



Semaine des langues Let's play !



Objectifs

- Créer des jeux en anglais avec les élèves
- Permettre aux élèves de partager leurs jeux avec d'autres classes et d'en découvrir de nouveaux
- Mettre les élèves en situation de création puis de communication autour du jeu

Organisation

- Chaque classe inscrite devra proposer **deux jeux** en anglais (préparés et testés en amont)
- Pour la bonne compréhension de tous, le vocabulaire utilisé dans les jeux portera sur une ou plusieurs des thématiques suivantes : **animals, colours, food, clothes, parts of body** (le vocabulaire est donc à travailler en amont de la rencontre)
- Les jeux pourront être des jeux d'intérieur ou d'extérieur (mais faisables en intérieur en cas de mauvais temps)
- Tous les niveaux de classes peuvent participer
- Prévoir des accompagnateurs pour encadrer les groupes lors des rotations
- Le transport est à la charge des écoles
- Un pique-nique sera à prévoir
- **Inscriptions au plus tard le 8 janvier (voir fiche inscription)**

Déroulement de la journée

- La rencontre aura lieu **le vendredi 21 mars** (de 9h30 à 15h30) à l'école **George Sand d'Argenton sur Creuse**
- Les jeux seront programmés sur le principe des ateliers tournants afin de permettre aux élèves de tester différents jeux (rotations environ toutes les 20 min). Les ateliers seront menés par des élèves
- L'organisation sera précisée ultérieurement en fonction du nombre de classes accueillies

Types de jeux possibles

- Memory
- What's missing
- Béret
- Jeux de devinettes
- Parcours...

Toutes les idées innovantes sont les bienvenues. On pourra avoir un même jeu avec différents types de consignes ou de vocabulaire.