



Défi 16 : Encourage un skipper du Vendée Globe



 CRÉATION DE CONTENU	Développer des documents multimédias Niveau 2 Produire et enregistrer un document multimédia
--	--

1- Fais une recherche sur le Vendée globe sur Vikidia :

<https://fr.vikidia.org/wiki/Vikidia:Accueil>

2- Lis l'article et répond à la question suivante :

Qui est le vainqueur de la dernière édition du Vendée Globe ?

3- Fais tourner la roue des skippers :

<https://ladigitale.dev/digitools/roue/?p=674721db2af6a>

Consulte cette page pour trouver la fiche d'informations de ce skipper :

<https://vendee-globe-junior.vendee.fr/la-course-les-skippers/les-skippers-de-la-10e-edition>

4- Pour créer ta carte d'encouragement utilise l'outil « digidesign » :

<https://ladigitale.dev/digidesign/>

Tu peux :

- Utiliser des modèles et les modifier comme tu le souhaites.

- ou choisir un fond en rapport avec la navigation en allant chercher dans les photos,

- Ajouter du texte (son nom, un message d'encouragement, le drapeau de son pays...).

N'hésite pas à décorer ta carte en utilisant des formes et des icônes pour qu'elle soit la plus jolie possible.

4- Pour valider ton défi, envoie nous ta réponse ainsi que ta carte d'encouragement à

defi.num37@ac-orleans-tours.fr