

Repères pour l'évaluation des compétences numériques

Tableau de synthèse des compétences travaillées par défi



Ce document prend appui sur le [référentiel de compétences numériques](#). Il permet de prendre connaissance du domaine qui est privilégié par chaque défi.

Le référentiel organise les 16 compétences selon 5 domaines :



Bien entendu, par sa philosophie, le défi express permet de travailler le domaine « **COMMUNICATION & COLLABORATION** » en continu. Les tableaux ci-dessous vous permettent néanmoins de cibler une compétence plus particulièrement. Ce travail pourra être consigné dans le **LSU de l'élève**.

NIVEAU 1

DÉFI 1 Say Hello	Anglais	 INFORMATION & DONNÉES	Niveau 1 : Informations et données Mener une recherche d'information Lire et repérer des informations sur un support numérique
DÉFI 2 Papaoutai	Maitrise de la langue	 ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE	Évoluer dans un environnement numérique Niveau 1 Utiliser les fonctionnalités élémentaires d'un environnement numérique
DÉFI 3 Kolam	Géométrie	 ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE	Évoluer dans un environnement numérique Niveau 1 Utiliser les fonctionnalités élémentaires d'un environnement numérique
DÉFI 4 Nuage de mots poétiques	Maitrise de la langue	 CRÉATION DE CONTENU	Niveau 1 : Création de contenu Utiliser les fonctions simples d'une application pour produire des contenus majoritairement textuels
DÉFI 5 Les mélodies	Education artistique et culturelle	 ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE	Niveau 1 : Environnement numérique Utiliser les fonctionnalités élémentaires d'un environnement numérique
DÉFI 6 Généalogie	Education morale et civique	 INFORMATION & DONNÉES	Niveau 1 : Informations et données Mener une recherche d'information Lire et repérer des informations sur un support numérique
DEFI 7 Trouve-les	Grandeurs et mesures	 INFORMATION & DONNÉES	Niveau 1 : Informations et données Mener une recherche d'information Lire et repérer des informations sur un support numérique

NIVEAU 2

DÉFI 8 T-Rex	Géométrie	 ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE	Évoluer dans un environnement numérique Niveau 1 Utiliser les fonctionnalités élémentaires d'un environnement numérique
DÉFI 9 Meet the Addams family	Anglais	 CRÉATION DE CONTENU	Niveau 2 : Création de contenu Développer des documents visuels Utiliser des procédures simples pour modifier une image
DÉFI 10 Première de couverture	Maîtrise de la langue	 CRÉATION DE CONTENU	Niveau 2 : Création de contenu Développer des documents visuels Utiliser des procédures simples pour modifier une image
DÉFI 11 Nonogramme	Mathématiques – pensée logique	 ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE	Évoluer dans un environnement numérique Niveau 1 Utiliser les fonctionnalités élémentaires d'un environnement numérique
DÉFI 12 Move It !	Programmation - codage	 CRÉATION DE CONTENU	Niveau 2 : Création de contenu Programmer Écrire des programmes et des algorithmes pour répondre à un besoin : automatiser une tâche répétitive.
DÉFI 13 Flexangle	Compréhension orale - géométrie	 CRÉATION DE CONTENU	Développer des documents multimédias Niveau 2 Produire et enregistrer un document multimédia
DÉFI 14 Auguste Herbin	Education artistique et culturelle	 CRÉATION DE CONTENU	Niveau 2 : Création de contenu Développer des documents visuels Créer une œuvre transformative
DÉFI 15 C'est quoi le patron ?	Géométrie	 ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE	Évoluer dans un environnement numérique Niveau 1 Utiliser les fonctionnalités élémentaires d'un environnement numérique
DÉFI 16 Ecoute ton cœur	Sciences	 INFORMATION & DONNÉES	Niveau 1 : Information et données Appliquer des traitements à des données simples pour les analyser et les interpréter.

NIVEAU 3

DÉFI 17 A la recherche du Van Gogh	Education artistique et culturelle	 ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE	Évoluer dans un environnement numérique Niveau 1 Utiliser les fonctionnalités élémentaires d'un environnement numérique
DÉFI 18 Le compte est bon	Mathématiques	 INFORMATION & DONNÉES	Information et données Niveau 3 Gérer des données Lire et repérer des informations sur un support numérique
DÉFI 19 Créer une BD	Maîtrise de la langue	 CRÉATION DE CONTENU	Développer des documents visuels et sonores Niveau 2 Produire et enregistrer un document multimédia
DEFI 20 Cup song	Education artistique et culturelle	 CRÉATION DE CONTENU	Développer des documents visuels et sonores Niveau 2 Produire et enregistrer un document multimédia
DÉFI 21 Palindromes	Résolution de problèmes-français	 ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE	Évoluer dans un environnement numérique Niveau 1 Utiliser les fonctionnalités élémentaires d'un environnement numérique
DÉFI 22 Parcours sonore	Education artistique et culturelle	 CRÉATION DE CONTENU	Développer des documents visuels et sonores Niveau 2 Développer des documents à contenu multimédia pour créer ses propres productions.
DÉFI 23 Le quart d'heure actu	Education aux médias et à l'information	 CRÉATION DE CONTENU	Niveau 1 : Développer des documents à contenu majoritairement textuel Utiliser les fonctions simples d'un traitement de texte. Utiliser les fonctions simples d'une application pour produire des contenus majoritairement textuels associés à une image

DÉFI 24 Frère Jacques	Mathématiques - EAC	 CRÉATION DE CONTENU	Niveau 1 : Écrire des programmes et des algorithmes pour répondre à un besoin Développer un programme pour répondre à un problème à partir d'instructions simples d'un langage de programmation.
DÉFI 25 Portraits mystères	Education morale et civique	 INFORMATION & DONNÉES	Niveau 1 : Mener une recherche ou une veille d'information Lire et repérer des informations sur un support numérique. Effectuer une recherche simple en ligne en utilisant un moteur de recherche.
DÉFI 26 Qui l'eut cru ?	Education aux médias et à l'information	 INFORMATION & DONNÉES	Niveau 1 : Mener une recherche ou une veille d'information Lire et repérer des informations sur un support numérique. Effectuer une recherche simple en ligne en utilisant un moteur de recherche.