

La boîte à maths^{n°7}

du Groupe Départemental Mathématiques de la DSDEN 28



Inscription aux actions départementales mathématiques



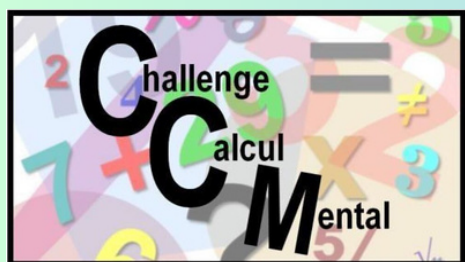
Le Rallye M@th'Mat
s'adresse aux élèves du cycle 1.

Il offre des situations de recherche variées grâce à des séances évolutives et diverses manipulations de matériel.

[Pour consulter les archives du Rallye, c'est ici.](#)



[Pour inscrire votre classe, c'est là !](#)



Le Challenge Calcul Mental
s'adresse aux classes des cycles 2 et 3.

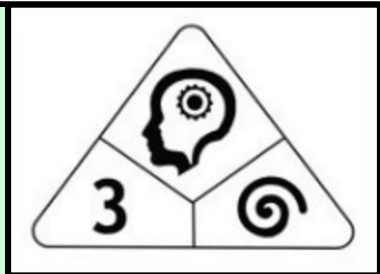
Il permet aux élèves de créer des automatismes, de mémoriser des résultats et des procédures de calcul et de les remobiliser. Il propose également la résolution de courts problèmes numériques.

[Pour consulter les archives du Challenge, c'est ici.](#)



[Pour inscrire votre classe, c'est là !](#)

TRIATHLON MATHÉMATIQUE



Le Triathlon Mathématique
s'adresse aux classes des cycles 2 et 3.

Il propose des activités ludiques de recherche en logique, géométrie, numération et calcul. Certaines énigmes sont atypiques et non numériques.

[Pour consulter les archives du Triathlon, c'est ici.](#)



[Pour inscrire votre classe, c'est là !](#)

À vous de jouer !

Un pattern est un ensemble de nombres ou d'objets dont tous les éléments sont reliés les uns aux autres par une règle spécifique.

Écrire l'élément suivant de la série.
Calculer le 10ème élément de ce pattern.

1	4	7	
---	---	---	--

Calculer le nombre de carrés nécessaires pour construire le 10ème élément de ce pattern.

