



Défi 12 : Move It !

Programmation - codage

	Niveau 2 : Création de contenu Programmer Écrire des programmes et des algorithmes pour répondre à un besoin : automatiser une tâche répétitive.
---	---

L'objectif est de programmer les actions d'un automate fonctionnant à la manière d'un pont roulant. L'automate peut se déplacer à gauche ou à droite au-dessus de huit piles pouvant contenir chacune jusqu'à six cases colorées.

Lorsqu'il est positionné au-dessus d'une pile, l'automate peut réaliser l'une des deux actions suivantes :

1. charger la case colorée située sur le haut de la pile où il se trouve ;
2. décharger sur le haut de la pile une case chargée avant.

À toi de jouer : https://numerique53.ac-nantes.fr/codblocs/v4-1-0/moveit/liste_challenges.html

Pour réussir ce défi, tu dois aller jusqu'au défi 6 du niveau 1. Réalise une capture d'écran de ton programme.

Une fois terminé, envoie-nous la capture d'écran dans un message à l'adresse : **defi.num37@ac-orleans-tours.fr**