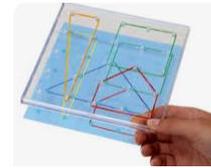


## DEFIS GEOPLAN



### CYCLE 2

**Défi :** Les formes cachées

**Objectif :** Reproduire une figure cachée en suivant des indices

**Matériel :**

- un géoplan
- des élastiques de différentes couleurs

**Consigne :** L'enseignant donne des consignes orales trace un carré avec un coté de 4 clous. Ajoute un triangle sur un des côtés du carré. Les élèves essaient de construire la figure sans modèle visuel. Une fois terminé, ils comparent leur résultat avec le modèle de l'enseignant.

---

**Défi :** Dessine un bateau

**Objectif :** Créer un dessin combinant plusieurs formes géométriques

**Matériel :**

- un géoplan
- des élastiques de différentes couleurs

**Consigne :** A l'aide des élastiques, crée un bateau sur ton géoplan.

Utilise un rectangle pour la coque, un triangle pour la voile, et ajoute d'autres détails si tu veux.

---

**Défi :** Les symétries magiques

**Objectif :** Comprendre la symétrie en créant une figure et son reflet

**Matériel :**

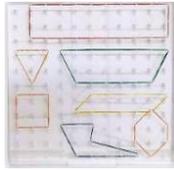
- un géoplan
- des élastiques de différentes couleurs

**Consigne :** Trace une ligne verticale ou horizontale sur ton géoplan (elle servira d'axe de symétrie)

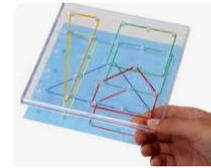
Dessine une figure d'un côté de l'axe.

Essaie de reproduire la même figure en miroir de l'autre côté.

---



## DEFIS GEOPLAN



**Défi :** Le labyrinthe du géoplan

**Objectif :** Construire un parcours ou un labyrinthe en reliant des points du géoplan

**Matériel :**

- un géoplan
- des élastiques de différentes couleurs

**Consigne :** Utilise tes élastiques pour créer un chemin d'un point A à un point B

Ton chemin doit éviter certains obstacles (par exemple, des zones interdites définies par l'enseignant)

---

**Défi :** Les polygones mystérieux

**Objectif :** Créer et identifier différents polygones (triangles, quadrilatères, pentagones...)

**Matériel :**

- un géoplan
- des élastiques de différentes couleurs

**Consigne :** Construis un polygone de 4 côtés (ou plus). Donne-lui un nom. Essaie d'imaginer une forme plus complexe en combinant plusieurs polygones.