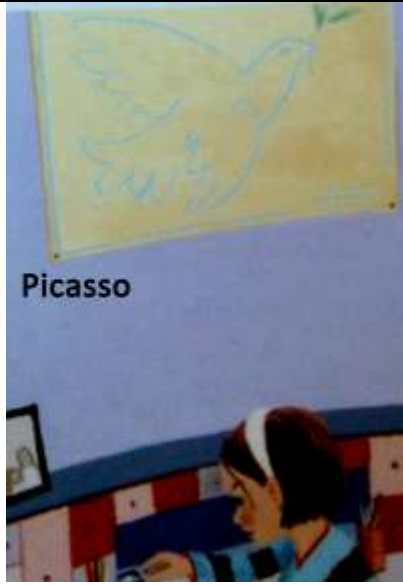


Jeu de piste à Volubilis

Max Ducos
Sarbacane

Cet album fait référence à plusieurs artistes du 20^{ème} siècle. Voici un jeu qui a pour objectif de mettre en place une première rencontre visuelle avec leurs œuvres.

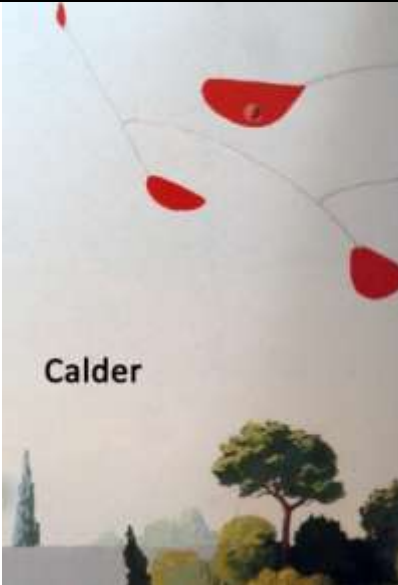
Proposition de pratique artistique : <u>Le Mistigri des artistes.</u>	
Objectif	Connaître visuellement quelques détails des œuvres réalisées par les artistes cités dans l'album.
Matériel	✓ les cartes à jouer ci-dessous, plastifiées.
Déroulement	<ul style="list-style-type: none">☞ Prévoir un jeu de cartes pour 2 à 3 joueurs.• Après lecture de l'album, revenir sur les illustrations présentant des références d'artistes. Nommer ces artistes avec les élèves et expliquer les règles du jeu proposé (proches des règles du « mistigri » ou du « pouilleux »).• Règles du jeu :<ul style="list-style-type: none">○ Distribuer les cartes.○ Chaque joueur dépose sur la table les paires qu'il possède en citant le nom de l'artiste.○ Lorsqu'un joueur n'a plus de paire, il essaie d'en former une nouvelle en tirant une carte dans le jeu de son voisin de droite.○ Celui qui se trouve à la fin du jeu avec la carte « Botticelli » a perdu car ce n'est pas un artiste du 20e siècle.
Évaluation	<ul style="list-style-type: none">• Si l'on joue à projeter les œuvres, les élèves sauront-ils en retrouver l'auteur ?• Grâce à quels indices ?
Prolongement	☞ Découvrir la villa Savoye de Le Corbusier : http://www.calameo.com/read/000450705c2920d328350 (voir seconde fiche arts visuels).



Picasso



Le Corbusier



Calder



Warhol



Warhol



Warhol



Mondrian



Le Corbusier



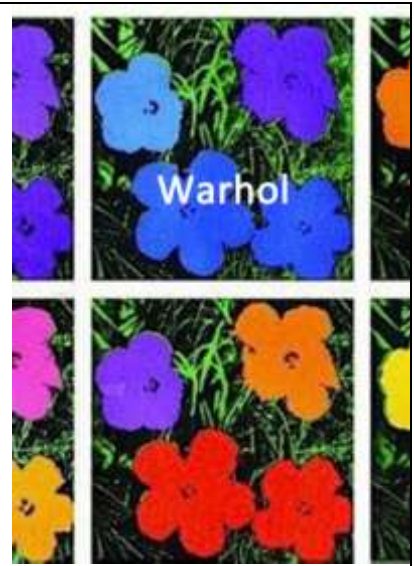
Miro



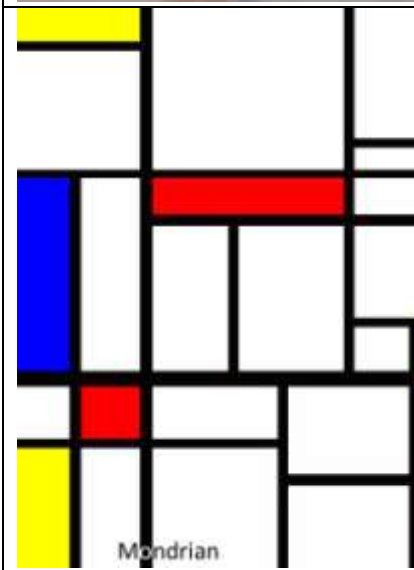
Calder



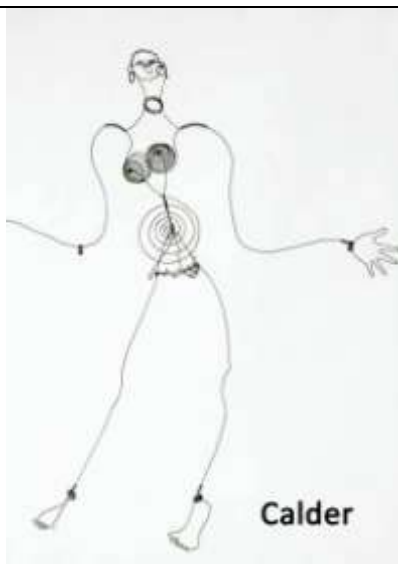
Mondrian



Warhol



Mondrian



Calder



Le Corbusier, architecte



D'après
Mondrian



Miro



Picasso

