L'IA EN ÉDUCATION MUSICALE



POUR LE PROFESSEUR





Nolej est un outil conçu pour transformer tout type de contenu (texte, PDF, vidéo, audio, page web) en activités pédagogiques interactives et personnalisables.

Destiné aux enseignants, il permet de générer en quelques minutes des ressources variées : questionnaires, quiz notés, jeux, vidéos interactives, flashcards, glossaires, mots croisés, exercices à glisser-déposer...le tout intégrable dans un livre interactif.



Exemple d'un livre interactif généré par nolej à partir d'une fiche de cours sur les musiques traditionnele



Mizou et Edubot sont deux applications en ligne qui permettent de créer facilement des chatbots (agents conversationnels) dédiés à l'éducation. => Gratuit avec quelques options payantes.

Chatbots adaptés aux besoins pédagogiques : tutorat, révision, mémorisation, débats, histoires interactives ou quiz, aide à l'usage d'un outil... Accès sans inscription pour les élèves, via un simple lien ou QR code.

Site qui propose une IA pour la reconnaissance de gestes, de sons et d'images. Accessible directement en ligne, sans installation ou compte.



Vittascience permet de générer des images, du texte ainsi que d'entraîner des modèles à la reconnaissance de sons/ d'images/de gestes.

Exemple d'activité autour de la reconnaissance de gestes de soundpainting





JUKEBOX EDUCAMUS

Vous recherchez une oeuvre ? Jukebox educamus est là pour vous !

Le GEP de l'académie de Versailles vous présente un assistant lA conçu pour les professeurs. Recherche thématique, suggestion d'oeuvres, recherche par compositeur...



Ces deux outils permettent de séparer automatiquement les différentes pistes audio d'un morceau. Récupération des pistes séparées (voix, basse, batterie, instrumentale).



compatible Windows/Mac