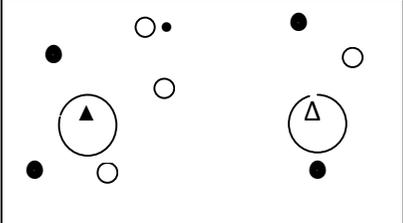


UNITE D'APPRENTISSAGE : DES JEUX COLLECTIFS VERS LES SPORTS- CO

SEANCE 10 OU 11 . LA SITUATION POUR EVALUER SES SAVOIRS : LES DEUX CIBLES .

INDICATEURS D'APPRECIATION	
<p>TACHES Attaquer la cible adverse. Défendre la sienne.</p>	<p style="text-align: center;">Se reporter au tableau page 16</p> <p style="text-align: center;">S'organiser dans un nouveau projet avec de nouveaux savoirs.</p>
<p>BUT Faire tomber la cible avec la balle.</p>	
<p>AMENAGEMENT</p>  <p>○ équipe rouge ● équipe bleue △ cible (baril, plot, piquet)</p>	
<p>CONSIGNES/REGLES Ne pas marcher ou courir en portant la balle. Ne pas ceinturer / pousser l'adversaire. Ne pas arracher la balle des mains. Ne pas pénétrer dans la zone circulaire qui entoure la cible.</p>	
<p>CRITERE DE REUSSITE Marquer plus de points que l'adversaire en faisant tomber la cible plus de fois que lui.</p>	