



# Les clés d'école de la maitresse!



Le grand jeu des vacances présenté aujourd'hui est un **jeu de logique et de réflexion** « **contre la montre** ».

Chaque énigme doit être résolue dans un temps limité.

Les différentes missions sont distribuées dans des enveloppes portant un numéro. On ne peut obtenir l'énigme suivante qu'après avoir résolu celle que l'on a en main.



Pour plonger vos élèves dans l'ambiance du jeu et les laisser s'approprier la mission qui leur est confiée, lisez ou projetez l'histoire des mésaventures de maitresse avec ses clés!

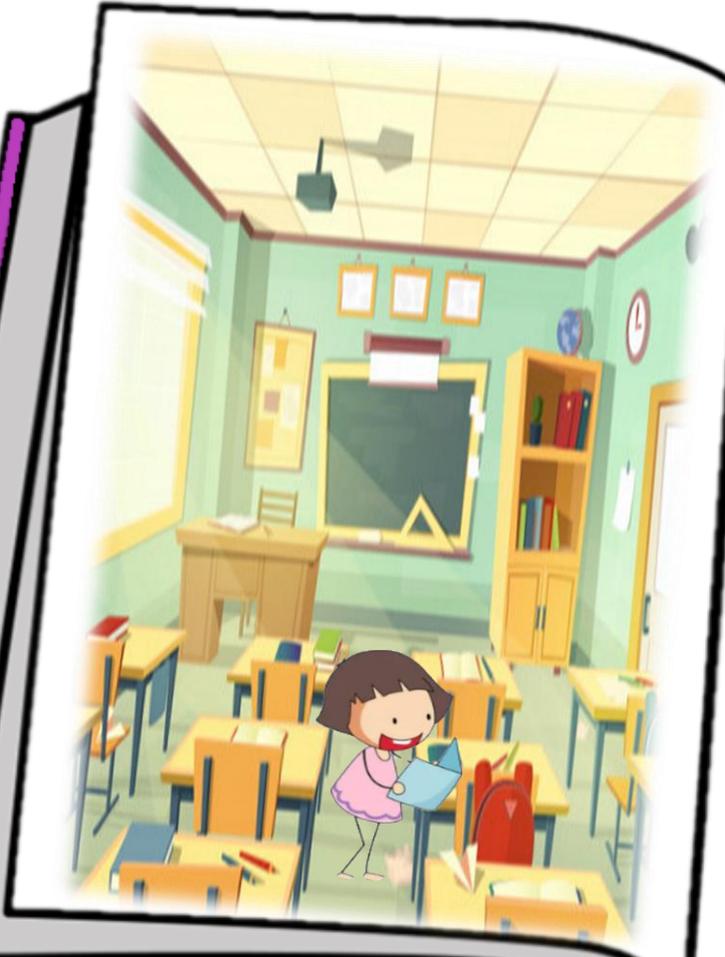
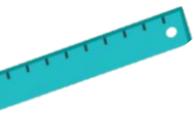




*l'histoire*







Ce soir, c'est trop chouette : les parents viennent à l'école voir notre exposition et en plus c'est le jour des vacances !

Les copains de la classe et moi, on a vraiment hâte, même si on est tous un peu triste de quitter la maitresse.



Notre maitresse, elle est  
super gentille mais elle  
est un peu tête en l'air.

Là on rigole un peu  
moins... On ne pense plus  
aux ballades, aux jeux,  
aux grasses matinées ...  
Car ... car ...





Maitresse a perdu ses clés  
d'école ! Et on ne peut pas  
préparer notre  
exposition...

Au début, c'était marrant  
son histoire. On pensait  
qu'elle faisait une blague.





Mais NON ! Ce n'est pas une blague.

On a essayé d'ouvrir la porte. Tu parles, on n'y arrive pas !

Maitresse a appelé le serrurier, mais il ne peut pas venir avant demain !

Dis tu veux nous aider à retrouver les clés de maitresse ?

Participe et résous chaque épreuve. A chaque épreuve gagnée, tu auras un morceau de la carte qui indique où sont les tableaux!





la lettre de maitresse





Les enfants,



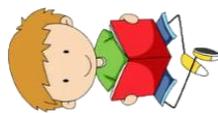
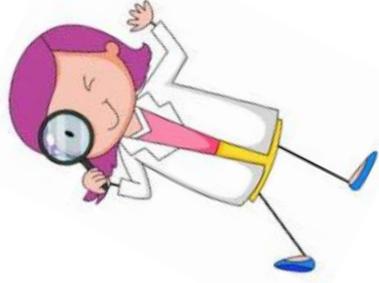
Je vous remercie d'avoir aidé mes élèves à retrouver mes clés de l'école. Nous avons pu ouvrir à temps la salle et préparer notre exposition et accueillir les parents.



Un grand merci!



Quelques surprises vous attendent !!

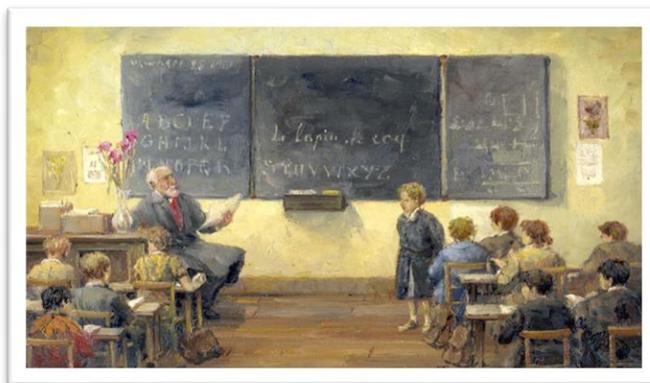




# les tableaux proposés



Robert Doisneau, l'école



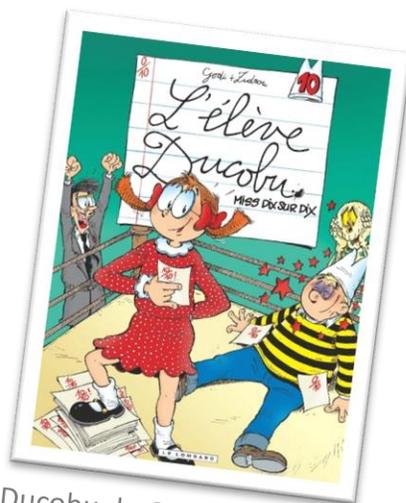
Pierre Saez, le bureau du maitre



Le professeur et ses élèves, Well Rimo



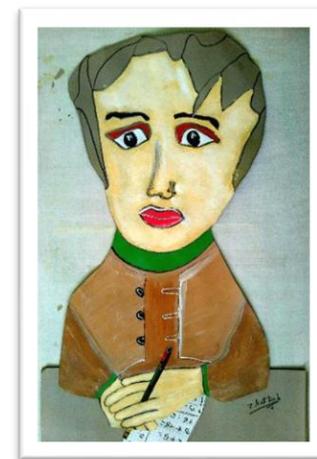
Image scolaire  
Rossignol



Ducobu de Godi et Zidrou



L'écolier de Jackpatin



L'élève de Artrache



les tableaux du trésor

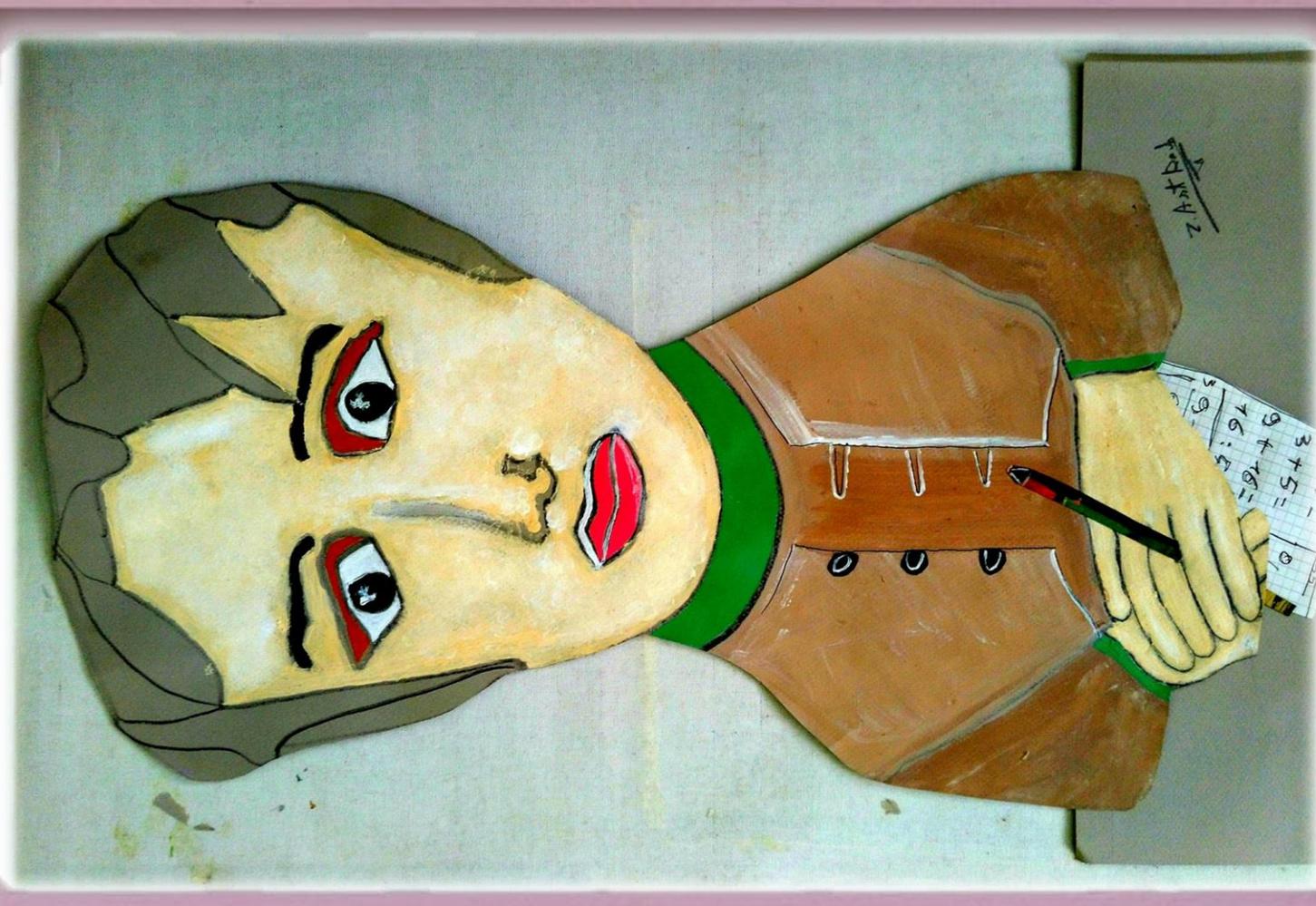






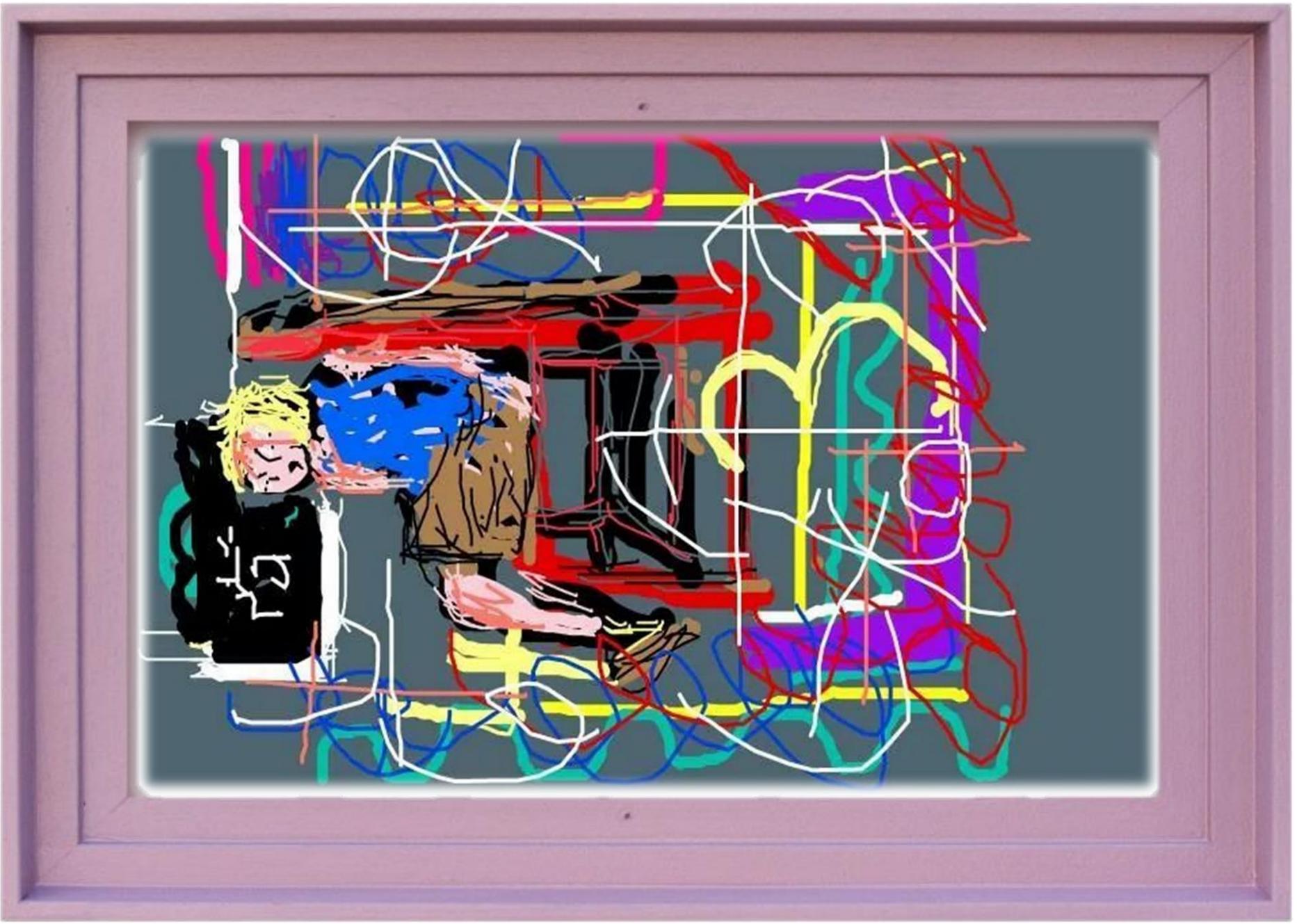






~~Art Deco~~  
2

3 + 5 = 8  
9 + 10 = 19  
76 : 5 = 15.2





# l'organisation du jeu





Equipe 1	Equipe 2	Equipe 3	Equipe 4	Equipe 5
sudoku	puzzle	2 par 2	Œil de lynx	labynombre
puzzle	2 par 2	Œil de lynx	labynombre	sudoku
2 par 2	Œil de lynx	labynombre	sudoku	puzzle
Œil de lynx	labynombre	sudoku	puzzle	2 par 2
labynombre	sudoku	puzzle	2 par 2	Œil de lynx



Les différentes énigmes sont mises dans des enveloppes indiquant le numéro de l'épreuve et l'équipe.

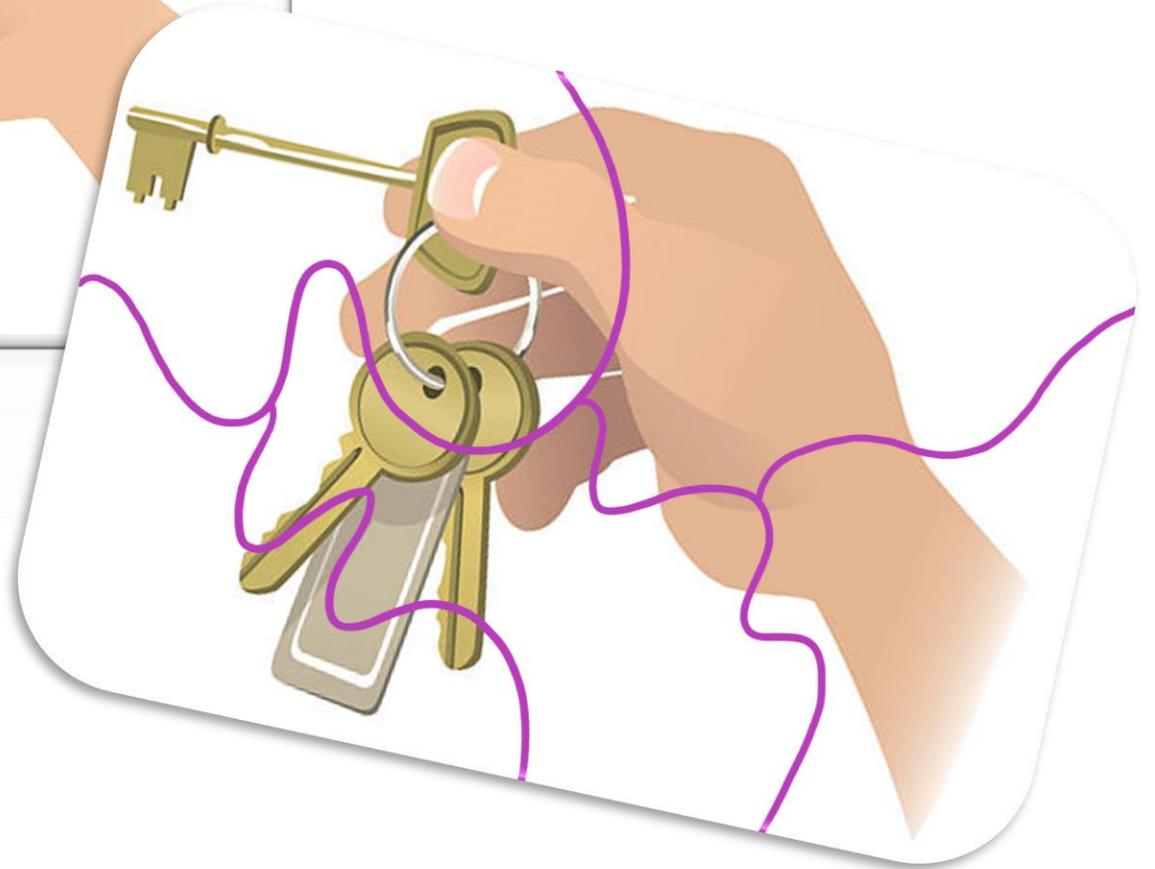
Les épreuves peuvent être plastifiées pour plusieurs utilisations. Attention à bien penser à votre système de validation. A chaque épreuve réussie, le groupe d'élèves reçoit un morceau de la carte.

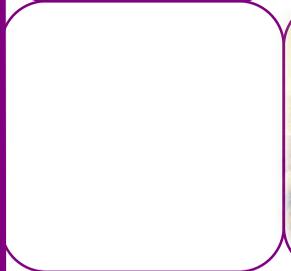
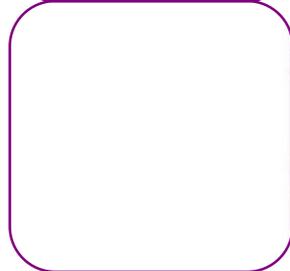
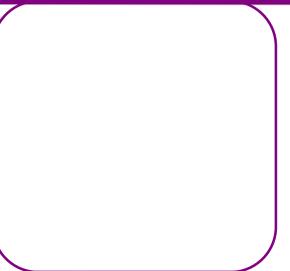
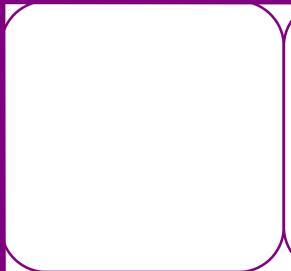
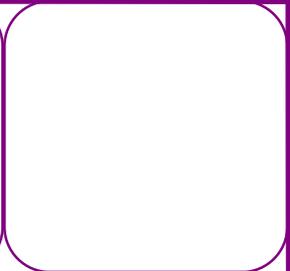
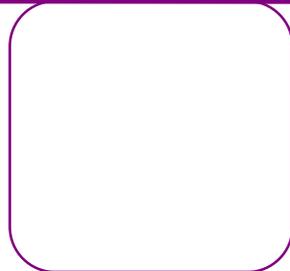
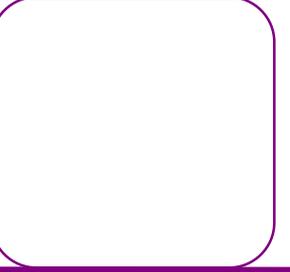
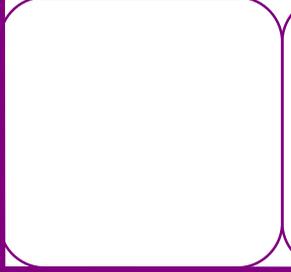
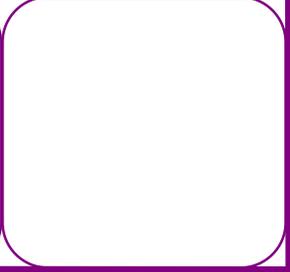
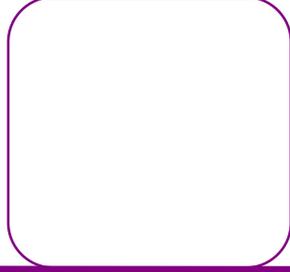
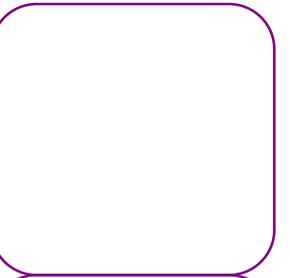
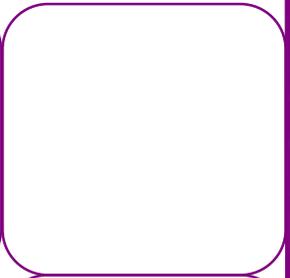
Chaque énigme propose 3 niveaux. Il y a donc possibilité de différencier les épreuves : Le sudoku peut être en niveau 1 et le puzzle en niveau 3 par exemple. Il y a aussi possibilité de mettre dans la même enveloppe deux niveaux d'épreuve lors de cour double.

La maitresse remercie les enfants par quelques gourmandises ou petits lots...

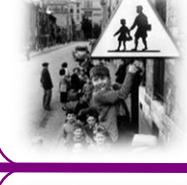
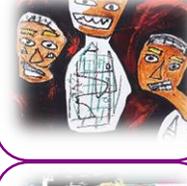
Les élèves doivent reconstituer le puzzle pour retrouver les tableaux et découvrir un trésor (bonbons, chocolat ..)





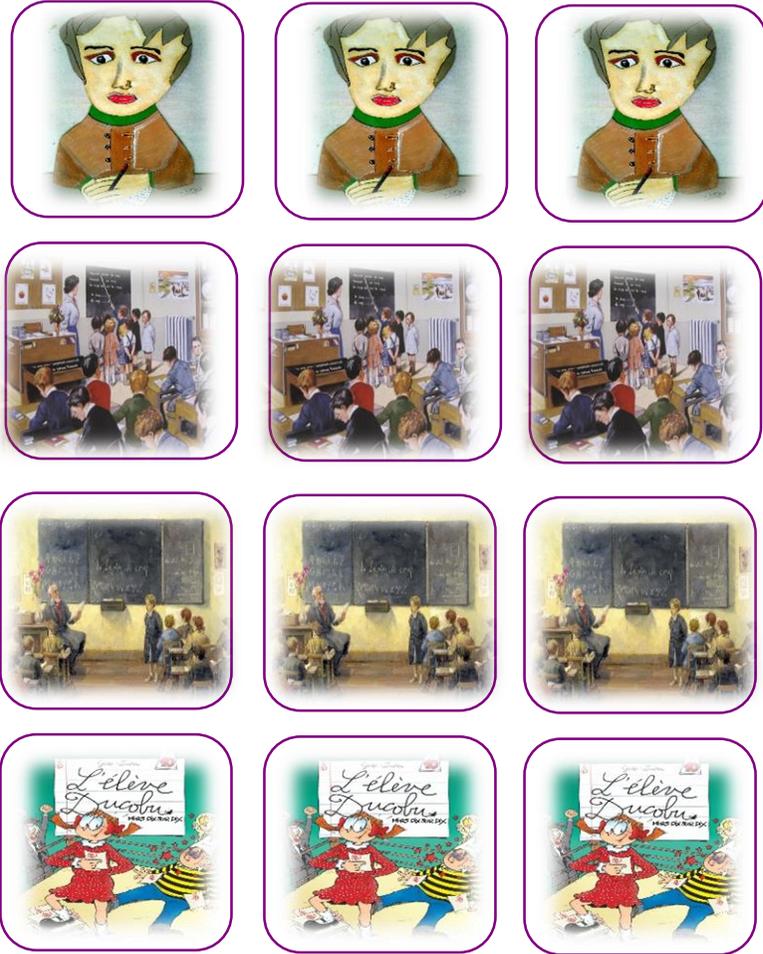


sudoku 

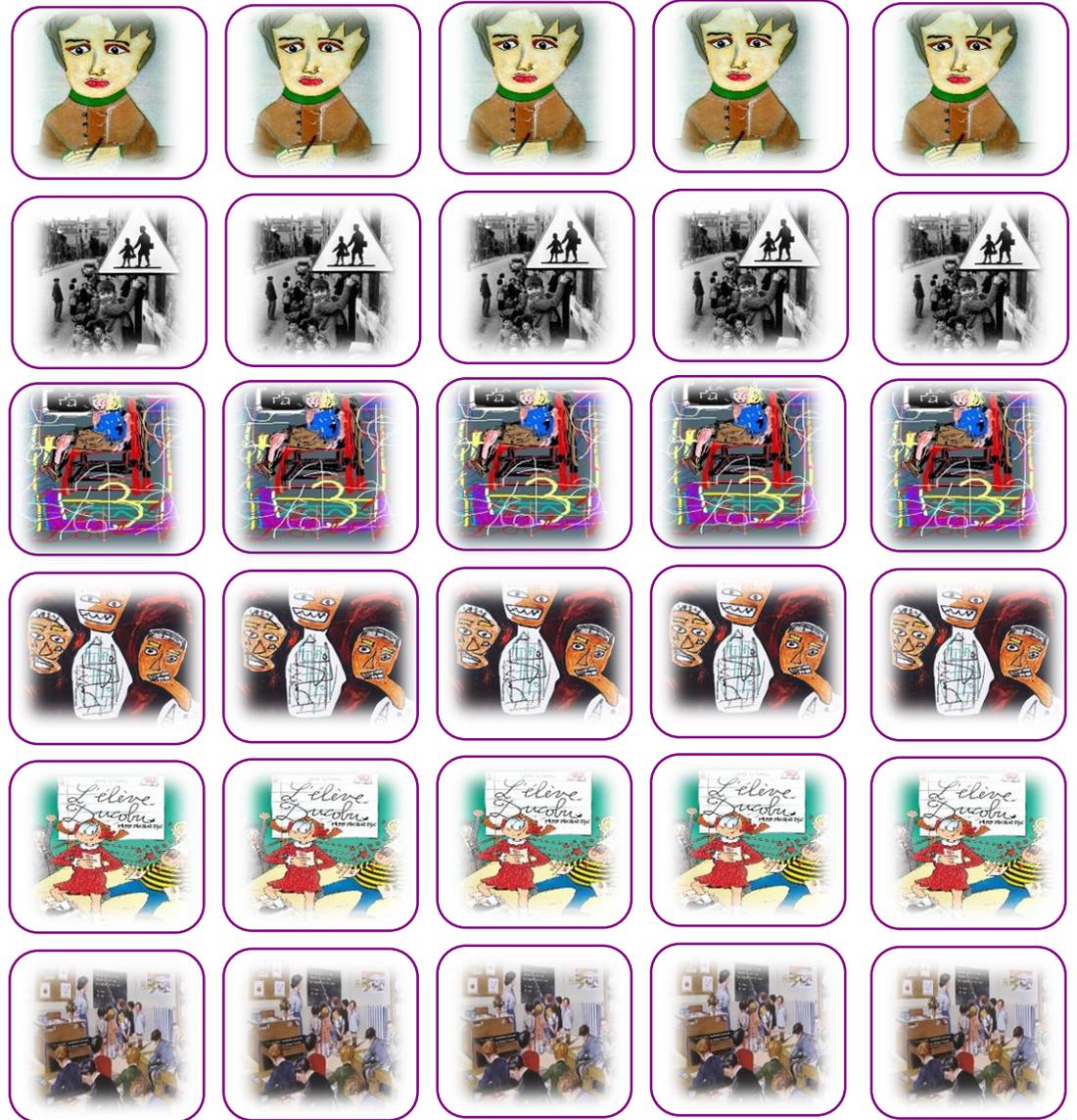
					
					
					
					
					
					



# sudoku



# sudoku



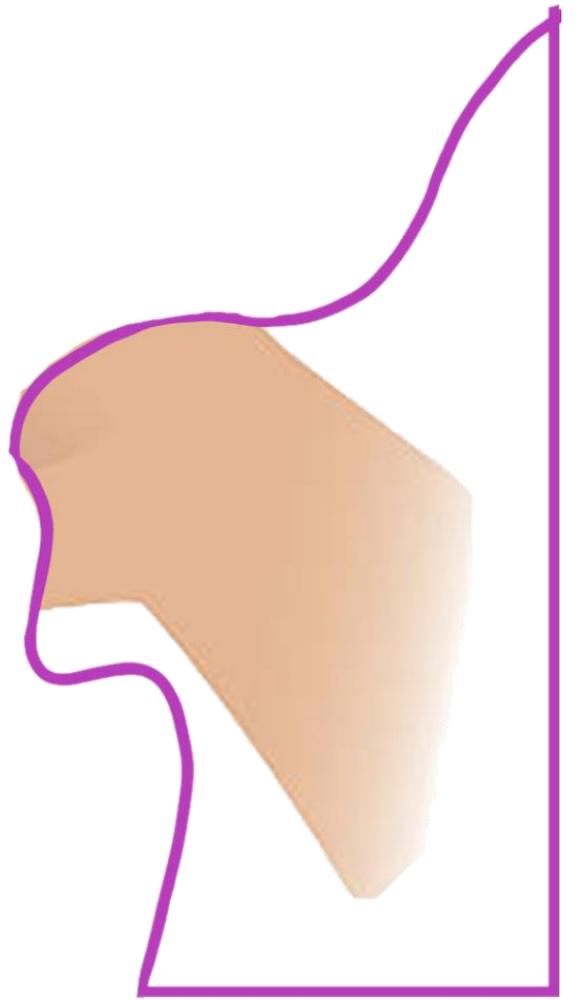
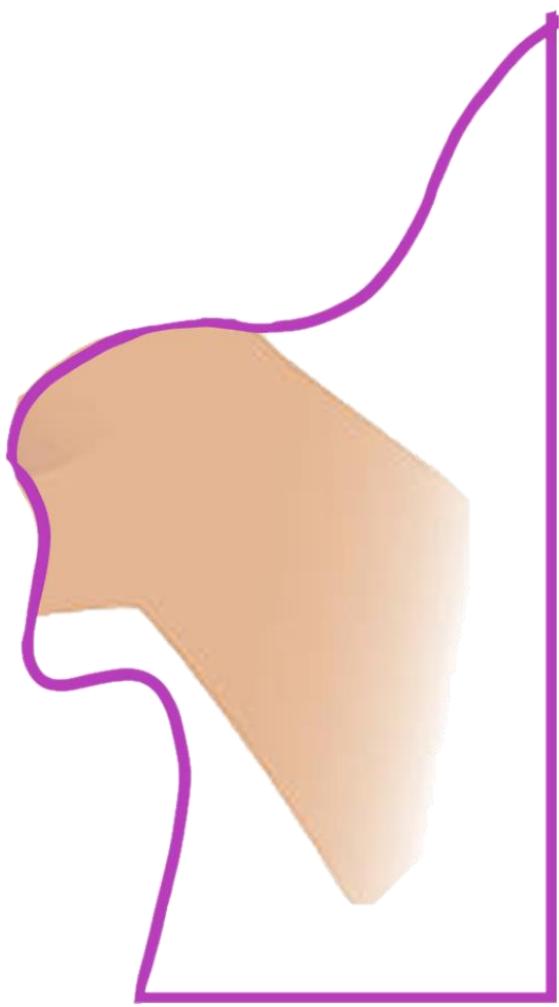
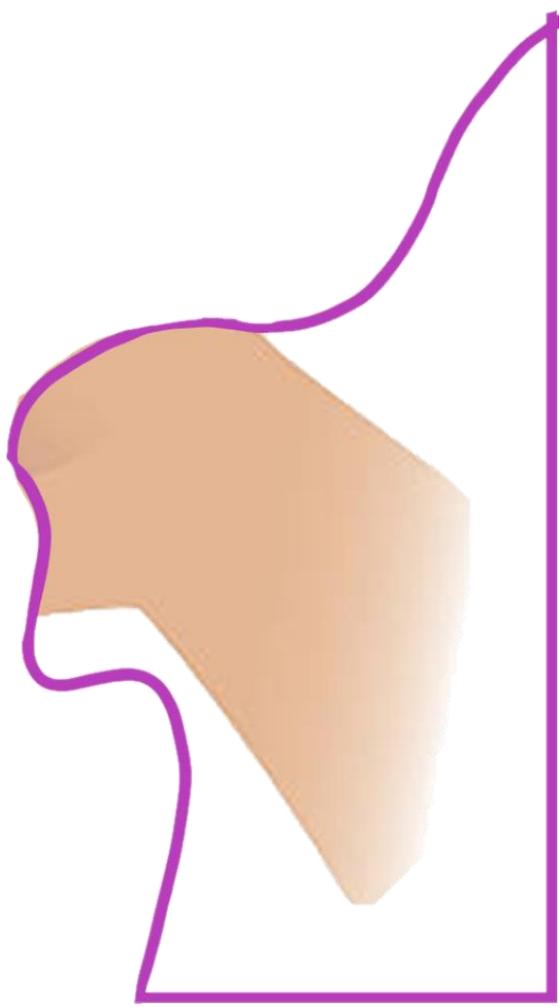
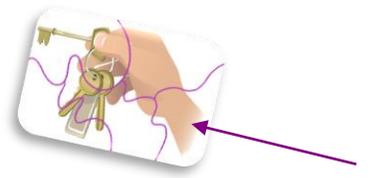
sudoku 

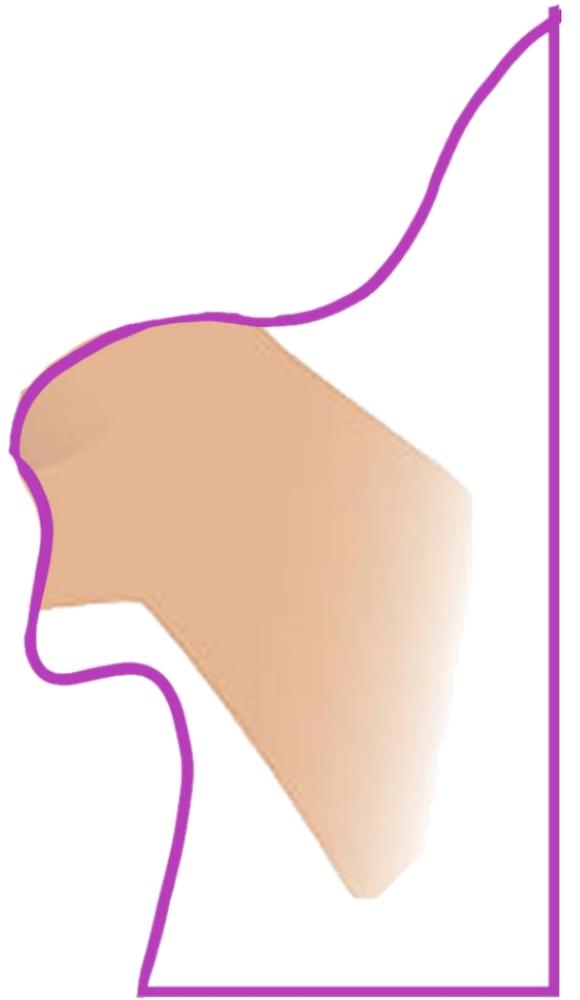
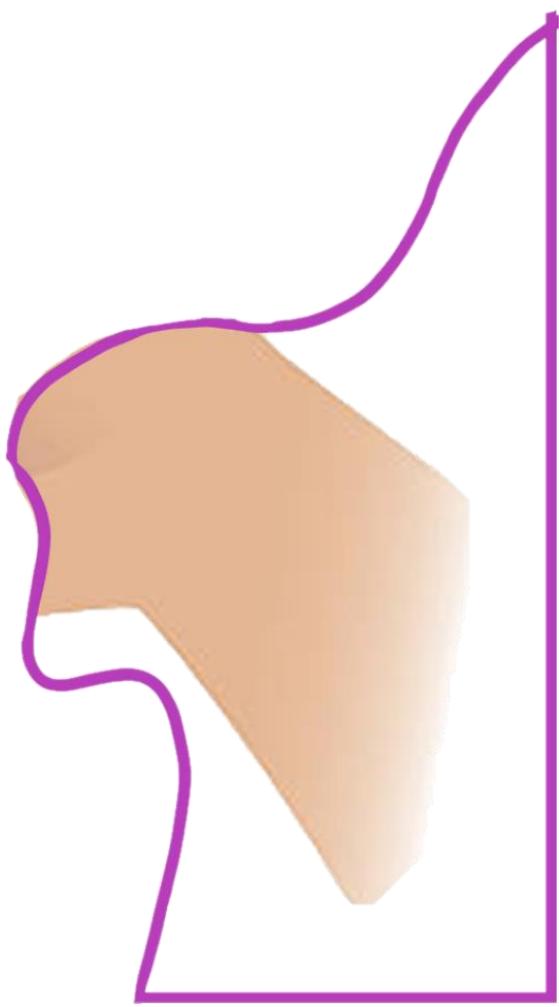
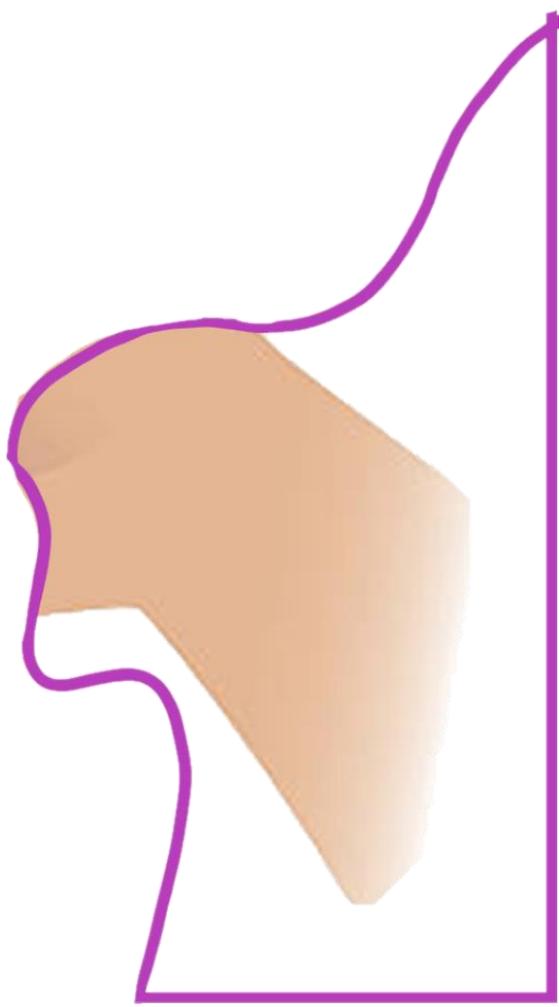
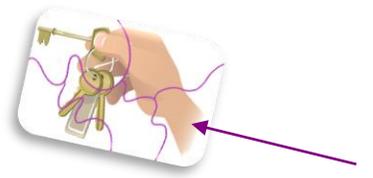
					
					
					
					
					
					



# sudoku

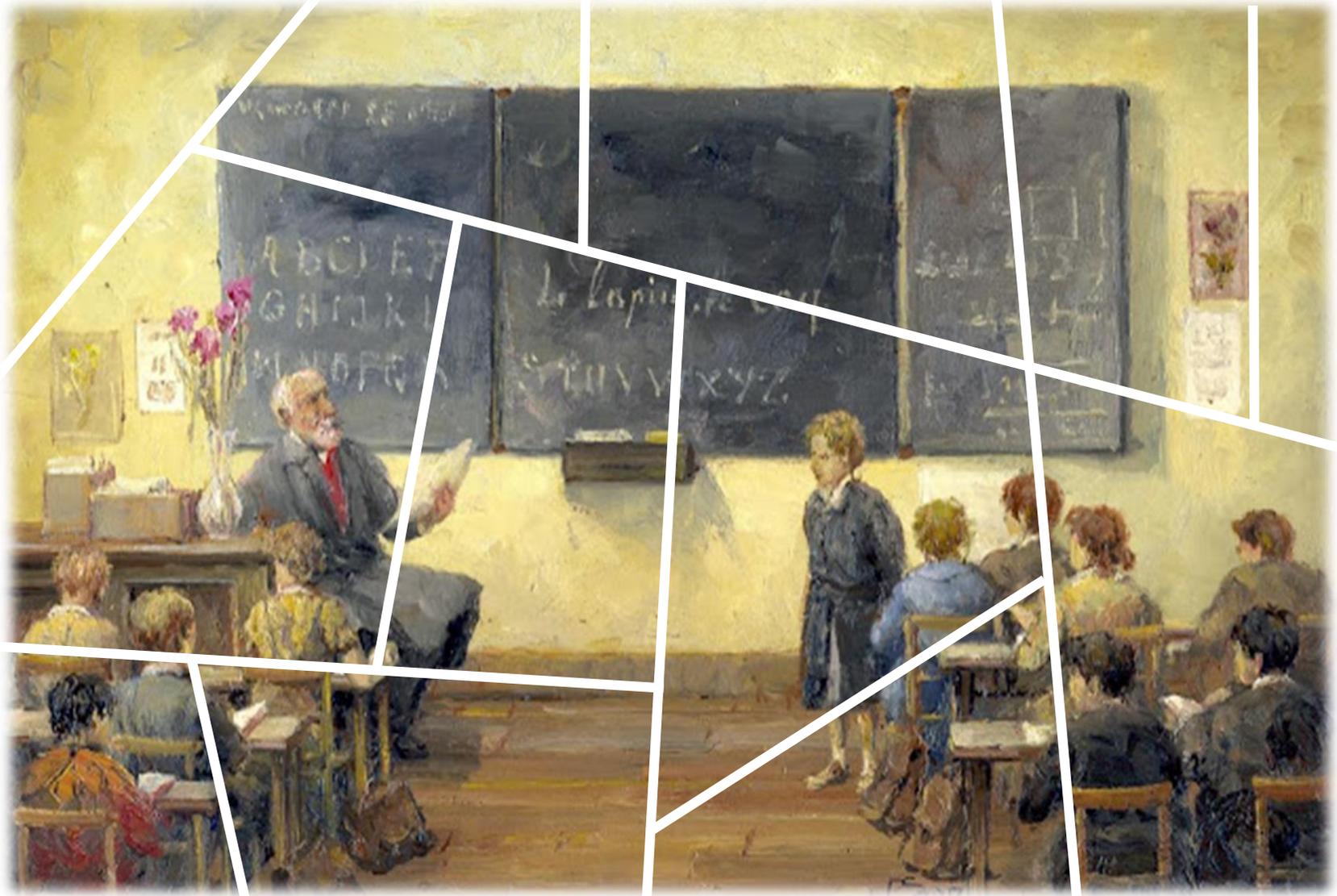






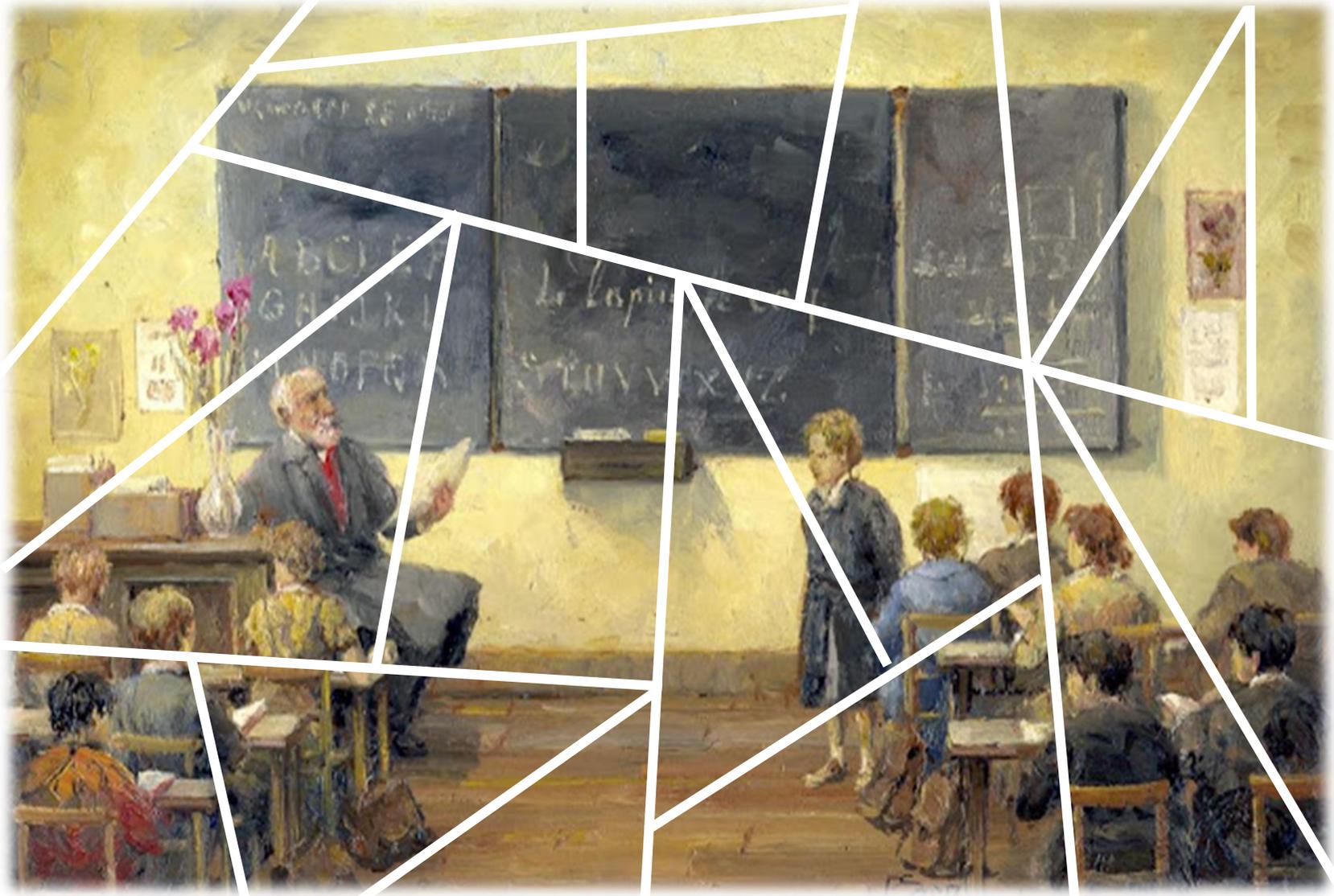


purple





*purple*



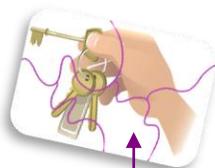
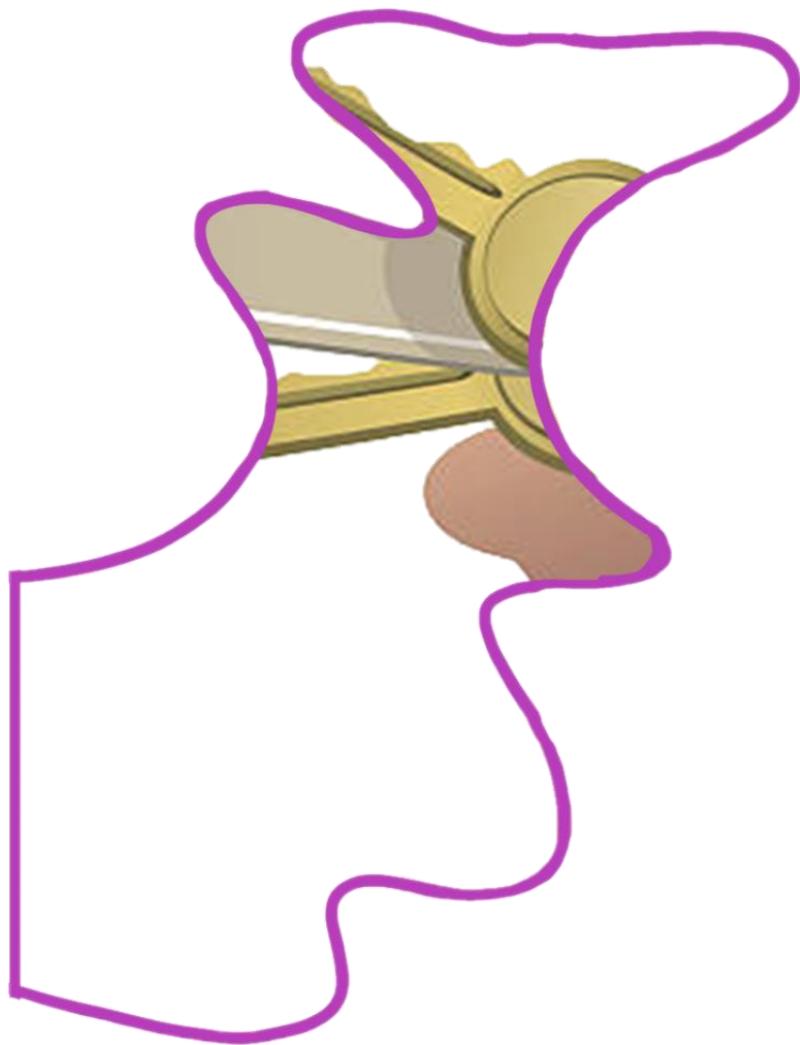
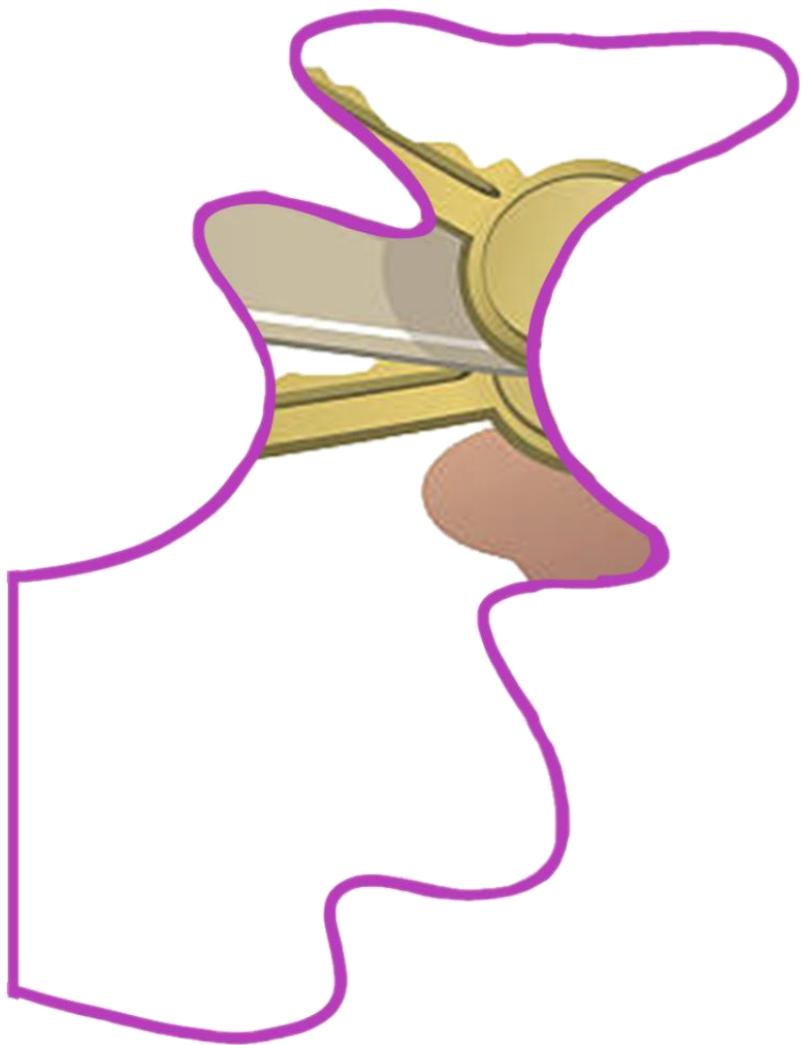


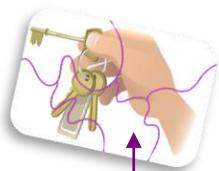
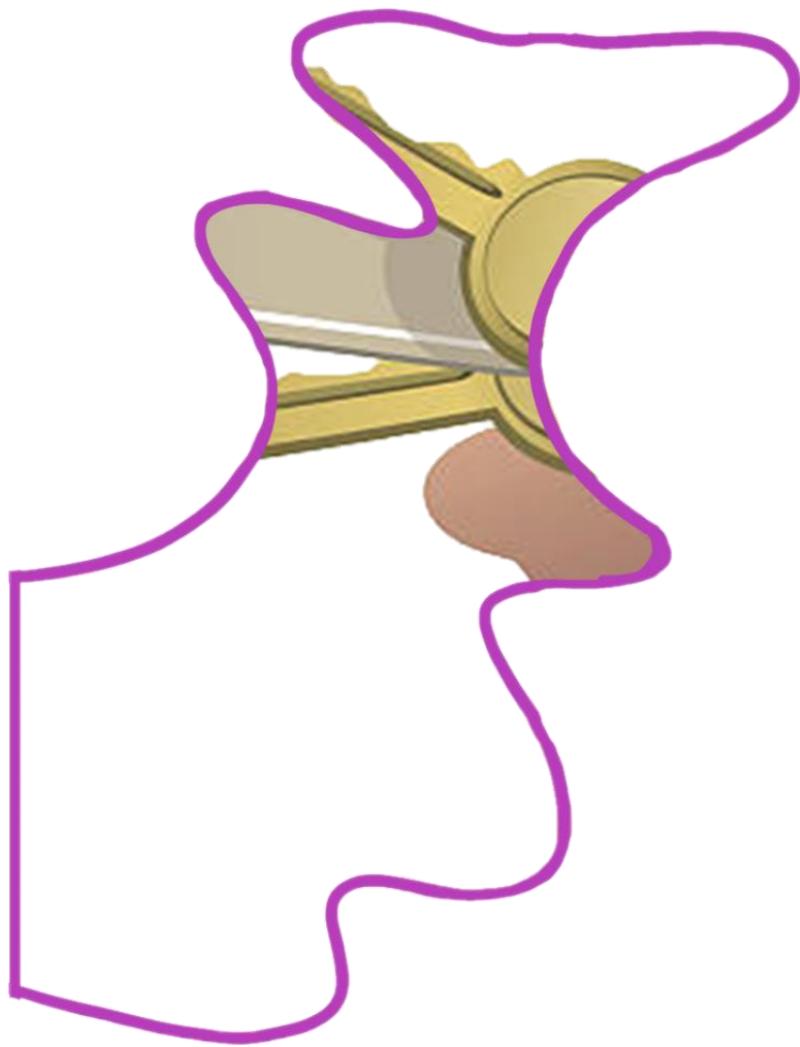
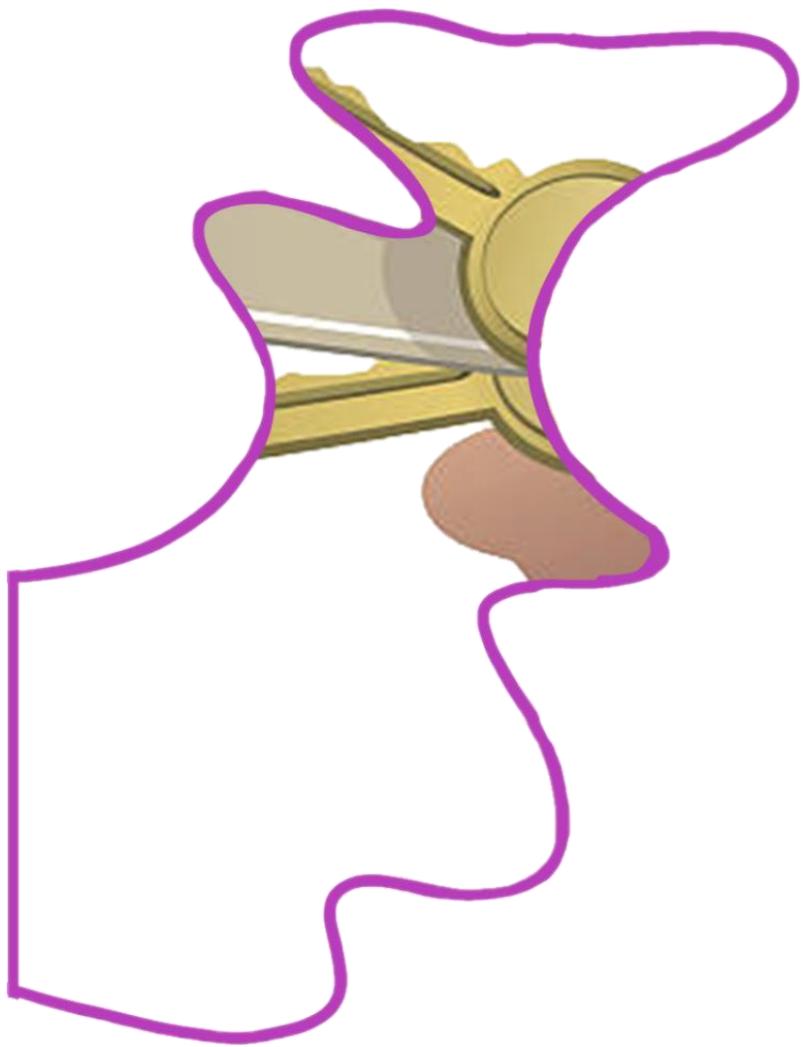
*purple*

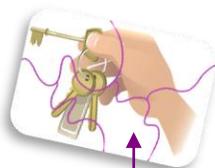
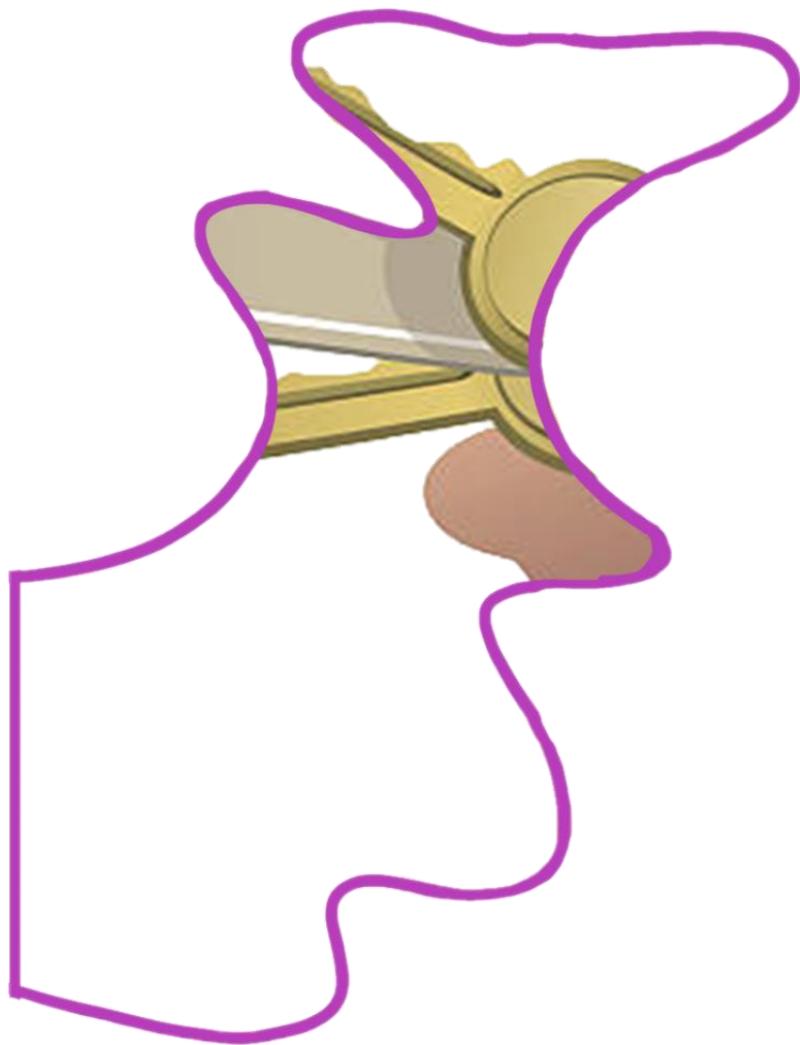
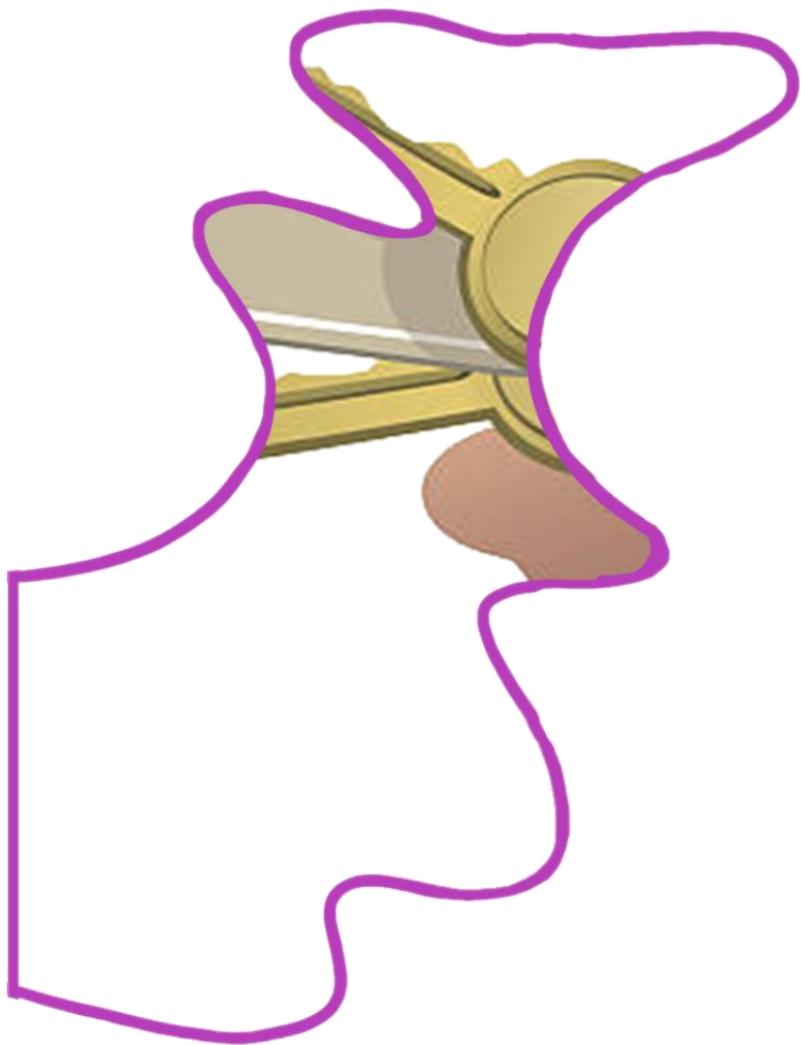




*purple*







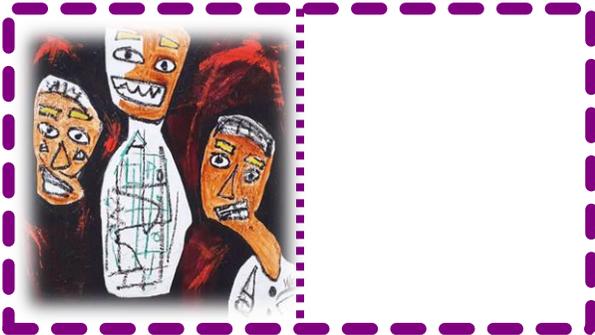
2 par 2 



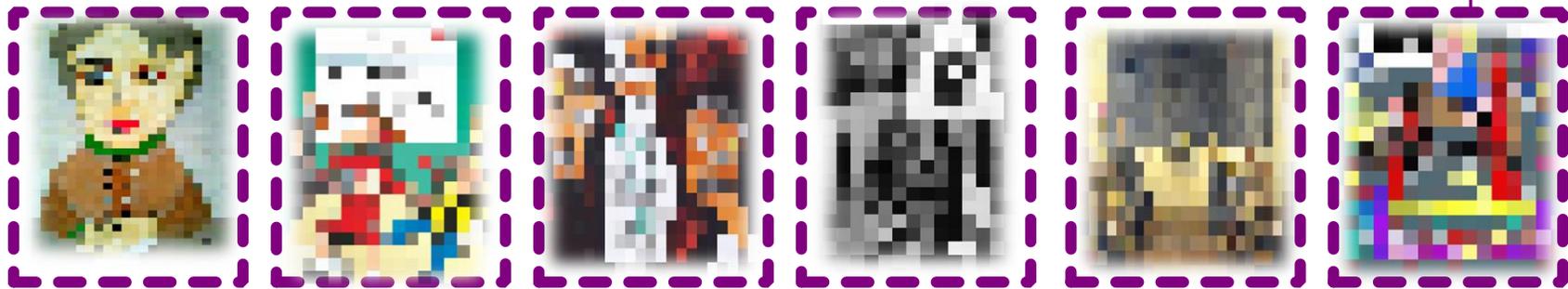
2 par 2 



2 par 2 



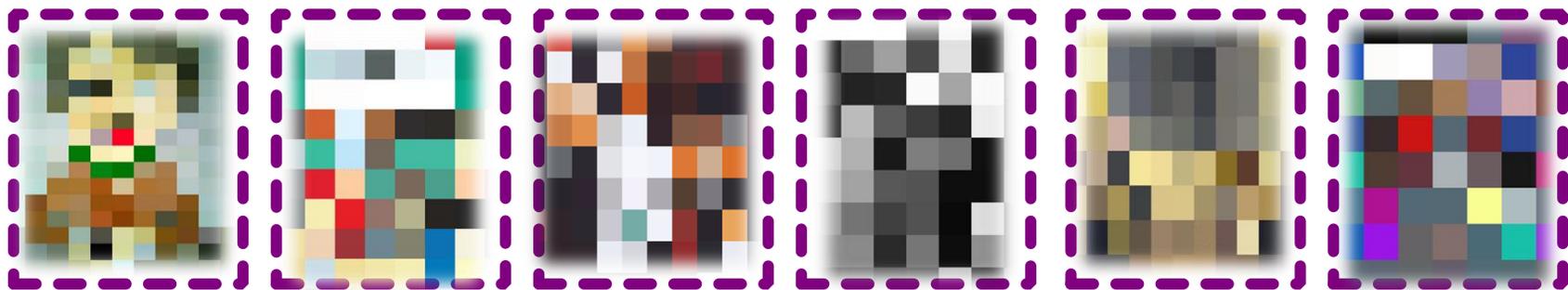
2 par 2 

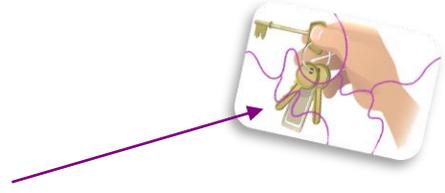
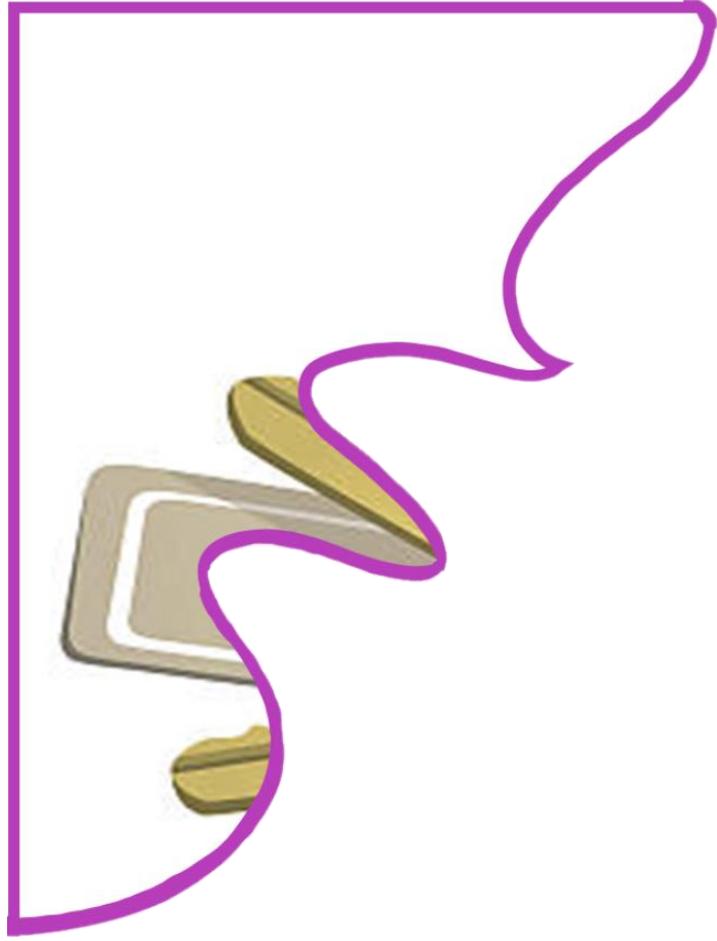
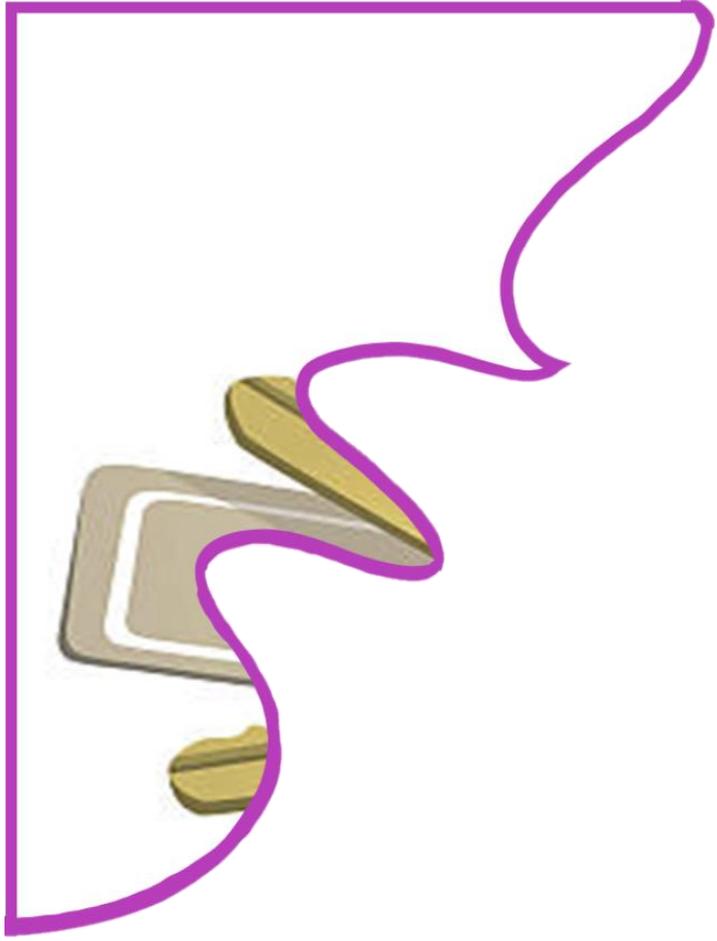


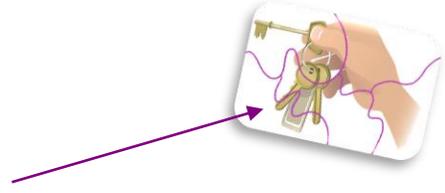
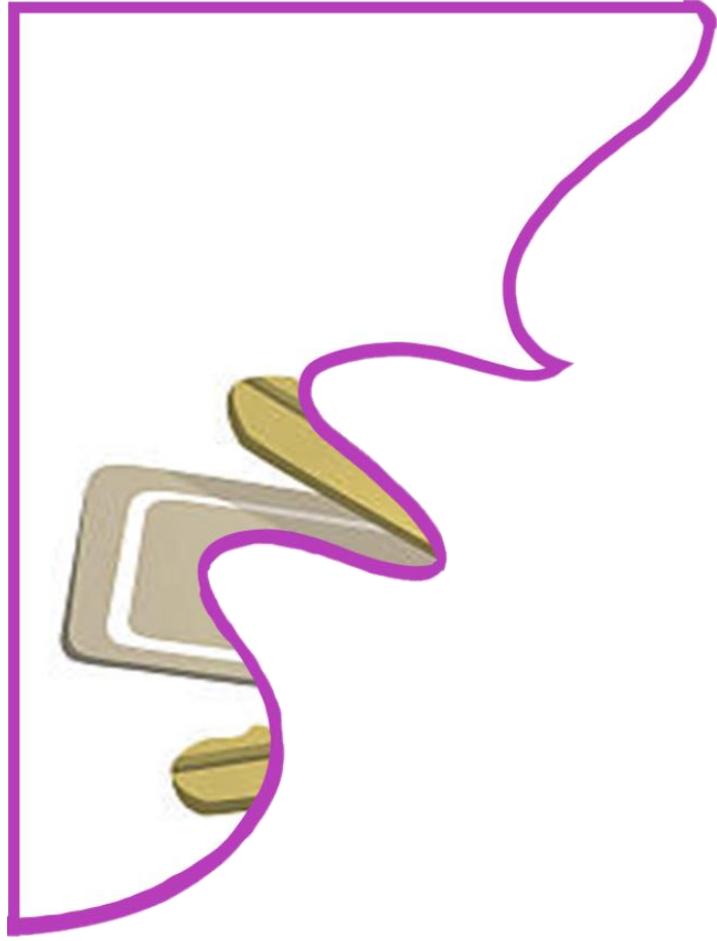
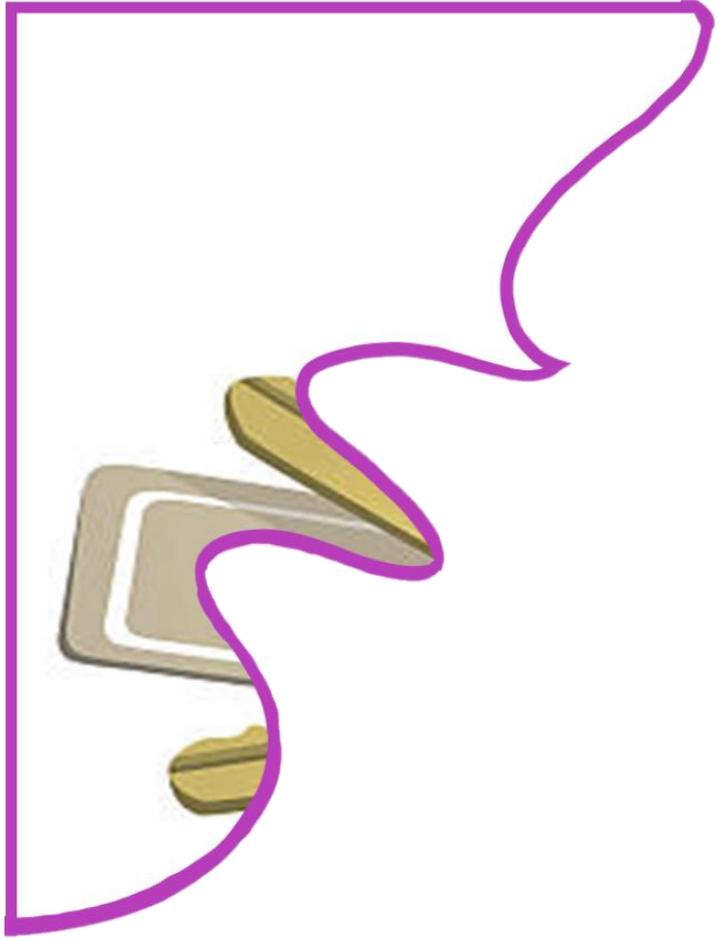
2 par 2  

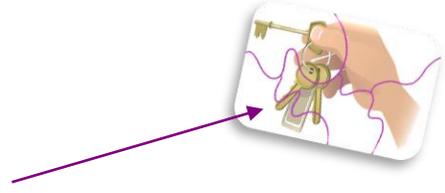
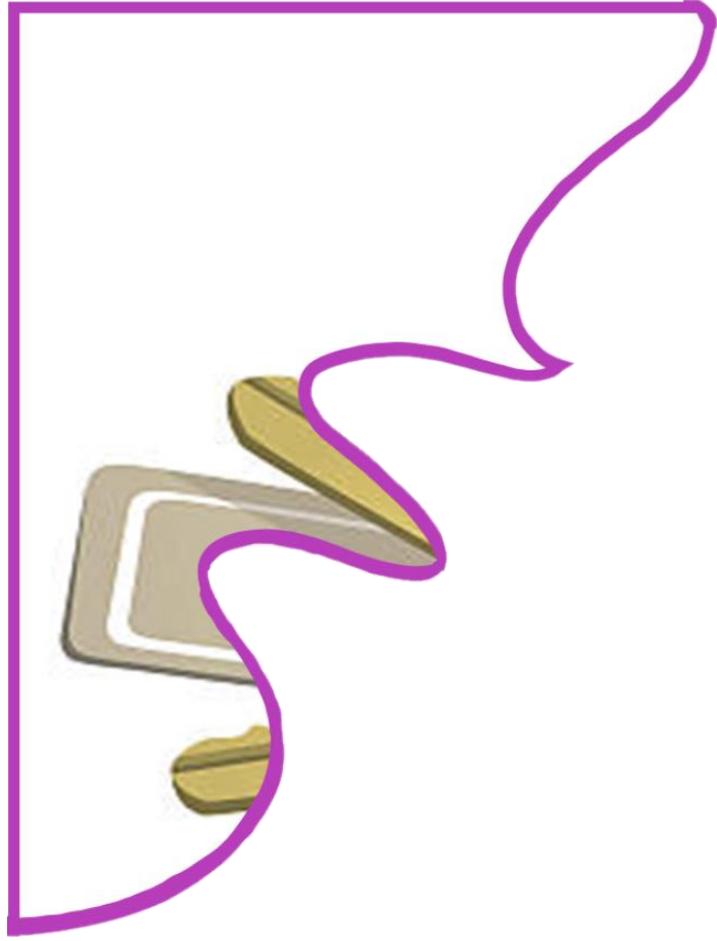
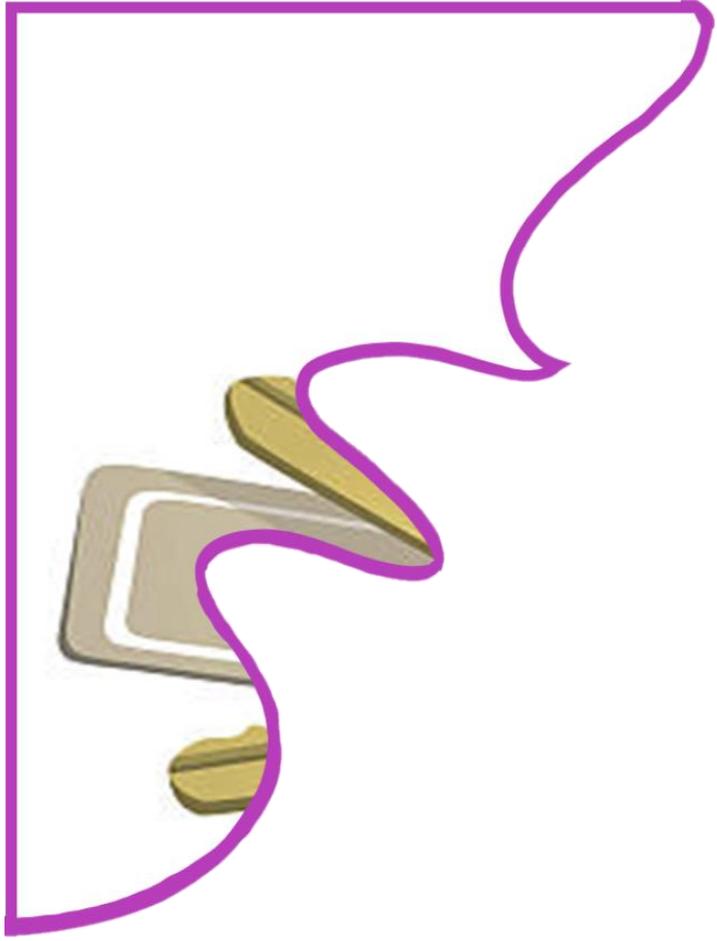


2 par 2   

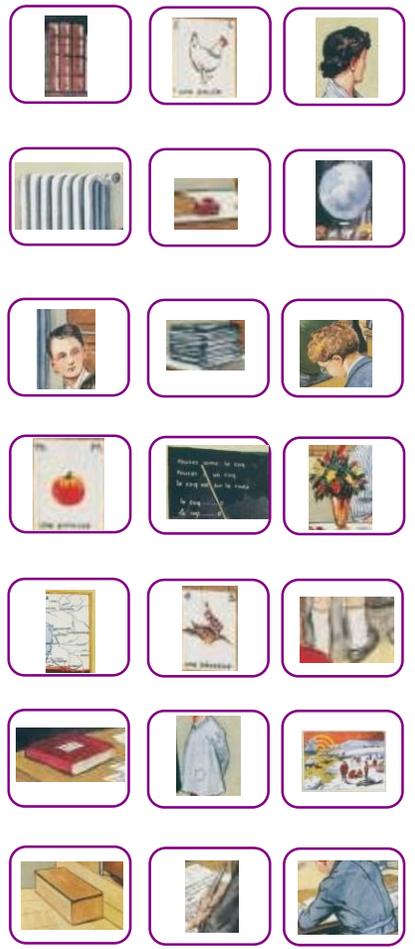




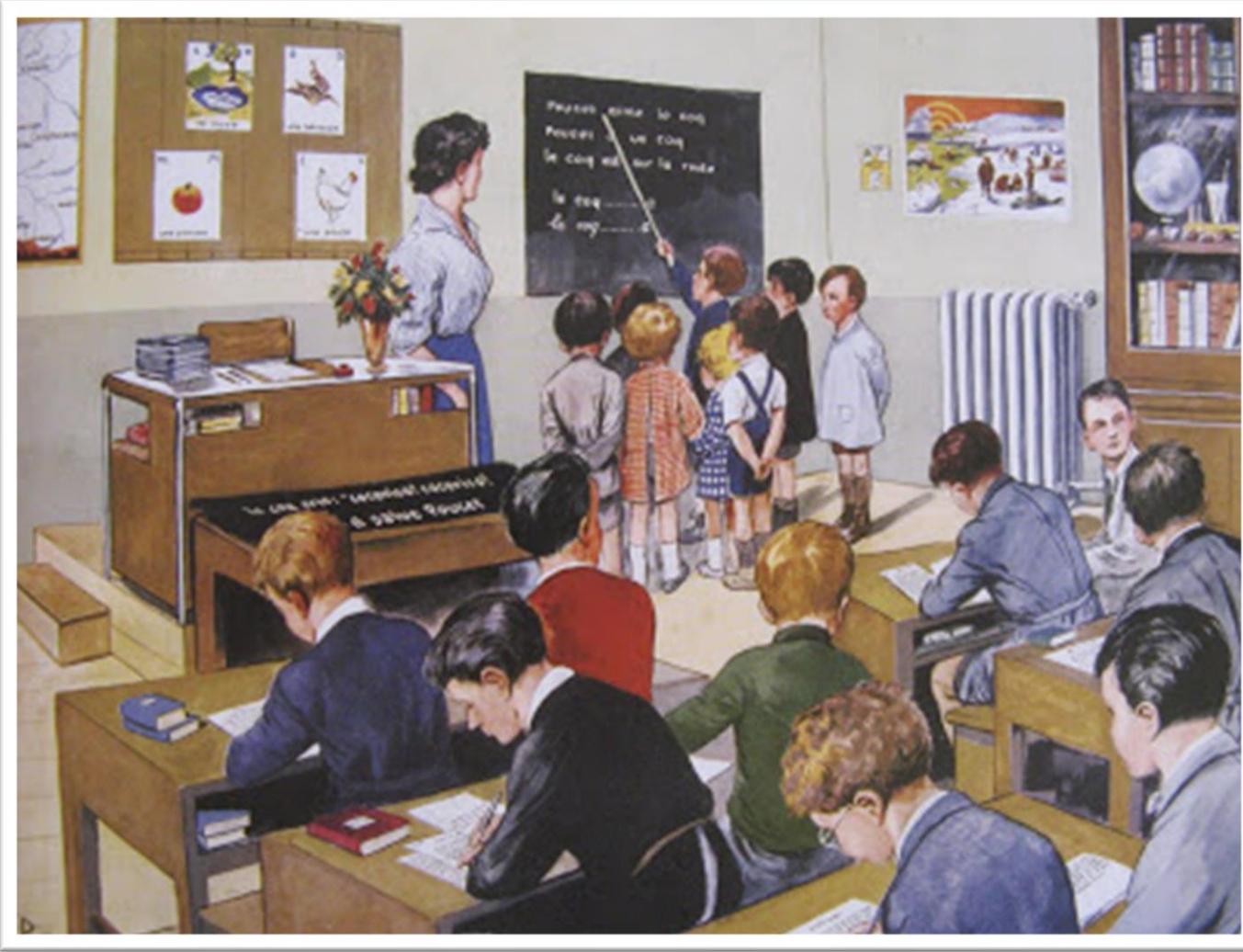




# œil de lynx



# œil de lynx



les livres  
en cuir



Le radiateur



La pile de  
cahiers  
bleus



La pomme



Les  
chaussettes  
blanches



La blouse  
blanche



La marche



# œil de lynx 🗝️🗝️🗝️



les livres en  
cuir



La  
maitresse



Le globe

Le radiateur

Le garçon  
qui se  
retourne

La pile de  
cahiers  
bleus



La pomme



Les fleurs



L'oiseau

Les  
chaussettes  
blanches

Le livre  
rouge

Le stylo  
plume

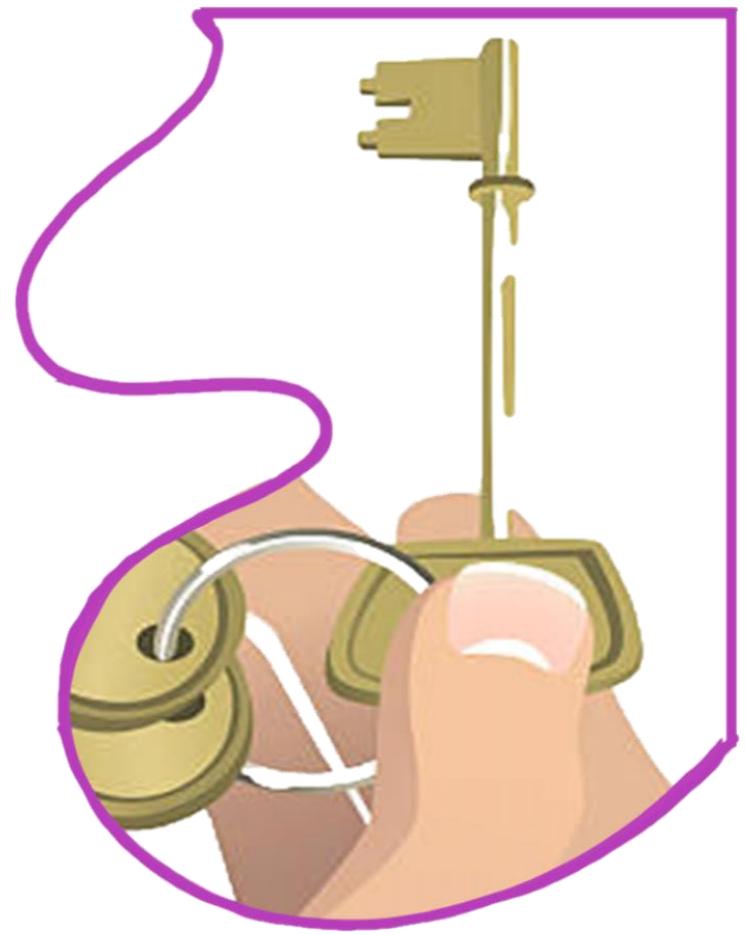
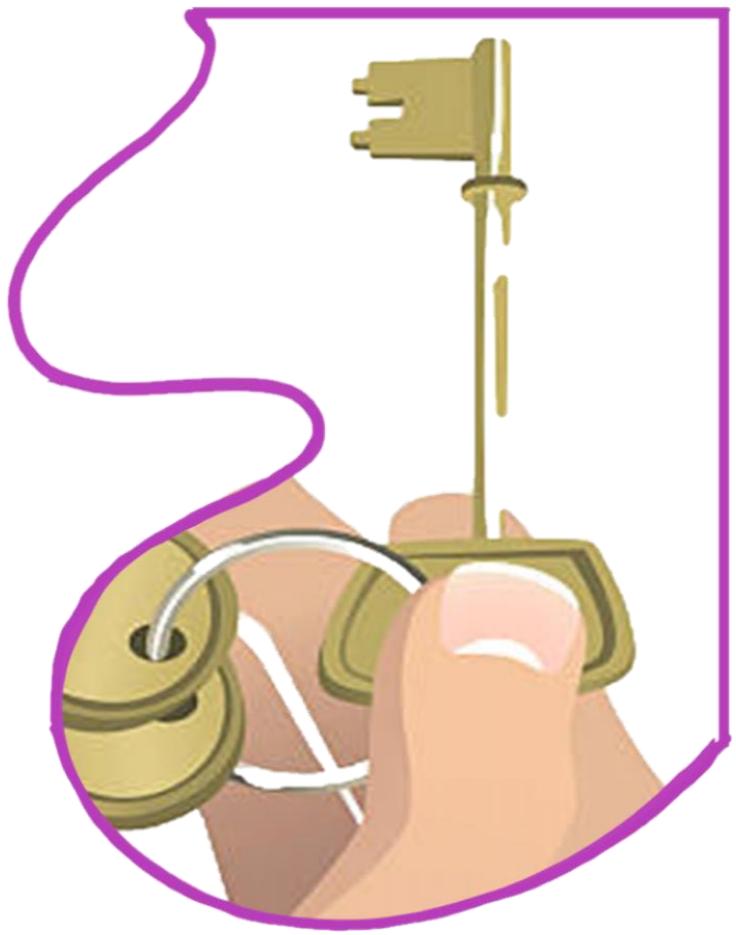
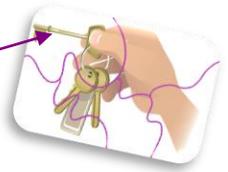


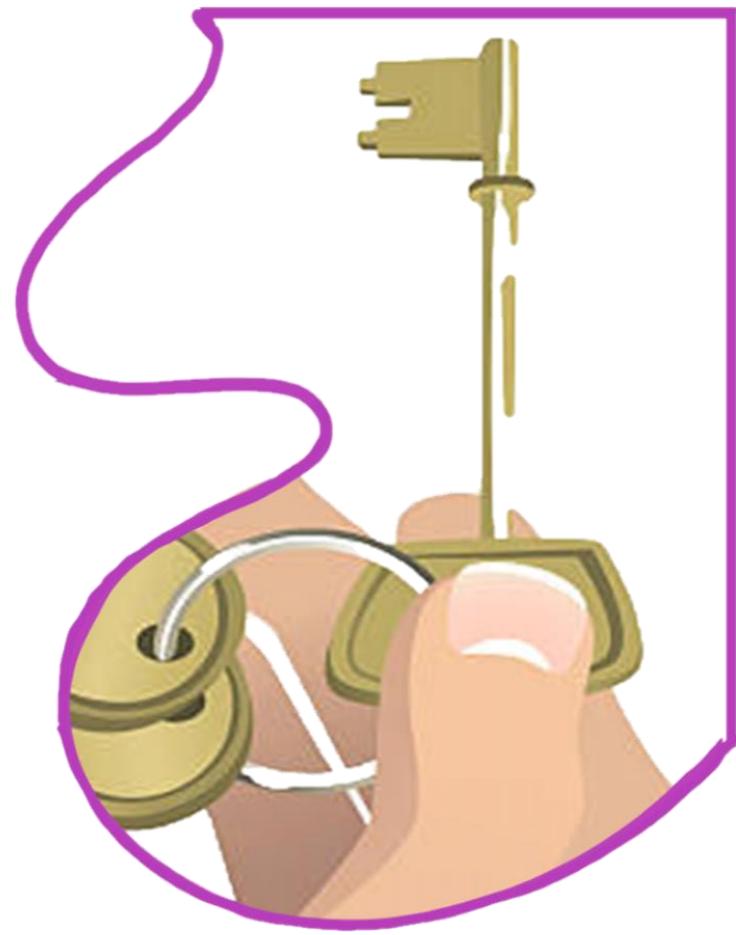
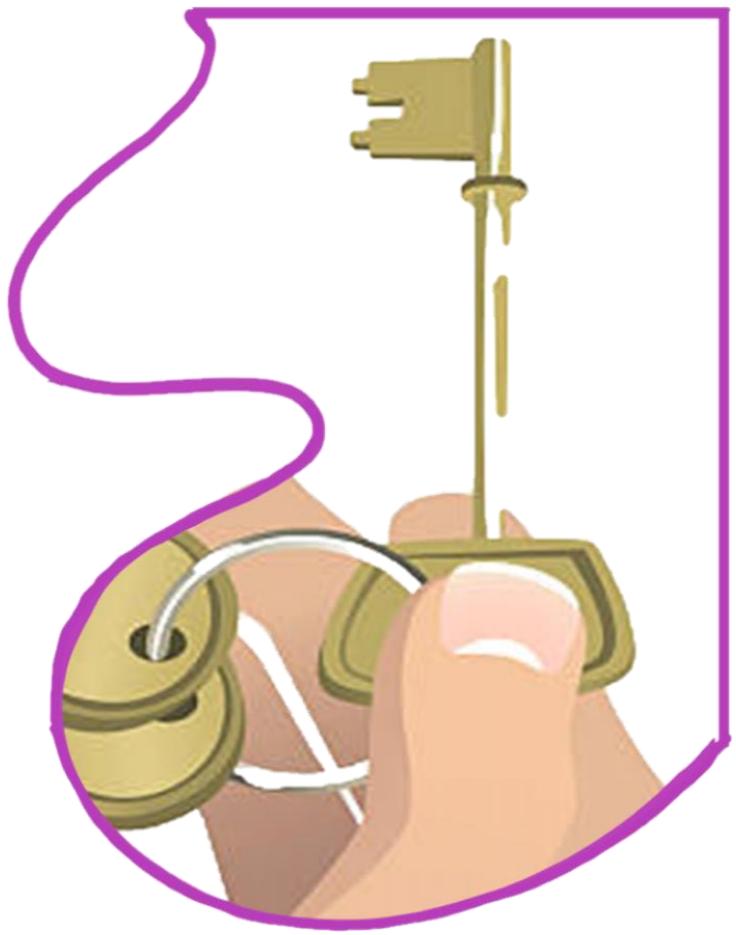
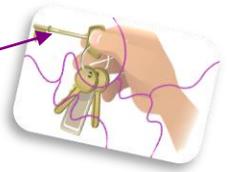
La marche

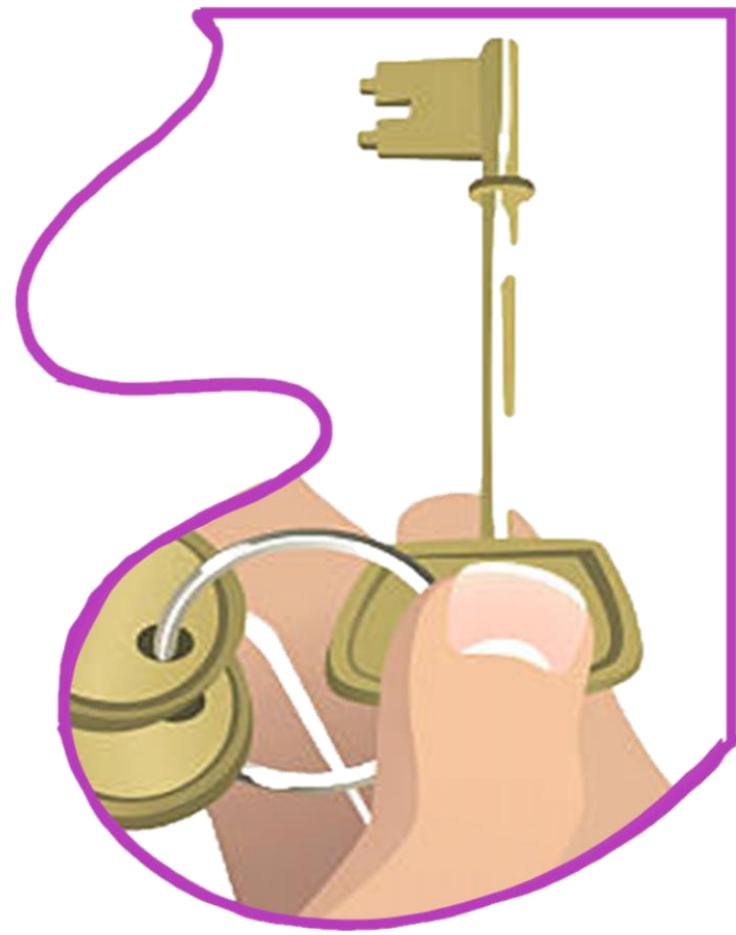
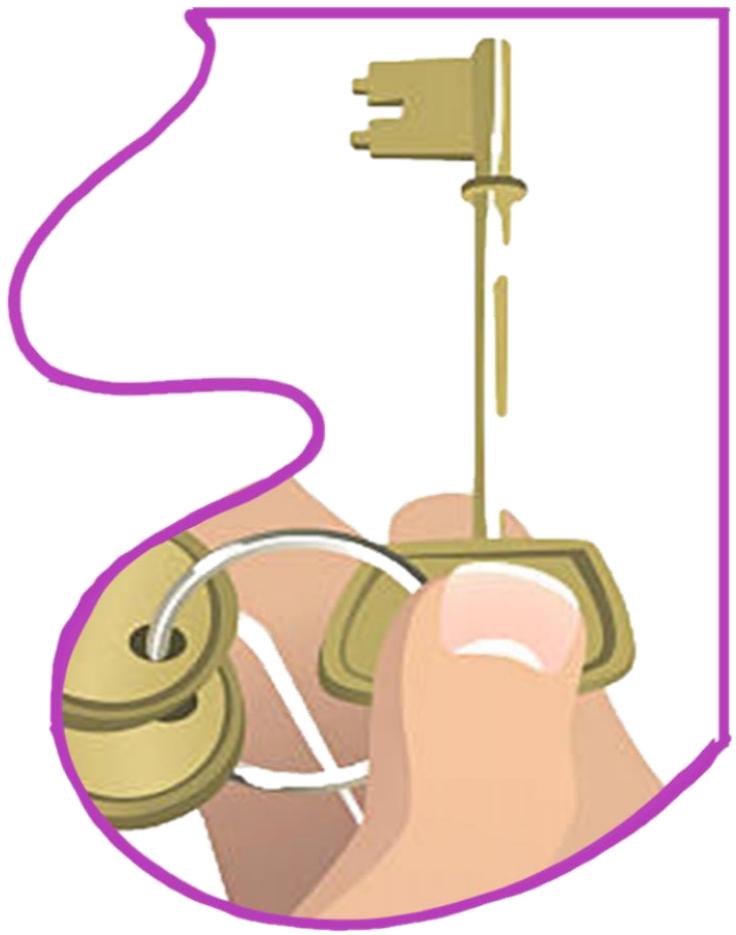
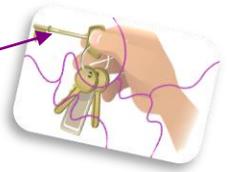


La blouse  
grise











	5	1	7	24	26	22	36	48	↑
→	2	4	8	12	14	56	24	52	54
1	7	6	3	14	26	45	22	50	49
4	9	8	6	16	28	28	47	48	46
1	16	10	11	12	24	26	30	41	44
8	18	12	14	16	18	20	22	23	42
6	20	21	15	17	19	26	24	25	40
4	22	24	27	28	40	30	26	36	38
7	24	16	28	30	38	42	28	24	36
8	10	12	14	16	20	28	30	32	34



le labyrinthe de 2 en 2 

8	12	1	7	24	26	22	34	48	55
4	16	4	18	21	24	32	24	52	54
4	20	6	15	19	27	48	25	50	49
30	24	40	44	48	30	27	47	48	35
21	27	36	29	52	33	36	80	84	➔
5	23	32	45	56	36	24	76	23	42
14	22	28	15	60	64	68	72	25	40
14	18	24	20	28	42	45	48	36	38
	4	8	16	30	38	42	28	24	36
➔	4	8	12	20	24	28	41	52	22



le labyrinthe de 4 en 4





47	67	49	57	62	77	80	84	97	102
54	57	41	49	56	64	72	24	52	78
22	15	32	40	48	47	80	25	50	82
14	35	24	12	42	50	88	98	121	124
25	48	16	9	49	63	96	103	142	145
 →	8	14	56	76	104	112	128	127	
41	25	16	26	63	70	112	137	144	→ 
52	79	63	45	75	77	120	128	136	128
59	34	86	28	30	84	127	136	119	134
63	70	77	83	88	96	102	145	174	111

le labyrinthe de 8 en 8 

