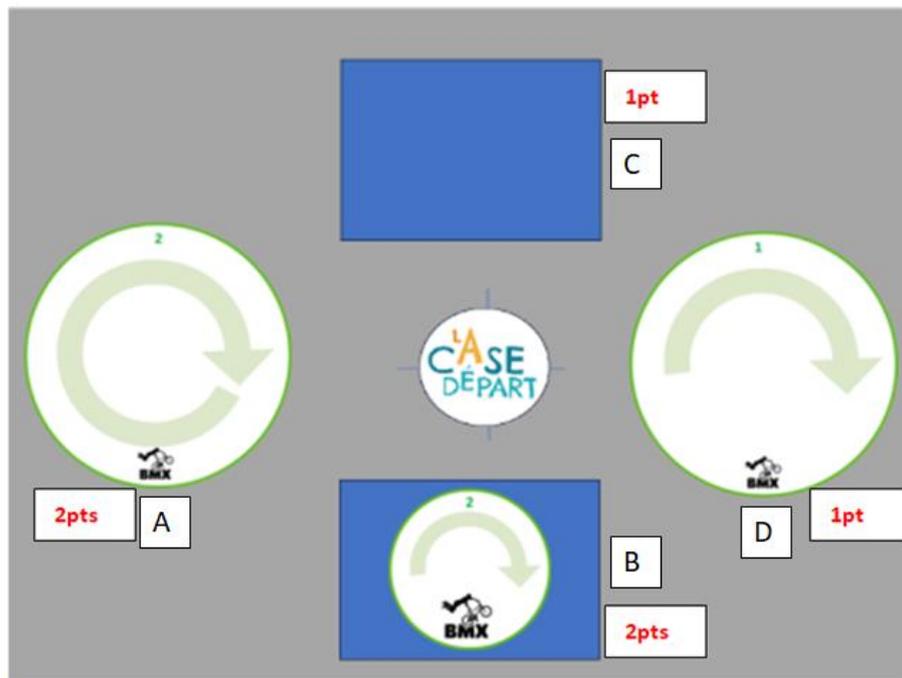


ARTICLE 3 : L'ÉPREUVE DECOUVERTE (prévue l'après midi)

La préparation à l'épreuve de l'après midi sera basée sur l'épreuve BMX. **Après le tirage au sort de l'ordre d'exécution des figures, toutes les équipes disposent de 45 minutes pour préparer cette épreuve.**

A l'issue de ce temps, chaque équipe sera prête à passer. Pour chaque équipe, des modifications de programme seront possibles et seulement autorisées pendant le passage de 5min. **Quand une équipe effectue son passage, toutes les autres attendent ET ne font plus de programmation.**



Le robot sera placé au centre de la piste sur la case Départ.

Il doit se déplacer une fois sur chaque emplacement dessiné et réaliser la figure imposée.

Chaque figure réalisée correctement permet de gagner le nombre de point(s) associé.

IMPORTANT

Lors du concours, un ordre de d'exécution des figures sera tiré au sort, donnant ainsi à cette épreuve un caractère IMPREVU. Il y a 4 zones A B C D, le robot doit passer une seule fois dans chacune des 4 zones et effectuer la figure demandé.

La zone bleue C 1pt correspond à un passage du robot sur une rampe (voir page 6) d'un côté à l'autre de la zone.

La zone bleue B 2 pts demande l'exécution d'une figure sur une rampe, donc le robot devra d'abord se positionner correctement sur la rampe et exécuter ensuite la figure demandée.

Les zones circulaires A 1pt et D 2pts demandent l'exécution d'une figure comme indiqué.

L'ordre de passage dans les zones se trouve dans les possibilités suivantes :

ABCD / ABDC / ADBC / ADCB / ACBD / ACDB
BACD / BADC / BDAC / BDCA / BCDA / BCAD
CABD / CBAD / CADB / CDAB / CDBA / CBDA
DABC / DACB / DBAC / DBCA / DCBA / DCAB

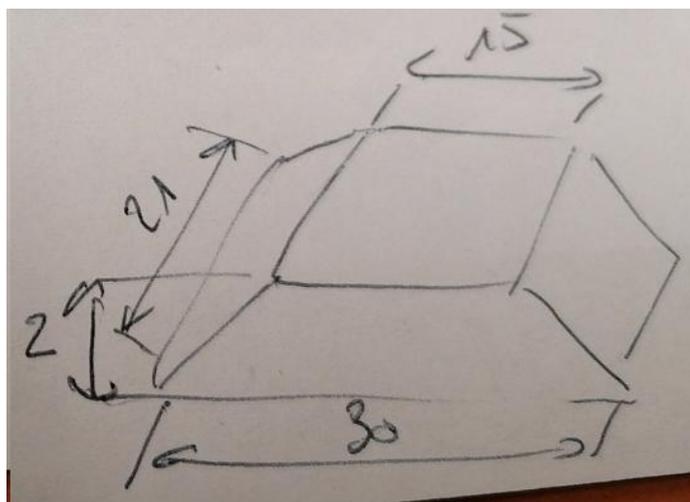
Exemple : l'ordre A B C D signifie que le robot démarre de la case départ puis doit passer sur la zone A puis sur la zone B puis sur la zone C et ensuite sur la zone D.

Un seul passage de 5min est prévu.

Plusieurs essais seront possibles pendant le temps de passage de 5 minutes.

Les arbitres comptabiliseront le nombre de points obtenus à chaque essai. Le meilleur score obtenu sera retenu.

Sur les zones bleues, une rampe sera disposée et ci-dessous, image et dimensions de la rampe.



Précisions concernant l'exécution des figures : (voir images ci-dessous)

Pour exécuter la figure et la considérer réussie, au moins une des deux roues (ou chenilles) du robot doit être à l'intérieur de la zone cercle de la figure.

Pour chacune des figures, le robot ne doit pas exécuter de manœuvre de rotation sur lui-même **MAIS bien effectuer une rotation en suivant un cercle ou arc de cercle.**

Par rapport à chaque figure demandée, il faut orienter le robot dans une position de départ pour respecter le sens des flèches de la figure à exécuter.

Les déplacements du robot pour se positionner à l'intérieur de la zone et se placer en position correcte de départ se font en totale liberté.

Pour l'exécution de chaque figure, et dans le but de bien visualiser son exécution, **on impose que le robot allume ses leds (couleurs au choix).**

A la fin de l'exécution de la figure, les leds doivent s'éteindre.

