



# AGGIE CHANGE DE VIE

Malika Ferdjoukh –Neuf- ECOLE DES LOISIRS

Aggie quitte ses vêtements de « vagabond » pour vivre dans un château. Elle doit changer ses manières, apprendre à lire et aussi changer de tenue vestimentaire.

<u>Passage ou illustration</u>	<u>Objectifs</u>	<u>images de référence</u> (cliquer sur les images)	
Illustration	Connaître les codes vestimentaires correspondants à différentes classes sociales Utiliser la technique du découpage	 Jeune mendiant- <i>Murillo-1648</i>	 Petite fille avec un cerceau -Renoir
Matériel	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Bristol ou carton léger</li> <li>- Crayons à papier</li> <li>- Peinture</li> <li>- Dentelle, restes de tissus, boutons, rubans...</li> </ul>		
Déroulement	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Regarder le jeu présent sur la première de couverture</li> <li>● Montrer d'autres jeux du même type : <a href="http://juniorcity.net/ateliers/decoupage/poupees/patty-reed/patty-reed.html">http://juniorcity.net/ateliers/decoupage/poupees/patty-reed/patty-reed.html</a></li> <li>● Demander à chaque élève de dessiner un personnage (garçon ou fille) et de découper celui-ci.</li> <li>● Proposer à chacun de faire deux vêtements pour son personnage en carton : un vêtement de vagabond et un vêtement de « fille de prince ».Prévoir des languettes.</li> </ul>		
Évaluation	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Lister les caractéristiques qui permettent de caractériser un mendiant ou une personne très aisée. Chercher celles qui sont les plus explicites.</li> </ul>		