	<b>P</b> Info Jeunes Centre-Val de Loire	
<b>E</b> Fondation CGénial	<b>K</b> Universalis   Le Monde Arte Éducation	<b>Q</b> Emmaüs Connect Loiret	
<b>F</b> Logbook	<b>L</b> Loir&Cher Tech	<b>R</b> GIP Recia	

## Ateliers d'échange de pratiques

1 → 18

## Ateliers des partenaires et EdTechs

<b>19</b> Lili.cool	<b>23</b> Bookinou	<b>27</b> Edumalin	<b>31</b> Code en bois
<b>20</b> Universalis   Le Monde Arte Éducation	<b>24</b> Ed.ai	<b>28</b> Lilylearn	<b>32</b> Ilo robot
<b>21</b> Nolej	<b>25</b> Fondation CGénial	<b>29</b> Logbook   Edifice	<b>33</b> Lalilo
<b>22</b> CLEMI	<b>26</b> Pix   Pix Junior	<b>30</b> Decanum	<b>34</b> Loir&Cher Tech (escape game)