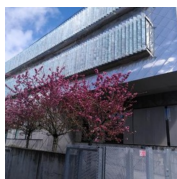


Ressources



[cdiDunois @cdiDunois](#)

[#Réflexion] Pour combattre ces inégalités, plusieurs associations comme Stream her Game her, Afrogameuse et le Projet AWR travaillent à intégrer davantage de personnes minorisées dans la culture du gaming et du streaming

<https://gameher.fr/>

[#Classelive](#) [#femmes](#) [#jeuxvideo](#) [#LiveSPME](#)



[CDI Lamartine @CDI Lamartine](#)

[#Solution] Proposer un site de conseils et de ressources en France, à l'image du site l'abris de gameur

<https://abrisdugameur.com/>

[#ClasseLive](#) [#LiveSPME](#) [#Saferinternetday](#)



[CDI Lycée Jean de Berry @lp_jean_de_berry](#)

[#Ressource] L'initiative Fair Play Alliance propose sur son site des mesures de prévention visant à prévenir le harcèlement en ligne et particulièrement dans les jeux vidéo

<https://thrivinggames.org/>

[#Classelive](#) [#Internetsaferday](#)



[CDI Lycée Jean de Berry @lp_jean_de_berry](#)

[#Réflexion#] La SNJV tente de lutter contre les violences faites aux femmes. Elle a pour cela proposé une charte en faveur de la diversité et de l'inclusion.

<http://snjv.org/wp-content/uploads/20>



[CDI Lycée Jean de Berry @lp_jean_de_berry](#)

[#Projet] "Hall of Femmes" présente un musée virtuel dans Minecraft qui met en lumière les femmes du jeu vidéo, du streaming et de l'e-sport pour valoriser leurs parcours et leur rôle dans l'industrie. <https://womeningamesfrance.org/hall-of-femmes-women-in-games-france-et-endorah-inscrivent-les-femmes-du-gaming-streaming-et-esport-dans-lhistoire/>
[#classelive](#) [#internetsaferday](#)



CDI Lycée Jean de Berry [@lp_jean_de_berry](#)

[#Cyber H] Nous nous sommes aidés d'un site web sur le cyber harcèlement appelé womeningames.org. Ce site propose aux entreprises de jeux vidéo des guides en faveur de l'égalité. <https://womeningamesfrance.org/ressour>



CDI du lycée Maurice Genevoix [@cdi_img](#)

[#solution] Pour sensibiliser à la place des femmes dans le gaming, des initiatives comme "Wall of Change" utilisent l'art urbain virtuel pour dénoncer le sexisme, tandis que des associations comme Women in Games France organisent des événements et des formations pour promouvoir la diversité et l'inclusion <https://fr.wikipedia.org/wiki/Sexisme>



CDI Lycée Jean de Berry [@lp_jean_de_berry](#)

[#Ressource] Le jeu vidéo Horizon 2.0 Dawn vise à promouvoir la place des femmes en sortant des stéréotypes. Loin de la demoiselle en détresse ou de la guerrière sexualisée, le personnage d'Aloy s'impose par sa force, son intelligence et son humanité.
[#classelive](#) [#saferinternetday](#)