

LE MINI RUGBY

Joueurs	<ul style="list-style-type: none"> • 6 contre 6 avec 1 ou 2 remplaçants. • Équipes mixtes sur le terrain. • Équipes homogènes entre elles (les équipes sont de même niveau)
Terrain	
Matériel	<ul style="list-style-type: none"> • Un ballon, terrain délimité par des coupelles ou des lignes, deux jeux de chasubles, un sifflet, un chronomètre.
Durée de jeu	<ul style="list-style-type: none"> • 8 à 10 minutes en continu, remplacement illimité à tout moment
Marque	<ul style="list-style-type: none"> • Pour marquer un essai, aller poser le ballon dans l'en-but adverse • Un point par essai
Règles de sécurité Interdits	<ul style="list-style-type: none"> • Croche pied • Prise au dessus des épaules • Coup de pied dans le ballon • Chaussures à crampons
Règles de jeu	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Hors jeu</u> : ne pas se situer entre le ballon et la ligne derrière laquelle je marque. • <u>En avant</u> : le porteur de balle ne peut passer la balle qu'à un joueur placé derrière lui. • Ne pas effondrer un regroupement de joueurs autour du porteur de balle. • Pour jouer la balle, être debout sur ses deux pieds.
Mise en jeu	<ul style="list-style-type: none"> • Au début du match et après un essai : La balle est remise en jeu au centre du terrain, type "gratte poule" • Lorsque la balle sort en touche, "morte", ou lorsqu'il y a eu faute, remise en jeu à l'endroit de la faute, (à 2m de toute ligne) type "gratte poule"