

Actions par d'autres acteurs (notamment institutionnels)



CDI du lycée Maurice Genevoix @cdi_lmg

[#Solution] On peut sensibiliser lors d'événement comme la Paris games week ou le Zevent où les gameuses pourraient témoigner de leur expérience.

[#classelive](#) [#saferinternetday](#)

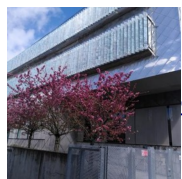


CDI Lycée Jean de Berry @lp_jean_de_berry

[#Pistes] Le mois dernier, des élèves de neuf écoles au Québec ont été chargés de trouver des solutions pour prévenir et gérer la toxicité dans les jeux vidéo lors de la finale du Championnat de créativité du Québec Nouvelle fenêtre, une compétition qui met au défi l'ingéniosité des jeunes du secondaire.

[@Eva_PeriniDavid](#) [@Odysseus](#)

<https://ici.radio-canada.ca/jeunesse/m>



cdiDunois @cdiDunois

[#proposition] inciter plus de femmes à faire des métiers de création de jeux vidéo

https://www.20minutes.fr/high-tech/jeux_video/4080037-20240308-femmes-restent-insuffisamment-representees-jeux-video

[#jeuxvideo](#) [#metier](#) [#classelive](#) [#LiveSPME](#)



CDI Lamartine @CDI_Lamartine

[#Solution] Écouter la parole des gameuse s'exprimer dans les vidéos pédagogiques

<https://www.ouest-france.fr/gaming/quatre-pistes-pour-en-finir-avec-le-sexisme-dans-l-univers-du-jeu-video-92b3f486-b258-11eb-99e9-492a6d7bf1f6>

[#ClasseLive](#) [#LiveSPME](#) [#videogames](#)



CDI du lycée Maurice Genevoix @cdi_lmg

[#solutions]

Les femmes pourraient toutes mettre leur vrai nom ou un pseudo féminin pour s'assumer. En ne se

cachant plus, il y aurait plus de visibilité sur les joueuses. Cela inciterait plus de femmes à jouer et permettrait d'augmenter la communauté féminine. Il y aurait ainsi plus de mixité dans les jeux vidéos.

[#ClasseLive](#) [#LiveSPME](#)



[CDI du lycée Maurice Genevoix @cdi_lmg](#)

[#solutions]

- Renforcer la ou les loi(s) contre le harcèlement en ligne.
- Augmenter la représentation féminine dans les jeux vidéo.
- Encourager les gameurs à dénoncer la toxicité et à promouvoir un environnement numérique sain.

[#ClasseLive](#) [#LiveSMPE](#)



[CDI du lycée Maurice Genevoix @cdi_lmg](#)

[#solutions] Sensibiliser les joueurs dès le début de leur expérience vidéoludique aux comportements appropriés et au respect de l'autre, qu'il soit homme ou femme. Cela peut se faire à travers des tutoriels, des campagnes de sensibilisation ou des outils éducatifs sur les plateformes de jeux.

[#ClasseLive](#) [#LiveSPME](#)